

Menus em Cobol
à la Clipper

Micro Sistemas

PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES



NESTE NÚMERO:

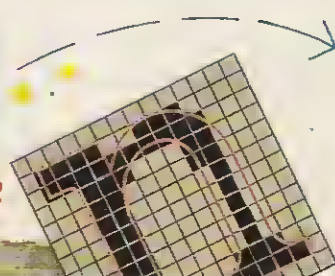
- Menus pull-down
- Rotinas de teclado e manipulação de arquivos

Clipper

CARACTERES AMPLIADOS

BROWSE, PASSWORD
E FIND

DICAS PARA OTIMIZAR
SEUS PROGRAMAS



DDX

O MSX DO FUTURO

A Diferença está no produto

KIT PARA DRIVE DDX

Composto de gabinete metálico, fonte de alimentação, interface DDX, cabo para dois "drives", manual e sistema operacional (DOS).



▲ DDX MDEM PARA MICRDS MSX

Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Discagem automática pelo teclado do microcomputador. Monitoração de linha, rediscagem automática no caso de ocupado, atendimento automático. Contém software embutido para terminal genérico, vídeo texto (MSX 1 e MSX 2). Homologado pela TELESP.

CONHEÇA OS MAIS RECENTES LANÇAMENTOS

KIT DDX PLUS 1.1

Este Kit faz com que o usuário escolha entre o modo "PLUS" e "1.1", fazendo seu micro ficar compatível com todos os jogos e utilitários do mercado. No modo Plus, o micro possui mais 64K de Ram, totalizando 128K.

KIT DDX MSX 2.0

O Kit MSX 2 faz com que o micro, entre outras vantagens, tenha maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, um relógio real com bateria para quando o micro estiver desligado, 80 colunas programáveis, 128K de Ram de vídeo, 256 cores simultâneas, etc.



EXPANSOR DE SLOTS DDX

Este aparelho expande cada "SLOT" do micro MSX em 4 "SLOTS" independentes, possibilitando ao usuário utilizar até 8 "SLOTS" simultaneamente, ao invés de 2 originalmente.



MEGA RAM DISK

Esta placa é uma expansão de memória com o sistema operacional DDX DOS residente e é apresentada em 3 modelos diferentes: DDX 256, 512 e 768 Kbytes. Portanto, ela funciona como se fosse uma drive normal para o computador.

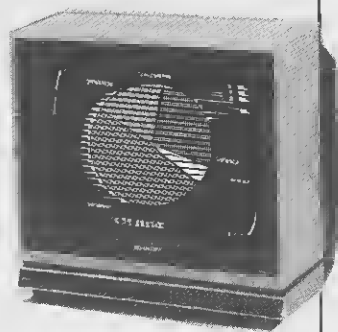
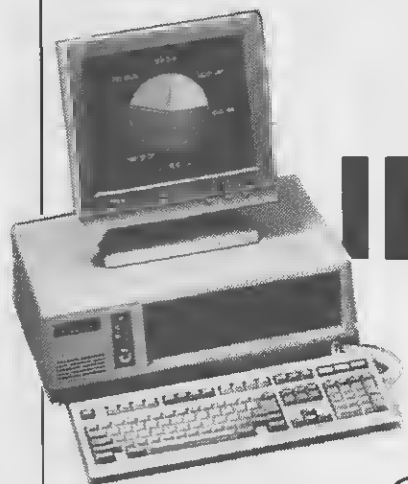
Para quem gosta somente de jogos, é recomendável a Mega Game DDX 256 Kbytes sem o DDX DOS residente.



Digital Design Eletrônica Ltda.

(011) 575-9037 • 572-7419 — FAX (011) 575-9037
SÃO PAULO — SP

Agora na tevê, todas as cores do PC

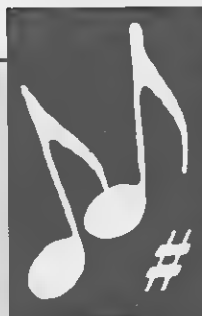


● PLACA RF - VÍDEO COMPOSTO (PAL/M)

Placa para computadores PC XT/AT que transforma o sinal de vídeo RGB de uma placa CGA em vídeo composto colorido e em sinal de RF (saída para televisão), ambos PAL/M.

O som do PC (auto falante) é também adicionado ao sinal de RF, permitindo ao televisor reproduzir o som do computador.

LANÇAMENTOS DDX



DDFMX (FM PACK)

Interface para MSX (Hot Bit e Expert) 1.0, 1.1, 2.0, 2.0+ (Plus) que adiciona um sintetizador de nove canais de som + 3 de ritmo em seu micro.

Sintetização por FM, utilizando os famosos sintetizadores Yamaha.

Adiciona também comandos basic para utilizar todas as características em programas feito pelo próprio usuário, podendo compor ou reproduzir músicas por partituras.

Além de ser compatíveis com centenas de jogos existentes, e com certeza, todos os jogos futuros.

PLACA DD-VTX

A placa PC-VTX é uma placa de modem para micros PC compatíveis que opera segundo o padrão CCITT V23 (cuja utilização é direcionada ao acesso de bancos de dados do tipo VIDEOTEXTO).

Acompanhando a placa, vem o software de acesso ao videotexto (homologado junto a TELESUP-SP). As principais vantagens e características do PC-VTX e de seu software são:


- discagem automática, isto é, basta "dialar" o nº do telefone a chamar
- monitoração da linha na chamada, isto é, a placa monitora tons de discar, sinais de ocupado, resposta do outro modem, tornando a conexão a um sistema uma operação que não requer a intervenção do operador.
- rediscagem automática em caso de número ocupado.
- também na hora de desconectar, o modem automaticamente o faz se for perdido o sinal do outro modem. A grande vantagem é a de ser impossível esquecer o modem ligado e prender a linha, fato que é rotina para usuários de modems externos ou não automáticos.
- o software funciona tanto nas placas de vídeo com padrão CGA, EGA ou VGA. Com uma placa EGA ou VGA, são mostradas todas as cores do Videotexto sem perda de detalhes, enquanto com a placa CGA, o número de cores é limitado a 4.
- Impressão de dados pode ser feita tanto se utilizando a saída padrão de impressora ou mesmo um arquivo texto qualquer, isto é, não é necessário que a impressora esteja conectada no momento da utilização do modem (o arquivo pode ser guardado para posterior impressão).
- A impressão é "bufferizada" e "transparente", isto é, o micro não tem que aguardar a impressora para continuar com as pesquisas no banco de dados porque além de guardar os dados a serem impressos em uma área da memória do micro, a impressão é feita em

"background" ou seja, você pode operar o micro independentemente do acesso ao banco de dados. Para exemplificar: suponha que você esteja consultando seu extrato em algum serviço bancário existente e este extrato tem várias páginas. É só então executar o comando de impressão para cada página como se não houvesse impressora conectada. Na verdade, a impressora pode até estar "fora de linha" que o programa irá armazenando os dados. Você então pode até desconectar do sistema que ao ligar a impressora os dados serão descarregados. Se a impressora estivesse conectada, ela iria imprimindo aos poucos (segundo sua velocidade) independente da operação do terminal.

- A impressão pode ser de texto ou gráfica. No modo texto, pode ser acentuada ou não. Os acentos são obtidos em qualquer impressora pois é utilizado o modo de impressão da letra, volta de carro, e impressão do acento. Apesar da qualidade do caracter acentuado ser inferior ao caracter acentuado que talvez exista em sua impressora, sabemos que existem dúzias de padrões (abicom, abnt, etc. etc.) e cada impressora ainda obedece ou não totalmente tais padrões. No modo gráfico, é utilizado o padrão Epson MX-80 de gráficos simples (também devido a simplicidade dos gráficos do VIDEOTEXTO e também porque a maioria esmagadora das impressoras existentes no mercado são compatíveis com este modo).

- O software segue a implementação VIDEOTEXTO à risca, incluindo os atributos piscante, mascarado, todas as cores e tamanhos e todos os gráficos possíveis.
- A reversão dos dados também é feita de modo "bufferizado", isto é, você não perde nenhum caracter por mais lento que seja seu PC.
- Os comandos possíveis são mostrados num menu na parte inferior da tela.

 **Digital Design**
eletrônica Ltda.


(011) 572.7419 — 575.9037

EDITOR GERAL:

Renato Degiovani

EDITORES:Olenka Machado
Claudio Costa**REDAÇÃO**Myriam Luszcz
Vanessa Correa**PRDÇÃO GRÁFICA:**

Marcelo Zochro

COLABORADORES:Ariel Callegaro Gomes, Roberto
Andriade Ferradas, Carlos
Rodrigues Sarti, Mary Lou
Rebello, Agumaldo de Oliveira
Santos, Miguel Angelo Clemente,
Vicente José Morodo, Max
Stephano, Henrique Awla Vrianna,
Vander R. Nunes Dias, Wilson
Vilmar Knchner, Eduardo Saito e
Clóvis Magoga Rodrigues**ADMINISTRAÇÃO:**Vanier de Oliveira e Silva e
Tânia Mayra Freitas**PUBLICAÇÃO****São Paulo:**Lucia Silene
José Carlos Roberto**Rio de Janeiro:**Alípio Lopes Pereira Filho
Wagner de Oliveira**Nordeste**Márcio Augusto N. Vriana
Tel: 0711321-0737**CIRCULAÇÃO:**

Olívia Menezes da Silva

COMPOSIÇÃO:

Alfálgora

FOTOLITOS:

BRS

IMPRESSÃO:

Gráfica Editora Lord S.A.

DISTRIBUIÇÃO:

Fernando Chtmaglie Distr. Ltda

ASSINATURAS:

No pais Cr\$ 48.000,00

Os artigos assinados são de respon-
sabilidade técnica e exclusiva dos auto-
res. Todos os direitos de reprodução
do conteúdo da revista estão reserva-
dos e qualquer reprodução, com fim
comercial ou não, só poderá ser
feita mediante autorização prévia.
Transcrições parciais de trechos para
comentário ou referências podem ser
feitas, desde que sejam mencionados
os dados bibliográficos de MICRO
SISTEMAS. A revista não aceita ma-
terial publicitário que possa ser con-
fundido com matéria redacional.

Endereço:Rua Washington Luiz, 9 gr. 403
Rio de Janeiro - RJ Cep 20290
Tel: 021222-0653R. Marechal Fria de Castro, 473
São Paulo - SP - Cep 05596
Tel: 011819-2193**JORNALISTA:**

Luiz FO Franceschini RP 15877

MICRO SISTEMAS é uma
publicação mensal de AT: Análise
Teleprocessamento e Informática
Editora S.A.

Diretor Geral: Ademar Belor Zochro**Diretor Técnico:** Renato Degiovani**Diretora Comercial:** Elizabeth Lopes Santos

Ao leitor

Fevereiro é sempre um mês de poucos lançamentos no mercado e as novidades do setor se tornam mais raras. Este é sem dúvida um ótimo mês para "espanar o cérebro", colocar em ordem coisas & compromissos e se preparar para um ano difícil, que invariavelmente só começa após o carnaval.

Mas dois fatos, aparentemente sem importância, podem marcar o tom desse que será finalmente o ano da abertura do mercado de informática. Fevereiro torna-se assim uma excelente oportunidade para arrearjar as idéias. Preste atenção:

Nas grandes capitais, a última moda é comprar software em bancas de jornais. Não que isto seja uma idéia original e inédita, afinal ela já foi tentada em 1985 e em 1988. Como atualmente o mercado é bem maior e a "carência" de dinheiro mais crônica, os resultados tem estado muito além das expectativas.

Mas não é o lado comercial que interessa aqui. Software em bancas de jornais denota o fim de atitudes comerciais, cuja característica principal era tratar os programas de computador como "preciosidades". Caras e sofisticadas.

Avalie o que representará para o mercado essa inversão de valores, afinal até há bem pouco tempo era inadmissível cobrar pouco por um programa original de computador. Mesmo que o diho fosse uma arre-
matada inutilidade.

A televisão e os jornais noticiaram em janeiro que a baixa eficiência da defesa antiáerea do Iraque, durante a guerra no Golfo Pérsico, teve como causa um vírus de computador que o governo americano introduziu no sistema do inimigo.

Fato concreto ou não, importa constatar que os vírus, até então produto de adolescentes inconseqüentes ou empregados insatisfeitos, passaram a ser considerados como métodos e práticas aceitáveis (?), sob certas condições.

A partir deste raciocínio, pode-se perfeitamente aceitar como razoável que alguns vírus que circulam no mercado teriam como objetivo principal não a destruição dos arquivos do incauto usuário, mas sim um aumento nas vendas de vacinas e programas de proteção.

Seja como for, é aconselhável que usuários e produtores de informática repensem suas posições e atitudes em relação aos produtos originais, afinal o fim da reserva está próximo e esse pode ser um ano de mudanças radicais no perfil do mercado.

Renato Degiovani

NESTE NÚMERO

CAPA:**GRAPHOS III - parte 3**

Renato Degiovani 20

ARTIGOS:**DICAS E TRUQUES PARA ORIMIZAR SEUS PROGRAMAS EM CLIPPER**

Vander Roberto Nunes Dias 12

MANIPULAÇÃO DE DIRETÓRIOS EM C

Wilson José Lefla 16

PROGRAMAS:**UM MENU COBOL À LA CLIPPER**

Ricardo Santos de Andrade 42

IMPRESSORA E SUPERCALC 2 UM CASAMENTO PERFEITO

Aluizio Ribeiro de Oliveira Filho 52

UTILITÁRIOS:**UMA CÓPIA MUITO ORIGINAL**

Nataaniel Fróes Silva 46

ROTINAS:**BROWSE, PASSWORD & FIND**

Jorge Luis Bublitz 34

CARACTERES AMPLIADOS COM O CLIPPER

Antônio Cezar M Silva 38

SEÇÕES:

BYTES 6

LIVROS 54

CARTAS 58

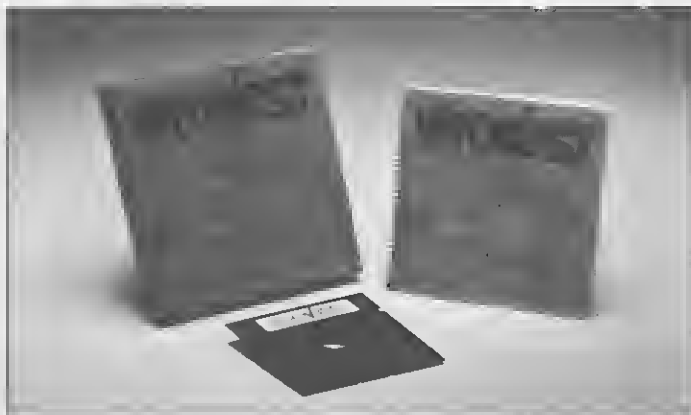
PESQUISA 62

Cartucho recondicionado -economia e cuidado com ambiente

A Tecnociência Brasilfax inova no mercado com um serviço de recondicionamento de cartuchos para impressoras a laser. Um misto de economia e cuidado com a poluição ambiental.

O serviço já é muito usado na Europa e EUA, onde uma lei ambientalista proíbe jogar cartuchos no lixo. No Brasil, a Tecnociência-Brasilfax vem investindo em pesquisas e promete que o cartucho recondicionado fica superior ao novo. Tem vida mais longa e gera economia de 60% do custo.

Podem utilizar cartuchos recondicionados: as impressoras da HP e as nacionais Rima, Elebra e Elgin, além das copiadoras Canon PC e Sharp Z55.



INFOVEST, DA SYNTAX

Infovest, manual eletrônico para o vestibular

A Syntax Informática desenvolveu o Infovest, programa de computador que testa o conhecimento do aluno que vai prestar vestibular ou deseja avaliar seus conhecimentos.

O produto funciona como um manual eletrônico que obriga o aluno a pesquisar ao invés de informar diretamente. Roda em micros IBM PC XT, AT ou compatível, com monitor CGA, EGA ou VGA.

Hiper mídia com Vídeo Laser Interativo

A Getec Produção e Videocomunicação, junto à Fractais, apresenta o Vídeo Laser Interativo, que permite comunicação entre a pessoa e o vídeo através de acionamento imediato.

A nova técnica pode ser adaptada a diferentes circunstâncias e utiliza uma estação integrada por um CBT (Computer Basic Training), um videodisc player e um monitor sensível ao toque.

O Vídeo Laser Interativo adequa-se a várias situações como: treinamento, marketing, vendas, apresentações institucionais, lançamento de produtos, etc.

Novo joystick para PC

A LAsoft traz para o mercado nacional o joystick Gravis, da empresa canadense do grupo Logitech. Específico para uso em jogos para PC, o joystick tem base ampla que garante firmeza e possui controle de tensão da manopla com oito posições.

Apresenta cabo extra longo (1,80m) e placa opcional com conectores para dois joysticks e para calibragens na velocidade.



JOYSTICK GRAVIS

Novas placas controladoras para montagem

A Updating lança duas novas placas no mercado: FDD/HDD.MFM ou RLL, com 16 bits (para AT, 386 SX, 386 DX, 486 SX e 486 DX), controla drives de 5 1/4" (360 KB/1.2 MB) ou de 3 1/2" (720 KB/1.44 MB) e até duas unidades de disco rígido de padrão MFM ou RLL e a FDD/HDD.IDE, para discos rígidos inteligentes de padrão IDE, onde o controle é feito pela própria unidade. Controla até dois drives de 360 KB a 1.44 MB.

Apresenta ainda a placa CPU 486 DX, com projeto aperfeiçoado, que passa de 25 para 33 Mhz de velocidade, utilizando o processador Intel 80486 DX de 33 MHz.

SOLAR INFORMÁTICA SOFTWARES & HARDWARES

PC XT/AT & COMPATÍVEIS • MSX 1/2/2+

JOGOS PC XT/AT

| | | | | | |
|-----------------------------------|-----|------------------------------------|------|-------------------------------------|------|
| COD 334 ABC MONDAY N FOOTBALL | 161 | COD 461 FREEDY HARVEST | 11 | COD 058 ROBOPCO DATAWEST | 141 |
| COD 127 AIRBORNE RANGER | (1) | COD 607 FRENCHISH FREEDY'S | (5) | COD 030 SNAKE EMPIRE (1,2HD) | (2) |
| COD 462 ALTERED BEAST | (2) | COD 404 FUTURE WARS | (2) | COD 072 SILENCE SERVICE II | (4) |
| COD 516 451RUK | (2) | COD 339 GOLDEN AXE | (2) | COD 164 SILPHEEO | (4) |
| COD 586 AXE OF RANGE | (2) | COD 006 HEARDNOWA (EGA/VGA) | (4) | COD 595 SIM FART (VGA) | (4) |
| COD 510 BAAL (EGA/VGA) | (2) | COD 540 HEART CHIRRA (1, 2 HD/VGA) | (8) | COD 636 SPACE ACE | (10) |
| COD 471 BACK TO THE FUTURE II | (3) | COD 296 HEROES OF THE LANCE | (3) | COD 492 SPACE QUEST IV (1, 2HD) | (5) |
| COD 512 BALLSTIK | (1) | COD 498 HEROS QUEST I | (10) | COD 532 STORMOVICK (EGA/VGA) | (5) |
| COD 637 BATMAN, THE MOVIE | (3) | COD 498 IF IT MOVES SHOOT IT | (3) | COD 484 STAR TRECK V (EGA/VGA) | (6) |
| COD 438 BATTLE CHESS II | (3) | COD 219 INOX 500 | (2) | COD 377 STELAR 7 | (13) |
| COD 283 BATTLE OF BRITAIN | (4) | COD 527 IROMAN OFF ROAD | (2) | COD 463 TAKEDOWN | (1) |
| COD 585 BILL ELLIOT NASCAR | (4) | COD 508 JOE MONTANA FOOTBALL | (5) | COD 328 TEST DRIVER III (EGA/VGA) | (13) |
| COD 684 BUICK ROGERS SECXXX | (8) | COD 069 KNIGHTS OF THE SKY | (4) | COD 570 THE SECRET MONKEY ISLAND | (2) |
| COD 185 BUDOKAN MARTIAL SPIRIT | (2) | COD 086 LAKERS X Celtics | (2) | COD 631 THE TERMINATOR II (EGA/VGA) | (8) |
| COD 602 BUICK DIMENSION 1991 | (8) | COD 254 LEISURE SUIT LARRY II | (8) | COD 531 TUNNELS OF ARRAGEON | (2) |
| COD 513 CALIFORNIA GAMES II | (1) | COD 640 LEMMINGS | (3) | COD 644 TV SPORTS BASKETBALL | (4) |
| COD 140 CAPTAIN TRUENO | (1) | COD 381 LHX AT TACK CHOPPER | (2) | COD 063 WAR IN THE MIDDLE EARTH | (3) |
| COD 355 CASTLEVANIA | (1) | COD 426 LIFE & DEATH | (1) | COD 491 WING COMMANDER I (1, 2HD) | (3) |
| COD 116 CAVEMAN HUGHOL IMPICS | (4) | COD 606 LIGHTSPEED | (1) | COD 626 WING COMMANDER II (1, 2HD) | (1) |
| COD 202 CENTURION (EGA/VGA) | (3) | COD 604 MARIO ANDRETTIS RACING | (5) | COD 597 XENDN I | (3) |
| COD 643 CHUCK YAGER'S COMBAT | (4) | COD 311 MEANS STREET | (1) | COD 336 XENON II | (18) |
| COD 369 CODENAME ICEMAN | (9) | COD 592 MECH WARRIORS | (2) | COD 573 ZOMBIE | (1) |
| COD 350 CRIMEWAVE (EGA/VGA) | (8) | COD 509 MENACE (EGA/VGA) | (1) | E MUITOS DUTROS | (11) |
| COD 507 DAVID WOLF | (6) | COD 394 MIAMI VICE | (2) | | |
| COD 533 DINO WARS | (1) | COD 600 NARCO POLICE | (1) | | |
| COD 361 DRAGDN STRICK | (4) | COD 437 NEW YORK (EGA/VGA) | (2) | | |
| COD 505 DRAGON LAIR I (EGA/VGA) | (1) | COD 356 ORBITERATOR | (2) | | |
| COD 650 DUCK NUKEN (EGA/VGA) | (1) | COD 647 OIL WHEEL | (2) | | |
| COD 438 ECHERL | (2) | COD 504 OVERLORD | (1) | | |
| COD 506 EYE OF THE BEHOLDER | (1) | COD 601 PIRATE DUTS | (1) | | |
| COD 648 F-117A (EGA/VGA) | (5) | COD 259 POPULOUS | (1) | | |
| COD 590 F-14 TOM CAT (EGA/VGA) | (4) | COD 167 PRINCE OF PERSIA | (4) | | |
| COD 173 F15 STRICK EAGLE II | (2) | CDD 440 RASTAN SAGAN | (2) | | |
| COD 593 F-29 RETALIATOR (EGA/VGA) | (1) | COD 651 RED BARON (1, 2HD/EGA/VGA) | (3) | | |
| COD 641 FERRARI FORMULA ONE | (2) | COD 526 RENEGADE | (2) | | |
| COD 251 FIRE POWER | (1) | COD 628 RISE OF DRAGON (1, 2HD) | (1) | | |

D NÚMERO ENTRE PARÊNTESES INDICA QUANTOS DISCOS. CADA PROGRAMA OCUPA

ULTIMOS LANÇAMENTOS

DRAEN RIDER/METAL MUTANT/THUNDER BLADER/HILL STREET BLUES/BALL GAME/DESPERADO II/ WORLD CHAMPION 50CCER/TERMINATOR II/CARLOS SAINZI/MI POBRE ANGELITO/SECRET WEAPON/COONAN/LINKS GOLF/AIOTANK KILLER II/PANZA KICKBOXING

APLICATIVOS DOMÍNIO PÚBLICO

PC XT/AT - PROMOÇÕES

A CADA 10 CÓPIAS ADQUIRIDAS ESCOLHA UMA CÓPIA DE JOGO

RETORNAR PESSOALMENTE 20% DE DESCONTO SOBRE JOGOS

COD 614 ABC DO LOTUS 123 - CURSO DE LOTUS 123. (2)/COD 665 ASTLOW - UTILITARIO PARA REGULAR A VELOCIDADE DO AT. (1)/COD 555 COPIOM - ÓTIMO COPIADOR DE DOSCOS. COPIA ATÉ 599 CÓPIAS DE UM ORIGINAL. (1)/COD 353 EGA PAINT - EDITOR GRÁFICO PARA MONITORES PADRÃO EGA. (3)/COD 619 EXPERT SOFTWARE - AULA PRÁTICA DE DATILOGRAFIA COM MUITAS LIÇÕES. (1)/COD 231 FLEXICAL - GERENCIA E AGENDA COM PROMISSAS SOCIAIS E DE NEGÓCIOS. (1)/COD 658 FRANK 387 - EMULADOR E COPROCESSADOR 80387. (1)/COD 657 GUIA PAULISTA - GUIA DE TELEFONES ÚTEIS E ENDEREÇOS DE HOTÉIS, BARES, RESTAURANTES, ETC. (1)/COD 453 ICON DRAW -

EDITOR GRÁFICO PARA WINDOWS COM DIVERSAS FONTES. (1)/COD 292 KEYS FORM DESIGNER - EDITOR DE TEXTOS COM UTILITÁRIOS EM DISCO. (1)/COD 564 LETTER WRITER - FAZ CARTAS PERSONALIZADAS. (1)/COD 834 MICHAELIS DICIONÁRIO - DICIONÁRIO DE INGLÊS/PORTUGUÊS E PORTUGUÊS/INGLÊS. (4)/COD 612 PC GLOBE 4.0 - NOVA VERSÃO COM NOVAS INFORMAÇÕES SOBRE OS PAÍSES. (5)/COD 574 QDOS II - SISTEMA OPERACIONAL DE SIMPLES USO POR MENUS. (1)/COD 639 WORLD ATLAS (VIDEO VGA) - COMPLETO MAPA MUNDO COM INFORMAÇÕES. (19)/COD 144 ZODIAC - CÁLCULO DE MAPA ASTRAL, COM IMPRESSÃO EM RELATÓRIOS. (1)

ASSISTENCIA TÉCNICA LINHA PC XT/AT

- MICROS NACIONAIS E IMPORTAÇÕES
- DRIVES 360K, 720K, 1.2 E 1.44
- MONITORES DE VÍDEO
- WINCHESTERS
- IMPRESSORAS
- PLACAS

PROMOÇÃO! ALINHAMENTO DE DRIVE
CR\$ 15.000,00
VÁLIDO MÊS DE FEVEREIRO

PEÇA SEUS SOFTWARES PELO TELEFONE OU CORREIO E RETIRE NA AGÊNCIA OU CORREIO MAIS PRÓXIMO DA SUA RESIDÊNCIA

SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS PARA SEU MSX OU PC, ESPECIFIQUE SEU EQUIPAMENTO!!!

SISTEMA DE ADMINISTRAÇÃO DE CONDOMÍNIO PARA PC
CONSULTE-NOS.

LINHA MSX 1/2/2+

- JOGOS E UTILITÁRIOS MSX 1/2/2+
- DRIVES 5 1/4" E 3 1/2" ANGEISA
- INTERFACE DE DRIVE COM OU SEM CABO
- FONTE E GABINETE PARA DRIVE
- KITS 2.0 COM FM E MEMORY MAPPER
- GARANTIA E MELHORES PREÇOS
- SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS DO JAPÃO E EUROPA
- BREVE!!! CATÁLOGO ELETRÔNICO MSX

SOLAR INFORMÁTICA

CX. POSTAL 11743
CEP 05090 SÃO PAULO/SP
FONE (011) 833-9355

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
SEG. A SEXTA DAS 12:00 ÀS 19:00H.
SÁBADOS DAS 8:00 ÀS 13:00H

VENHA NOS CONHECER!!!

CATÁLOGO ELETRÔNICO HOTLINE < > PC NEWS

SENSACIONAL!!! CATÁLOGO EM DISCO INCLUINDO TODA A ÚLTIMA RELAÇÃO DE JOGOS E APLICATIVOS, MANUAIS E, AINDA, DICAS INÉDITAS DE JOGOS, NOTÍCIAS SOBRE O MUNDO DA INFORMATICA, ETC.
EQUIPAMENTO NECESSÁRIO:
PC XT - 2 DRIVES OU 1 WINCHESTER
ENVIE-NOS ESTE CUPOM JUNTAMENTE COM UM CHEQUE NA VERSÃO DO CATÁLOGO QUE DESEJA PESSOALMENTE TRAZENDO OS DISCOS SERÁ GRÁTIS!!!
GRÁTIS PROGRAMA QUE TIRA SENHA DE JOGOS

ASSINALE COM X () WINCHESTER-CR\$2.000,00
() DISCO CR\$2.500,00
PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 10/03/1992

NOME: _____
ENDEREÇO: _____
BAIRRO: _____
CIDADE: _____
ESTADO: _____ CEP: _____

RECORTE E ENVIE

Quarterdeck no mercado brasileiro

Os produtos da Quarterdeck - empresa de desenvolvimento de software para gerenciamento de memória e sistemas multitarefa, sediada na Califórnia, EUA - já são encontrados no mercado nacional. A Vista Tecnologia é a nova distribuidora dos produtos, que incluem o DESQview (sistema multitarefa com mais de um milhão de cópias vendidas em todo o mundo), o QRAM, o QEMM e o Manifest.

A nova linha de software comercializada pela Vista deve responder à demanda do mercado nacional, de programas voltados especificamente para a otimização da memória de micros padrão PC.

Bancos adotam baterias ecológicas

Alguns bancos como o Sogeral, Real e Cidade já estão aderindo às campanhas ecológicas do momento. Para pouparem a saúde dos funcionários e equipamentos, os bancos substituem suas antigas baterias automotivas, que emitem gases tóxicos, corrosivos e explosivos pelas novas baterias ecológicas da Dynasty/Brasvoltec.

As novas baterias ecológicas são fabricadas com tecnologia Johnson Controls, dos EUA, e distribuídas pela Brasvoltec. Apresentam economia, pois além da fácil instalação e dez anos de vida útil, ainda podem evitar, para as empresas, o pagamento do salário insalubridade.



GESTETNER 2335Z - 35 CÓPIAS POR MINUTO



SPINRITE II

SpinRite II - software para manutenção de winchester

A Vista Tecnologia comercializa no Brasil o SpinRite II, software de manutenção de winchester, que testa e executa a reformatação física dos discos.

Classificado nos EUA como o quarto software mais vendido, dispõe de um mecanismo de segurança que reloca para outras regiões os dados armazenados em setores com problemas e recupera as áreas danificadas.

PERSON-all - uma solução para recursos humanos

A PCA Informática traz para o mercado o PERSON-all, um sistema para a área de recursos humanos.

Construído em SQL/CSP, o PERSON-all apresenta uma série de ferramentas para o profissional de recursos humanos, como: seleção e admissão de pessoal; apuração automática de ponto do funcionário; folha de pagamento; controle e cálculo de férias; controle e cálculo de funcionários afastados ou admitidos, além do controle de rotinas anuais.

Comercializado pela Intertec, o sistema pode ser vendido, alugado ou utilizado através de bureau.

INSIDE, treinamento via Hipertexto

A Elbru Informática lança no mercado o INSIDE Letter Perfect, a segunda remessa da linha INSIDE, nova técnica de treinamento que possibilita a rápida utilização de diversos pacotes de software usando a tecnologia de inteligência artificial - Hipertexto - um aprendizado que respeita o ritmo, ritmo e tempo de cada usuário.

Tanto o primeiro produto da série - o INSIDE Word Perfect 5.1 - quanto o novo lançamento, permitem que durante o estudo seja criado um núcleo residente na memória, acessado sempre que o usuário desejar esclarecer dúvidas. O INSIDE não ocupa a memória principal da máquina. Fica alojado na high-memory, memória expandida ou estendida do PC.

2335Z - copiadora para médio porte

A Gestetner Nashua lança a copiadora 2335Z, que faz 35 cópias por minuto, tem capacidade de redução e ampliação de 49% a 202%, cinco memórias programadas e bandejas para 1500 folhas.

Apresenta como vantagem um sistema automático de seleção de papel com sensores óticos que fazem a leitura original e selecionam o tamanho da folha adequado a cada uso, reduzindo tempo e custo.

LANÇAMENTO

CONVERSOR DE IDIOMAS

Falatório 1.5

Ainda não é o tradutor... mas está chegando lá.

TRADUZIR FICOU MUITO MAIS FÁCIL

AGORA É DIFERENTE !!!

Com o Falatório 1.5, você importa o texto a ser convertido e trabalha a tradução de maneira facilitada (o programa exibe as opções de cada palavra, para troca imediata). O texto convertido pode ser impresso ou voltar para o editor de origem.

Prático

170.000 palavras: 150.000 em português ↔ inglês
20.000 para os outros idiomas

Ilimitado

Podem ser acrescentados novos vocábulo

Versátil

30 combinações entre as 6 línguas

Rápido

Consulta simultânea para todos os idiomas – módulo multilíngüe

Didático

Gramática básica da língua portuguesa (ortografia, sintaxe, regência etc)

Fácil

2 módulos: residente – opera " dentro " de processadores de texto
interativo – importa e exporta o texto convertido

Português • Inglês • Francês • Espanhol • Italiano • Alemão

RE VENDAS

Brasília - DF

Laptop Informática
Tel. (061) 226-0877

Campinas - SP

Exciton Ind. Elet. Ltda.
Tel. (0192) 419-766

Criciúma - SC

Miranda Assessoria
Tel. (0484) 333-711

Fortaleza - CE

Telemicro Informática
Tel. (085) 252-1514

Marília - SP

Macveti Com. Ltda.
Tel. (0144) 33-1116

Salvador - BA

Soft Shop Com. e Ser.
Tel. (071) 359-4984

IMPORTANTE: Clientes de versões anteriores do Falatório pagam somente 30% na atualização.

A PAC tem mais ainda...

PROGRAMAS SERVIÇOS

| | |
|------------------------------------|----------------|
| Imobiliária informatizada | 197.000,00 (*) |
| Condomínio informatizado | 197.000,00 (*) |
| Posto de gasolina informatizado | 197.000,00 |
| Casa mat. construção informatizada | 197.000,00 (*) |
| Casa de ferragens informatizada | 197.000,00 (*) |
| Locadora de vídeo informatizada | 117.000,00 (*) |
| Caixa informatizado | 157.000,00 (*) |
| Cobrança informatizada | 127.000,00 (*) |
| Confecção informatizada | 197.000,00 (*) |
| Processador de etiquetas | 67.000,00 (*) |
| Mala expressa | 97.000,00 (*) |

PROGRAMAS PROFISSIONAIS

| | |
|-------------------------|-----------------|
| Advogado informatizado | 197.000,00 (*) |
| Médico informatizado | 197.000,00 (*) |
| Juiz informatizado | 157.000,00 |
| Tradutor informatizado | 97.000,00 |
| Comprador informatizado | 197.000,00 (**) |

(*) Programa fornecido, opcionalmente, com código fonte. Custo: 5 sal. mínimos + o programa.

(**) Preço garantido mediante reserva.

Se o seu serviço não se encontra em nossa linha de produtos, converse com a gente.



Programas Alternativos para computador

Rua Dr. Bormann, 51 gr. 804 - Niterói - RJ - CEP 24020

(021) 717-3021

BYTES

Servidor Iolan já no Brasil

A Cisco já distribui no Brasil o servidor de terminais Iolan, da inglesa Chase Research.

Apresentado em duas versões - Iolan-8, com oito portas seriais assíncronas e Iolan-16, com 16 portas seriais assíncronas - o servidor viabiliza que terminais, impressoras ou modems se comuniquem, via Ethernet, com os demais pontos da rede ou com um ou mais computadores centrais.

Com flexibilidade e compatibilidade de uso com supermícros, superminis e workstations de diferentes fabricantes, atende aos usuários de qualquer equipamento.



SERVIDOR IOLAN-16

Selo Timbrado protege da pirataria

A empresa Estratégia S.C. desenvolveu o Selo Timbrado, uma rotina que protege programas e sistemas contra pirataria.

O produto pode ser usado para dese-

nhar qualquer mancha gráfica em documentos produzidos pelo microcomputador; rubricas e assinaturas em relatórios; laudos e cheques; cancela da empresa em documentos autenticados; logotipos em recibo, faturas, relatórios e outros documentos.

Linha Sun no mercado brasileiro

A Labo já comercializa a linha Sun no Brasil, empresa de produtos com tecnologia Risc e sistema operacional UNIX.

Utilizados em aplicações comerciais, científicas, CAD e automação de escritórios, são os seguintes equipamentos da linha Sun vendidos pela Labo: SPARCstation ELC, SPARCstation, SPARCserver II e linha 600.

Tron-Orc - software de orçamento de obras

A DCI Informática lança o Orçamento, Planejamento e Acompanhamento de Obras Tron-Orc, elaborado pela WK Sistemas, de Blumenau.

Voltado para a Construção Civil, o programa complementa as necessidades das empreiteiras e dos profissionais da área quanto aos sistemas administrativos e operacionais das obras. Traz como diferenciais: rede Pert-CPM, importação de Insumos, plantas de obras e gerador de relatórios.

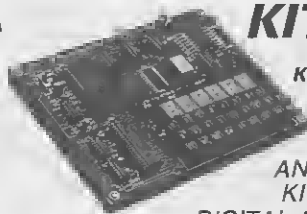
CURSOS TÉCNICOS!

APRENDA TODOS OS SEGREDOS DA ELETRÔNICA E DA INFORMÁTICA

- ELETRÔNICA BÁSICA
- ELETRÔNICA DIGITAL
- AUDIO E RÁDIO
- TELEVISÃO PB/CORES
- PROGRAMAÇÃO BASIC
- PROGRAMAÇÃO COBOL
- ANÁLISE DE SISTEMAS
- MICROPROCESSADORES
- REFRIGERAÇÃO E AR CONDICIONADO
- ELETROTÉCNICA
- INSTALAÇÕES ELÉTRICAS
- SOFTWARE DE BASE

CURSOS POR CORRESPONDÊNCIA INTENSIVOS! DINÂMICOS!

KITS EXCLUSIVOS!



KIT DE MICROCOMPUTADOR Z-80

E MAIS:

KIT DE TELEVISÃO • KIT DIGITAL ANALÓGICO • KIT DE RÁDIO AM-FM • KIT BÁSICO DE EXPERIÊNCIAS • KIT DIGITAL AVANÇADO • INJETOR DE SINAIS...

SOLICITE MAIORES INFORMAÇÕES SEM COMPROMISSO!

OCCIDENTAL SCHOOLS
CAIXA POSTAL 30.663
01051 - SÃO PAULO - SP

MS 113

Desejo receber Gratuitamente, o catálogo ilustrado do Curso de

NOME

ENDEREÇO

BAIRRO

CIDADE

ESTADO

CEP



OCCIDENTAL SCHOOLS
CURSOS TÉCNICOS ESPECIALIZADOS

Av. São João, 1588 - 2º Sobreloja
01260 - São Paulo - SP
FONE: (011) 222-0061



SELU'S INFORMATICA LTDA

A CASA DO SEU COMPUTADOR

AVENIDA TREZE DE MAIO, 33 GRUPO 2305 - CENTRO - CEP 20031 - RIO DE JANEIRO - RJ TEL:(021)262.3024

AÇÃO/AVENTURA

| | | |
|------|------|--------------------------------|
| E005 | 1 | 3-OEMO |
| F001 | 1 | AIR COMBAT EMULATOR |
| J401 | 4 | ARACHNOPHOBIA |
| J376 | 1 | BLOOD MOON |
| J360 | 1 | CHAPLIN |
| J487 | 1 | COMM |
| H231 | 1 | COSMIC CRUSADER |
| J492 | 1 | CYBERGENIC |
| J449 | 1 | DRAGON STRIKE |
| J385 | 6 | FIENDISH FREDDY'S BIG TOP |
| | | OFUN |
| J483 | 1 | JSPARDY |
| J481 | 1 | M-MISSION |
| I320 | 1 | MAD MX - SHOGUN |
| J353 | 3 | NIGHT SHIFT |
| G148 | 2 | NIGHTMATE ON ELM STREET |
| J380 | 1 | RBOCCOP OCEAN |
| I315 | 2 | SINBAD |
| J372 | 1 | SNACK ATTACK |
| H260 | 4 | TECHNAGE MUTANT NENJA |
| | | TURTLES |
| I294 | 3 | THE PUNISHER |
| F033 | 2 | WHO FRAMED ROGER RABBIT |
| G130 | 3 | LICENSE TO KILL |
| J475 | 2 | AARGH |
| G170 | 2 | AFTER BURNER |
| P006 | 2 | ALTERED BEAST |
| J479 | 2 | ASTERIX |
| H210 | 1 | B44 |
| J422 | 2 | BACK TO THE FUTURE PART II |
| J480 | 5 | BACK TO THE FUTURE PART III |
| P011 | 2 | BATMAN |
| J376 | 2 | BLOOD MONEY (EGA/CGA) |
| J391 | 2 | BUBBLE BOBBLE |
| E012 | 1 | BUCK ROGERS |
| H195 | 1 | CAPTAIN COMIC |
| J386 | 2 | CASTLEVANIA |
| J508 | 1 | CHIP'N DALE RESCUE RANGERS |
| J487 | 1 | COMMANDER KEEN |
| G173 | 1 | CONGO BONGO |
| H250 | 8 | CRIME WAVE |
| J492 | 4(H) | CYBERGENIC RANGER |
| F066 | 2 | DARK CASTLE |
| J491 | 1(H) | DAWN RAIDER |
| J365 | 1 | DEMON'S FORCE |
| G143 | 2 | DIE HARD |
| H211 | 1 | DONKEY KONG |
| J500 | 1(H) | DUKE NUKEM |
| I279 | 1 | FIRE AND FORGET |
| J371 | 2 | FIRE AND FORGET III |
| F072 | 1 | GAUNTLET |
| F061 | 4 | GHOSBUSTERS II |
| H199 | 1 | IMPOSSIBLE MISSION III |
| F046 | 1 | INDIANA JONES (TEMPLE OF DOOM) |
| G132 | 2 | KARNOV |
| I346 | 1 | KNIGHT FORCE |
| F010 | 1 | MACH-3 |
| H227 | 2 | MARBLE MADNESS |
| J388 | 4 | MIAMI VICE |
| H232 | 1 | MOON PATROL |

BATALHAS/COMBATE

| | | |
|------|---|--------------------|
| F081 | 1 | DAMBUSTERS |
| J363 | 7 | OHIO WARS |
| I331 | 5 | BLUE MAX |
| J496 | 4 | KNIGHTS OF THE SKY |
| I288 | 2 | GUNBOAT |
| G152 | 1 | OCEAN RANGER |
| J472 | 4 | MECH-WARRIOR |
| I327 | 2 | APACHE STRIKE |
| J364 | 1 | COMBAT COURSE |

| | | |
|------|---|-------------------|
| J488 | 5 | LIGHTSPEED |
| H218 | 2 | OPERATOR WOLF |
| G104 | 1 | VICTORY ROAD |
| G108 | 1 | ARCTICFOX |
| I276 | 2 | CABAL |
| I145 | 1 | CONTRA |
| I349 | 3 | NEW WORK WARRIORS |

CARROS/MOTOS

| | | |
|------|---|-----------------------------------|
| G157 | 1 | PIT STOP II |
| H202 | 4 | STUNT DRIVER |
| J399 | 4 | STUNTS |
| F044 | 1 | TURBO CHAPIOINS |
| J462 | 2 | HEAT WAVE |
| J461 | 1 | OFF SHORE WARRIOR |
| F085 | 1 | SUPER BIKE CHALLENGE |
| H213 | 1 | SUPER HANG ON |
| H224 | 2 | THE CYRCLES |
| G077 | 1 | 4 X 4 OFF ROAD RACING |
| H238 | 1 | AFRICAN RAIDERS |
| G154 | 2 | AUTODUEL |
| J350 | 2 | DAYS OF THUNDER |
| H195 | 2 | DEATH TRACK |
| J474 | 1 | HARO DRIVING |
| F078 | 2 | LOMBARD HALLY |
| J463 | 2 | MARIO ANDRETTI |
| J463 | 5 | MARIO ANDRETTI'S RACING CHALLENGE |
| F064 | 2 | MOTOCROSS |
| I330 | 2 | BUICK SIMULATOR |
| F042 | 1 | F-40 PURSUIT |
| F082 | 1 | FORD SIMULATOR |

ESPORTES

| | | |
|------|---|------------------------------|
| G160 | 1 | ESRL WEAVER BASEBALL |
| H242 | 1 | OREL HERSHISER'S STRIKE ZONE |
| F048 | 2 | MAGIC JOHNSON BASKETBALL |
| J352 | 2 | PETE ROSE BASEBALL |
| H254 | 2 | DOWN HILL CHALLENGE |
| I311 | 1 | 4TH ANO INCHES |
| F062 | 2 | GRAVE YARDAGE |
| P022 | 1 | ITALY'90 |
| I310 | 1 | JOHN ELWAY'S QUARTER BACK |
| F076 | 1 | JOHN MADDEN FOOTBALL (DEMO) |
| I319 | 1 | KEITH VAN ERON'S PRO SOCCER |
| H252 | 2 | SPEED BALL |
| I299 | 1 | TV SPORTS FOOTBALL |
| I328 | 3 | JACK NICKLAUS GOLF |
| H197 | 2 | MEAN 18 GOLF |
| J425 | 2 | WORLD CLASS LEADER BOARD |
| H209 | 1 | WORLD TOUR GOLF |

INFANTIL

| | | |
|------|---|---------------------------|
| I297 | 1 | BAGASAUROS |
| J352 | 1 | GROVER'S ANIMAL ADVENTURE |
| J506 | 1 | MICKEY RUNWAY 2D |
| I300 | 2 | MICKEY SPACE ADVENTURE |

JOGOS DIVERSOS/TABULEIRO

| | | |
|------|---|----------------------------|
| E007 | 1 | STRIP POKER |
| I319 | 1 | CHECKERS |
| E006 | 1 | WHELL OF FORTUNE |
| H237 | 1 | RACKET BILLIARDS |
| G161 | 1 | SNOOKER |
| J438 | 2 | TRUMP CASTLE |
| J403 | 1 | VIDEO CASINO |
| E002 | 1 | ARKANOIDE & TENNIS |
| J368 | 1 | BETTER DEAD THEN ALLEN |
| I268 | 4 | ISHIDO - THE WAY OF STONES |
| E006 | 1 | MONOPOLY |
| H220 | 4 | SHANGAI II - DRAGON'S EYE |

| | | |
|------|---|-------------|
| F014 | 1 | CYRUS CHESS |
| G149 | 1 | PSION CHESS |
| I290 | 1 | SARGON I |
| J378 | 3 | SARGON IV |

LUTAS

| | | |
|------|------|---------------------------------------|
| E001 | 1 | BUSHIDO |
| F041 | 1 | KARATEKA |
| J424 | 1(H) | KUNGFU LOUIS VS THE MARTIAL ARTS |
| F026 | 2 | LAST NINJA |
| J375 | 3 | LAST NINJA II - BACK WITH A VENGEANCE |
| G113 | 1 | NINJA |
| G135 | 1 | SHINOBI |
| F056 | 1 | WORLD KARATE CHAMPIONSHIP |
| F094 | 2 | DR DOOM'S REVENGE |
| J473 | 1 | TRJGAN |
| J502 | 1(H) | RICK BOXING |
| J354 | 1 | BOP'N WRESTLE |
| H257 | 2 | TAKE DOWN WRESTLING |
| F096 | 3 | TONGUE OF THE FATMAN |
| J413 | 2 | AXE OF RAGE |
| F037 | 1 | BARBARIAN |
| I263 | 1 | RAD WARRIOR |
| P006 | 2 | TARGHAN |

RACIOCINIO

| | | |
|------|---|-----------------------|
| J460 | 3 | ALTER EGO |
| H259 | 1 | BALANCE OF POWER 1990 |
| P074 | 1 | MIND PROBER |
| F073 | 1 | PC JIGSAW & INTERSEX |
| J482 | 1 | PICTIONARY |
| I287 | 1 | QW |
| G159 | 1 | ROCKFORD |
| G188 | 1 | THE ELECTRIC JIGSAW |
| I334 | 1 | THE GREAT SCAPE |

SIMULADORES

| | | |
|------|------|-------------------------------|
| G134 | 4 | A-10 TANK KILLER |
| G111 | 1 | ACE OF ACES |
| J431 | 1 | ADVANCED FLIGHT SIMULATOR |
| F086 | 1 | ADVANCED FLIGHT TRAINER |
| F065 | 2 | FLIGHT SIMULATOR 3D |
| J404 | 2 | FLIGHT SIMULATOR 4.0 |
| F088 | 1 | STARGLIDER |
| H234 | 1 | 3-0 HELICOPTER SIMULATOR 2.00 |
| G110 | 1 | PROWLER |
| F083 | 1 | THUNDER CHOPPER |
| F059 | 3 | F-14 JET FIGHTER |
| G177 | 1 | F-15 STRIKE EAGLE |
| G178 | 2 | F-15 STRIKE EAGLE II |
| J454 | 2 | F-15 STRIKE EAGLE II SCENERY |
| F38 | 1 | F-29 RETALIATOR |
| F082 | 1 | FALCON 3.0 (DEMO) |
| I275 | 3 | FALCON-AT |
| I271 | 1 | FIGHTER SOMBER |
| J450 | 6 | FLIGHT SIMULATOR/JET SCENERY |
| G117 | 2 | HARRIER SIMULATOR |
| J478 | 1(H) | JET FIGHTER II |
| J422 | 2 | MIG-29 FULCRUM |
| J370 | 3 | STORMOVK SU-26 SIMULATOR |
| I266 | 4 | STRIKE ACES |
| G120 | 1 | THE JET |
| I301 | 1 | THE JET II |

ERÓTICOS

| | | |
|------|---|------------------|
| J421 | 3 | MANDY |
| J499 | 1 | MC DOE |
| F056 | 2 | PORNO FILM |
| J430 | 1 | PORNO STORYBOARD |

PREÇOS POR GRAVAÇÃO C/ DISCOS INCLUIDOS

| | |
|-----------------------|---------------|
| DISCOS DE 360 KB-(B) | CR\$ 2.000,00 |
| DISCOS DE 1.2 MB-(HD) | CR\$ 6.000,00 |

OB'S: PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 29/02/92

BRINDES

A CADA 5 GRAVAÇÕES ESCOLHA MAIS 1 INTEIRAMENTE GRÁTIS, FAÇA HOJE MESMO O SEU PEDIDO POR TELEFONE OU ENVIE CHEQUE NOMINAL OU VALE POSTAL EM NOME DA SELU'S INFORMATICA LTDA.

EQUIPAMENTOS

PC
PLACAS DE SOM
PLACAS DE VÍDEO
PLACAS DE FAX/MODEM
PLACAS DE REDE
CONFIGURAÇÕES COMPLETAS
XT/AT 286 / AT 386
MONITORES/IMPRESSORAS
PERIFÉRICOS EM GERAL
PROGRAMAS COMERCIAIS
JOGOS ORIGINAIS

MSX
KIT DE DRIVE
DRIVE 5 1/4 360/720 KB
DRIVE 3 1/2 720 KB
MEGARAM GAME
MEGARAM DISK 256/512/768
INTERFACES DIVERSAS
MODEM PARA MSX
TRANSFORMAÇÃO PARA 2.0/2.0+
JOGOS E APLICATIVOS

AMIGA
GRANDE ACERVO DE JOGOS E APLICATIVOS

SUPRIMENTOS

SUPRIMENTOS
DISKETES-FORMULÁRIOS CONTÍNUOS-FITAS PARA IMPRESSORA-CABOS DIVERSOS-MOVEIS PARA CPD BOBINHAS PARA FAX E LIVROS TÉCNICOS.
DESPACHAMOS EM 24 HORAS VIA SEDEX OU REEMBOLSO POSTAL PARA TODO O BRASIL.
PEÇA CATALOGO GRATIS INFORMANDO A LÍNEA DO SEU COMPUTADOR.
AOS CLIENTES DO RIO ENTREGAMOS A DOMICÍLIO.

Dicas e truques para otimizar seus programas em Clipper

Conheça algumas técnicas para diminuir seu tempo e esforço de programação com o Clipper

Vander Roberto Nunes Dias

Vivemos a era da informação. Nesta era as metas são qualidade, precisão, velocidade e simplicidade. As pessoas querem o máximo em perfeição com o mínimo de esforço. Nossas máquinas a nosso serviço. Linguagem natural. Há alguns anos atrás, quando o hardware por si próprio era limitado demais e as linguagens de programação não ofereciam comandos poderosos, qualquer sisteminha que gravasse e recuperasse alguns nomes e telefones se tornava um best-seller. Hoje não é mais assim. O hardware é surpreendentemente poderoso, as linguagens de programação são muito sofisticadas e variadas, e o mercado se tomou altamente receptivo e exigente. Temos que programar rápido e eficientemente para que possamos suprir a necessidade do mercado. Este artigo pretende mostrar ao amigo leitor algumas técnicas para diminuir o esforço de programação de sistemas com o compilador Clipper, com o objetivo de diminuir o tempo e o número de erros na etapa de desenvolvimento.

OS FUNDAMENTOS

Quem programa há algum tempo em Clipper já deve ter observado que quase todos os códigos de programas comerciais destinados ao gerenciamento de bases de dados escritos com este compilador possuem procedimentos semelhantes para o tratamento dos arquivos. O programa sempre deve inicializar as variáveis de memória para receberem informações de cadastro, efetuar uma série de replaces para transferir os valores destas variáveis de memória para os campos do arquivo e, nas pesquisas e alterações, deve efetuar uma série de atribuições para recuperar os valores dos campos dos arquivos.

• Listagens

```

X-----X
X                                     FUNCOES.PRG
X                                     X
X                                     Por Vander Roberto Nunes Dias
X-----X
X                                     INIVARS
X
X                                     Inicializa variaveis de memoria equivalentes a campos do
X                                     arquivo informado
X
X                                     Os nomes das variaveis sao os mesmos dos campos do arquivo, sendo
X                                     diferenciados apenas pelos numerals apos os nomes das variaveis
X                                     de memoria. Estes numerals iniciam como _PRE e terminam em
X                                     _PRE+_QTD-1
X
X                                     Sintaxe:
X
X                                     Inivars (_ARQ, _PRE, _QTD)
X
X                                     Onde _ARQ = numero da area a ser inicializada,
X                                     _PRE = primeiro sufixo da variavel e
X                                     _QTD = numero de variaveis equivalentes para cada campo deste
X                                     arquivo
X
X                                     Ex: Supondo um arquivo que contenha um campo chamado NOME, entao
X                                     _PRE=2 e _QTD=3 retorna Nome2, Nome3 e Nome4, de mesmo
X                                     tipo e tamanho do original NOME.
X-----X
function INIVARS
para _ARQ,_PRE,_QTD
  priv V,N,B,T,X,Y,AREA
  AREA=alltrim(str(sele()))
  _ARQ=alltrim(str(_ARQ))
  sele &_ARQ          && Seleciona a area
  if used()           && Processa apenas se area utilizada
    Y=Pcount()       && Numero de campos
    for X=1 to Y
      B=fieldname(X) && Pega o nome de um dos campos (campo X)
      for V=_PRE to _PRE+_QTD-1
        N=alltrim(str(V))
        M=B+N        && Var. de memoria tem mesmo nome + sufixo
        publ &M      && Variavel publica
        T=type("&B") && Poe em T o tipo do campo
        if T="N"
          &M=0       && Se numerico, inicializa com zero
        elseif T="C"
          &M=space(len(&B)) && Character, inicializa com espacos
        elseif T="L"
          &M=.f       && Logico, inicializa com Falso
        elseif T="D"
          &M=ctod(" / / ") && Data vazia.
        endif
      next V          && Muda numero na frente do nome da variavel
    next X           && Muda campo
  
```

Normalmente, a cada novo sistema o programador escreve novamente cada uma destas rotinas, causadas por diferenças dos nomes dos campos. Esta tarefa não possui nenhuma dificuldade inerente, e seu único inconveniente é ter que escrever sempre as mesmas coisas, o que se torna enfadonho, além de desperdiçar tempo precioso.

Mas será que não existe uma maneira menos repetitiva de lidar com estas tarefas? O compilador Clipper possui um valioso recurso em particular (macro), que possibilita citar nomes variáveis de variáveis. Com uma pitada de malícia e uma estrutura bem bolada, isto permite que nossos programas se adaptem aos arquivos que lhes forem designados! E é isto que MICRO SISTEMAS pretende mostrar ao amigo leitor com as listagens descritas a seguir. Implementando-as nos fontes de seus novos programas, com certeza você sentirá uma grande diferença nos próprios dados, ao perceber o quanto economizou em digitação.

AS LISTAGENS

Esta pequena odisséia se resume em cinco pequeníssimas funções: três de manipulação de arquivos de dados e duas extras que julgamos de certa utilidade ocasional.

Para simplificar a descrição das funções apresentadas, iremos supor estarmos utilizando um arquivo aberto na área 1 e tendo a seguinte estrutura:

```

NOME DO CAMPO TIPO LARGURA DECIMAIS
Nome           C   30   -
Telefone       C   14   -
Nascimento     D   08   -
Salário        N   11   2
Pago           L   01   -
    
```

Desta maneira fica mais fácil visualizar os argumentos das funções:

function INIVARS(—ARQ,—PRE,—QTD)

Esta função cria variáveis de memória com os mesmos nomes dos campos do arquivo especificado. Seus argumentos são o número do arquivo a gerar as variáveis, o número do sufixo inicial da variável e o número de variáveis equivalentes para cada campo. Para o arquivo proposto, poderíamos ter:

Inivars(1,1,1)

O que resultaria nas variáveis Nome1, Telefone1, Nascimento1, Salario1 e Pago1, de mesmo tipo e largura dos campos equivalentes no arquivo.

function GRAVA(—ARQ,—BRC)

Esta função grava as variáveis de memória no arquivo especificado, podendo ou não

```

sele &AREA
return(.t.)
endif
sele &AREA
return(.f.)
X-----X
X                                     GRAVA
X
X      Grava (replaces) os valores das variáveis de memória por cima
X      dos campos do arquivo especificado.
X
X      Os nomes das variáveis são os mesmos dos campos do arquivo, sendo
X      diferenciados apenas pelo numeral "1" após os nomes das variáveis
X      de memória.
X
X      Sintaxe:
X
X      Grava(_ARQ,_BRC)
X
X      Onde _ARQ é a área e _BRC é um valor lógico, quando verdadeiro,
X      instrui a função a executar um APPEND BLANK antes dos REPLACES.
X-----X
function GRAVA    && Grava os campos de qualquer arquivo.
para _ARQ,_BRC   && _ARQ=área do arquivo, _BRC=.t., então APPE BLANK
priv Y,X,B,M,AREA
AREA=alltrim(str(sele())) && Salva a área atual
_ARQ=alltrim(str(_ARQ))
sele &_ARQ
if used() && Processa apenas se área utilizada
if BRC
appe blan
endif
Y=fcount()
for X=1 to Y
B=fieldname(X)
M=B+"1"
X Atualiza o campo_arquivo apenas se campo_memória não vazio.
if .not. empty(&M)
repl &B with &M
endif
next X
sele &AREA
return(.t.)
endif
sele &AREA
return(.f.)
X-----X
X                                     IGUALAVARS
X
X      Igualava variáveis de memória com campos do arquivo aberto na área
X      especificada.
X
X      Os nomes das variáveis são os mesmos dos campos do arquivo, sendo
X      diferenciados apenas pelo numeral "1" após os nomes das variáveis
X      de memória.
X
X      Sintaxe:
X
X      Igualavars(_ARQ)
X
X      Onde _ARQ é o número da área onde está aberto o arquivo.
X-----X
function IGUALAVARS && Igualava variáveis de campo da área informada
para _ARQ          && _ARQ indica qual área será igualada
priv B,X,Y,AREA
AREA=alltrim(str(sele()))
_ARQ=alltrim(str(_ARQ))
sele &_ARQ
if used() && Processa apenas se área utilizada
Y=fcount() && Número de campos
for X=1 to Y
B=fieldname(X) && Pega o nome de um dos campos (campo X)
M=B+"1" && "1" após nome da variável memória equival.
publ &M && Variável disponível para outras procedures
&M=&B && Igualava memória com Bando de Dados
next X && Muda campo
sele &AREA
return(.t.)
endif
sele &AREA
return(.f.)
    
```

brir uma nova ficha no final do arquivo antes de efetuar os replacs. Seus argumentos são o número do arquivo a gravar e uma flag lógica contendo .T. caso deva abrir uma ficha em branco, ou .F. caso seja para sobrepor os campos do registro atualmente posicionado. Para o arquivo exemplo, poderíamos usar:

Grava(1..T.)

Isto insere um novo registro no arquivo, com os valores atuais das variáveis de sufixo '1' (Nome1, Telefone1, ...). Caso existam variáveis com sufixos maiores que '1', como por exemplo Nome2, Telefone2 etc., use a função swap() para trocar os valores entre as variáveis e chame por grava() novamente.

function IGUALAVARS(—ARQ)

Esta função copia os valores dos campos do registro atualmente posicionado no arquivo especificado para variáveis de memória. Seu argumento é o número do arquivo a igualar. No nosso exemplo, poderíamos usar o fragmento no quadro abaixo.

Isto poderia ser parte de uma rotina da alterações no cadastro.

function SWAP(VAR1,VAR2)

Esta função troca os valores entre as duas variáveis especificadas. Seus argumentos são as próprias variáveis, pas-

```

X-----X
X                                     SWAP
X                                     Troca valores entre duas variáveis
X
X      Sintaxe:
X
X          Swap (@VAR1,@VAR2)
X
X      Onde VAR1 e' a variavel a receber o valor de VAR2, e vice-versa.
X
X      Obs: As variaveis devem ser passadas por referencia
X           (símbolo @ antes dos nomes das variáveis)!!!
X-----X
function SWAP
para VAR1,VAR2
priv VAR3
  VAR3=VAR1
  VAR1=VAR2
  VAR2=VAR3
return (. t. )

```

```

X-----X
X                                     PERCENT
X                                     Retorna a porcentagem de um valor em relação a outro
X
X      Sintaxe:
X
X          Percent (MAXIMO,ATUAL)
X
X      Onde MAXIMO e' o valor total (100%) e
X          ATUAL e' o valor atual do processo.
X-----X
function PERCENT
para MAXIMO, ATUAL
return (int (ATUAL*100/MAXIMO))

```

encontra o sistema. Seus argumentos são o valor máximo (100%) e o valor atual (exemplo no quadro abaixo).

```

.
.
@ 05,15 get NOME1 pict "e!"
read
if lastkey() < 27
  seek NOME1      && Procura pela chave Nome
  if found()     && encontrou, então
    Igualavars(1) && traz valores para vars. de mem ria
    @ 08,15 get TELEFONE1 pict "(9999)999-9999"
    @ 08,40 get NASCIMENTO1
  .
  .
  read
  if lastkey() < 27
    Grava(1, .f.)
  endif
endif
endif
.
.

```

sadas por referência. Como exemplo, teríamos:

Swap(*NOME1,*NOME2)

Esta instrução iria copiar o valor de Nome2 em Nome1 e o valor de Nome1 em Nome2.

function PERCENT(MAXIMO,ATUAL)

Esta função retorna a porcentagem de um valor em relação a outro, e deve ser utilizada para mostrar visualmente, ao usuário de seus programas, em que ponto de um determinado processamento (por exemplo, um relatório) se

CONCLUSÃO

Mais válidos e importantes que as próprias rotinas, os conceitos bem aprimorados formam o alicerce profissional em todas as áreas. Para pequenos programas não se sente muita falta de uma boa estrutura, mas para os maiorzinhos... E assim, amigos, vamos ficando por aqui. Agora é com vocês. Quit.

VANDER ROBERTO NUNES é professor de computação e autodidata em programação. Possui o segundo grau em PD em Basic, dBase e Cobol. Programa em C e Assembler.

```

.
.
sele 1
go top
REGS=reccount()      && N nero de registros do arquivo
IMPS=0               && N nero de registros processados
set print on
set cons off
do while .not. eof()
  ? "Nome: "+NOME+" Telephone: "+TELEFONE
  skip
  IMPS=IMPS+1
  set print off
  set cons on
  @ 11,20 say alltrim (str (Percent (REGS, IMPS))) ;
  " % processados."
  set cons off
  set print on
enddo
.
.

```



MARSOFT INFORMATICA

RUA CARDOSO DE ALMEIDA, 993 - PERDIZES - 05013 - S. PAULO/SP

O MELHOR PARA SEU MSX E PC

JOGOS PC XT/AT

VEJA ABAIXO ALGUNS JOGOS MAIS PEDIDOS DA LINHA IBM-PC XT/AT

| | |
|-----------------------|-----|
| TARTARUGAS MINJA | (4) |
| ALF O ETEIMOISO | (1) |
| BACK TO THE FUTURE II | (2) |
| MIAMI VICE | (4) |
| CHESS MASTER 2100 | (1) |
| F-15 STRIKE EAGLE II | (2) |
| INDIANA JONES II | (1) |
| KARATE CHAMPION | (1) |
| KARATEKA | (1) |
| PAPER BOY | (1) |
| PRINCE OF PERSIA | (2) |
| ROBOCOP | (4) |
| STAR TREK | (1) |
| ROGER RABBIT | (2) |
| SIRIP POKER | (1) |
| TETRIS | (1) |
| SPACE RACER | (1) |
| SHINOBI | (1) |
| MAGIC JHONSON | (1) |
| WINTER GAMES | (1) |
| NACH - III | (1) |
| GAUNTLET | (1) |
| ALTEREAD BEAST | (2) |
| WORLD SOCCER | (2) |
| GRAND PRIX CIRCUIT | (1) |
| SINCITY | (2) |
| TOMAHAWK | (1) |
| OUT RUN | (2) |
| INDIANAPOLIS 500 | (2) |
| GHOSTBUSTERS - II | (4) |
| DOUBLE DRAGON - I | (2) |
| DOUBLE DRAGON - II | (1) |
| 4x4 OFF ROAD | (1) |
| AFTER BURNER | (2) |

APLICATIVOS PC

VEJA ALGUNS APLICATIVOS MAIS PEDIDOS DA LINHA IBM-PC XT/AT

| | |
|--------------------|-----|
| FANCY LABEL | (1) |
| DISK CATALOGING | (1) |
| CHARIS UNLIMITED | (1) |
| CASH TRACK | (2) |
| EQUATOR | (1) |
| CEEX | (1) |
| ORACLE | (1) |
| PROFESSOR PC | (1) |
| EQUATOR | (1) |
| 31/2" DISK | (1) |
| OVERBOARD | (3) |
| PC MUSICIAN | (1) |
| WPCAT | (3) |
| EMPLE NOTICE | (1) |
| MASTER FILE DISK | (1) |
| PC-PROJECT | (2) |
| MICRO REGISTER | (1) |
| PC WRITE | (1) |
| MR LABEL | (1) |
| PRIVATE BOOKKEEPER | (1) |

LANCAMENTO EXCLUSIVO P/ MSX

QUALIDADE ADVANCE SOFTWARE

SYSTEM CONTABIL

COMPLETO SISTEMA QUE DISPOE DE :
REGISTRO DE CLIENTES
LISTAS E ETIQUETAS
PEDIDOS E VENDAS
FATURAS
CONTAS A RECEBER
E MUITO MAIS...

BUFFER

UTILITARIO CAPAZ DE ARQUIVAR TODOS SEUS DISCOS ATRAVES DA SIMPLES LEITURA DO DIRETORIO.COM OPCAO DE BUSCA E EMISSAO DE LISTAGENS.

MASTER BAT

AGORA VOCE JA PODE FAZER SUAS ABERTURAS NO "DOS" DO SEU MSX COM JANELAS E CORES.

E MAIS:

* JOGOS E APLICATIVOS P/MSX 1, 2 E 2+
* PROGRAMAS PARA MEGARAM E M.MAPPER
* SEMPRE OS ULTIMOS LANÇAMENTOS

PRODUTOS DDX

* DRIVE COMPLETO
* MEGARAM
* 80 COLUMAS
* MODEM
* EXPANSOR SLOTS
* KIT 2.0
* KIT 2.0+ (PLUS)

E MUITO MAIS ...

PLACA DDFAX

COM ESTA PLACA VOCE PODE TRANSMITIR OU RECEBER FAX ATRAVES DO SEU PC !!!

SOLICITE JA O SEU CATALOGO COMPLETO DE MSX OU PC !!!



SOLICITE CATALOGO GRATIS

 (011) 263.1170

REMETEMOS P/ TODO BRASIL

Manipulação de diretórios em C

Um método simples e eficiente para você obter e utilizar as informações contidas num diretório nos seus programas em C

Vilson José Leffa

Uma das rotinas básicas que todo programador iniciante na linguagem C logo precisa desenvolver para sua biblioteca particular é um utilitário que possa ler do disco o conteúdo de um determinado diretório e imprimi-lo na tela. Esse utilitário deve permitir que o usuário final escolha o arquivo com o qual deseja trabalhar, orientado pelo menu impresso na tela, sem a necessidade de lembrar o nome do arquivo ou de ter que digitá-lo.

O utilitário aqui apresentado abre uma janela na tela, lê os arquivos do diretório em uso, ordena-os alfabeticamente e lista-os na tela, rolando para cima e para baixo quando o número de arquivos ultrapassar as dimensões da janela aberta. Os arquivos de um determinado diretório podem ser apresentados em sua totalidade ou selecionados pela extensão. Feita a escolha pelo usuário, a rotina retorna o nome do arquivo escolhido.

O programa foi escrito para ser compilado em Turbo C e, para poupar trabalho, explora ao máximo as rotinas já existentes nessa linguagem.

LENDO OS ARQUIVOS

A função `main()` do programa tem o objetivo de demonstrar como a rotina de leitura - mostra - arquivos() - é chamada e como o título do arquivo é copiado para a variável "arquivo". Tudo isso é executado através da instrução:

```
strcpy (arquivo, mostra - arquivos());
```

A partir daí cabe ao programador decidir o que fazer com o conteúdo da variável "arquivo". Pode naturalmente abrir o arquivo, apagá-lo do diretório, atualizá-lo ou executar qualquer outra função permitida pelo OOS. No exemplo dado, para testar se o programa está funcionando adequadamente, apenas se imprime o conteúdo da variável.

O centro dos acontecimentos está na função `mostra - arquivos()`. Inicialmente, os arquivos são lidos do disco através das funções `findfirst` e `findnext`. O nome do arquivo é retornado pelo campo `ff - name` da estrutura `ffblk`, definida em `dos.h`. Cada arquivo é então copiado para a variável "diretório". O laço `while` continua até que a variável "mais - arquivo" retorne -1, o que acontece quando não há mais arquivos para serem lidos.

Embora o exemplo mostrado aqui use apenas o campo `ff - name`, a estrutura `ffblk` retorna outros valores bastante úteis, que também podem ser usados pelo programador. A figura abaixo mostra a composição completa da estrutura.

```
struct ffbk
{
    char ff - reserved[21]; /* Reservado para o DOS */
    char ff - attrib; /* Byte de atributo */
    unsigned ff - ttime; /* Hora do arquivo */
    unsigned ff - fdate; /* Data do arquivo */
    long ff - fsize; /* Tamanho do arquivo */
    char ff - name[13]; /* Nome do arquivo */
};
```

A instrução `mais - arquivo = findfirst ("*. *", &um - arquivo, 0)`, como está escrita, lê todos os arquivos do diretório. Obviamente ela pode ser alterada para ler determinados arquivos. Trocando-se, por exemplo, "*. *" por "*.DOC" faz com que apenas os arquivos com a extensão DOC sejam lidos.

ORDENANDO OS ARQUIVOS

Uma das agradáveis surpresas para quem se inicia em C é o número de funções que já vêm prontas para serem usadas. Um exemplo disso é a função `qsort()`, incluída em todas as versões da linguagem, e que ordena rapidamente todos os elementos de uma matriz. O programa listado na página ao lado mostra como a função foi usada para ordenar os nomes dos arquivos. Note a necessidade de se usar um ponteiro para a função que compara os dois elementos.

O programa lê até 200 arquivos por diretório, mas pode ser facilmente alterado para ler um número maior ou menor, bastando para isso definir um novo valor para "total - de - arquivos". A rapidez de ordenação, usando o algoritmo do tipo Quicksort, já disponível na linguagem, dá ao usuário a impressão de instantaneidade.

INTERAGINDO COM O USUÁRIO

Feita a ordenação, o programa lista os arquivos na tela, tomando cuidado para não ultrapassar o limite da janela. Desejando mostrar uma lista maior de arquivos, o programador pode colocar um valor mais alto na variável "limite", aumentando a altura da janela na mesma medida. Havendo mais arquivos do que o limite da janela, o programa rola automaticamente para cima ou para baixo, sempre que o usuário tentar mover as setas de direção além do último ou do primeiro arquivo da lista.

A seleção é feita dentro de um laço `while`, que só é rompido quando o usuário digita a tecla Enter (tecla == 13). Se essa tecla não foi pressionada, o programa retorna ao início do laço caso qualquer outra tecla não pertencente ao código estendido tenha sido pressionada.

As setas ascendentes e descendentes usam o código estendido do PC. Como esse código usa dois bytes e o primeiro é sempre zero, não é difícil testar se uma das setas foi ou não pressionada. Eliminando o primeiro byte, que é zero, busca-se o segundo, chamando novamente a função getch(). Se o valor retornado desta vez for 80, a seta descendente foi pressionada; se o valor for 72, temos a seta ascendente. Qualquer outro valor é ignorado e o laço while é retomado.

O nome do arquivo é realçado pela alternância de valores na função textattr(). O valor 7 indica vídeo normal, ou seja, texto claro sobre fundo escuro. O inverso é conseguido com o valor 112.

A variável "y" controla a linha que está sendo realçada. Cada vez que a seta descendente for pressionada, a variável é incrementada e o realce desce uma linha. Se a linha for a última da janela (y » 11) e ainda houver arquivos na lista do diretório (selecionado » numero—de—arquivos - 1), a instrução cprintf("\n") faz a lista de arquivos rolar uma linha para cima.

O contrário acontece quando a seta ascendente for pressionada; se o topo da janela for alcançado e se houver mais arquivos na parte inicial da lista, os arquivos rolam uma linha para baixo. Isso é conseguido pela função insline(), também disponível na linguagem C.

Essa função insere uma linha em branco na posição do cursor e move as linhas inferiores para baixo.

A abertura de janelas para a listagem automática de arquivos não só padroniza o programa, seguindo uma tendência atual na elaboração de software, mas também dá um toque profissional ao aplicativo, facilitando a vida do usuário final.

Micro: IBM PC XT / AT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Requisitos: Nenhum

VILSON JOSÉ LEFFA é professor de Inglês na Universidade Federal do Rio Grande do Sul.

• Listagem 1

```

/X          DIRETORIOS AUTOMATICOS
           MICRO SISTEMAS
           por
           Wilson J. Leffa
  */

```

```

#include <stdio.h>
#include <dir.h>
#include <dos.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>

```

```
#define total_de_arquivos 200
```

```
char *mostra_arquivos(void);
```

```

/X          ESTRUTURA PARA findfirst E findnext
t */

```

```
struct ffbk um_arquivo;
```

```

/X          FUNCAO PARA ORDENAR ARQUIVOS ALFABETICAMENTE X/

```

```

compares (primeiro,segundo)
char *primeiro[],*segundo[];
{
    return (strcmp (primeiro,segundo));
}

```

```
main()
```

```

{
    char arquivo[13];
    strcpy (arquivo,mostra_arquivos());
    textattr(7);
    window(1,1,80,25);
    clrscr();
    gotoxy(25,10);
    cprintf("O arquivo selecionado foi %s",arquivo);
}
gotoxy(25,12);
cputs("Digite uma tecla para sair do programa");

```

CLASSIC SOFT

Tel. (011) 875-4644

MSX — AMIGA — PC XT/AT

RUA JOÃO CORDEIRO, 489 — Freguesia do Ô — São Paulo — Capital — Cep 02960

ADQUIRA SEUS PROGRAMAS PELO REEMBOLSO POSTAL (SEDEX A COBRAR)

Você faz o pedido por telefone ou por carta e só pagará ao recebê-lo no correio.

**JOGOS E
APLICATIVOS P/MSX**

- 1, 2 PLUS, MEGARAM E MEMORY MAPPER
- OS MELHORES E SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS
- TEMOS MAIS DE 2.000 títulos
- PROMOÇÃO — 10 jogos 2 grátis
- 100 jogos = 25 grátis
- SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

**PERIFERICOS
P/MSX DDX**

- Kit p/montagem de Drive
- DRIVE 5 1/4 — 360 e 720 Kb.
- DRIVE 3 1/2 720 Kb.
- MEGARAM GAME
- MEGARAM DISK 256 / 512 / 768
- INTERFACE
- MODEM P/ MSX

AMIGA e PC

**TEMOS JOGOS E
APLICATIVOS
PROMOÇÃO AMIGA/PC**

Cada 10 jogos ou aplicativos 1 GRÁTIS
ATENDEMOS TODO BRASIL
Solicite CATÁLOGO GRÁTIS

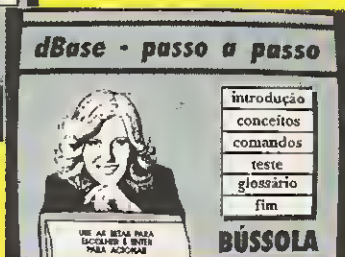
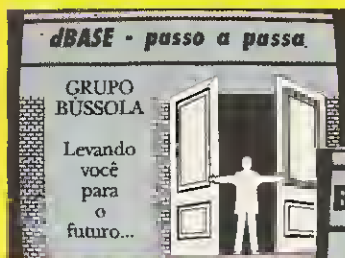
FAÇA SEU PEDIDO E SÓ PAGUE AO RECEBÊ-LO NO CORREIO DE SUA CIDADE (SEDEX A COBRAR)
ATENDEMOS TODO O BRASIL

Lançamento Bússola:

DBASE

PASSO A PASSO

Um curso prático do DBASE Interativo, em disquete.
Grátis um programa XBASE (Similar ao DBASE*) !



Aceitamos seu Cartão de Crédito

APENAS
57.000.

O DBASE é um dos programas mais úteis que existe. Com ele você pode criar e administrar um banco de dados, mala direta, controle de estoque, faturamento, etc..., etc... É indispensável conhecer o DBASE. Por isso, após o enorme sucesso do curso DOS - PASSO A PASSO, a Bússola lança o DBASE - PASSO A PASSO. Você aprenderá a criar um banco de dados, fazer a manutenção (incluir/alterar/excluir), emitir relatórios e etiquetas. E o mais importante: Você ganha um programa XBASE, que permite praticar os comandos imediatamente, resultando numa grande eficácia. Você aprende o DBASE dentro de casa ou no escritório, no horário que programar, com um custo super acessível: apenas 57.000,00.

Sim desejo receber:

- DOS - PASSO A PASSO - Cr\$ 51.000,00
 DBASE PASSO A PASSO - Cr\$ 57.000,00
 AMBOS, em promoção - Cr\$ 88.000,00

Forma de Pagamento:

CHEQUE - Estou enviando cheque nominal à BÚSSOLA EDIÇÕES E CURSOS LTDA. Nº _____ Banco _____

CARTÃO - BRADESCO; CREDICARD/DINERS; OUIROCARD; AMEX

Nº do Cartão: _____ validade _____

Autorizo o débito de _____ no meu Cartão.

Nome _____

Empresa _____

Cargo _____

Endereço _____

CEP _____ Telefone: (____) _____

Cidade _____ EST _____ CGC/CIC _____

Data _____

Assinatura _____

Disquete: 5 1/4 3,5"

* O XBASE é similar ao DBASE, para fins didáticos.

ESTAMOS CADASTRANDO REVENDEDORES

lo[®] bússola

Rua Maria Antonia, 358 - 1º ao 6º andar

CEP 01222 - São Paulo - SP

Fone: PABX (011) **255-7633**

Direto: (011) **256-1975**

Fax: (011) 258-9752 Telex: 1135645

Por exemplo: a rotina DSAVE espera que um nome seja fornecido pelo usuário para então processar a gravação do bloco. Caso o arquivo já exista, será emitida uma mensagem informando esse fato e então o usuário poderá optar entre regravar o arquivo ou criar outro nome.

No caso da leitura (rotina DLOAD), se ao invés do nome o usuário digitar o caractere "!!!", então será apresentada uma lista com todos os arquivos presentes naquele disco/diretório para que, mediante o uso de um menu pull down, seja escolhido o arquivo a ser carregado.

MENUS PULL DOWN

Um dos modos operacionais mais difundidos na atualidade é aquele que se vale de menus pull down para efetivar a escolha de um comando ou operação, feita pelo usuário do programa. O GRAPHOS não podia ser diferente e também usa esse sistema.

Na edição passada implementamos as rotinas que criam as janelas, ou seja, salvam o conteúdo de uma determinada região da tela, limpam essa área e imprimem um contomo, ou box. Agora vamos tratar das rotinas que comandam o menu propriamente dito (rotina COMANDO).

Para usar esse sistema, o programa deve imprimir devidamente as opções que estarão disponíveis ao usuário. O passo seguinte é informar à rotina COMANDO os parâmetros de posição do menu, largura da linha a ser invertida e a quantidade de opções presentes. Ao retornar, a rotina devolve o código correspondente à opção solicitada. O programa produz então um salto ou uma chamada às rotinas especificadas.

O GRAPHOS III usa esse sistema para comandar todos os seus menus pull down. Para o leitor que está acompanhando esta série e que pretende implementar seus próprios comandos e recursos aqui vão algumas informações bastante úteis.

Durante a edição de uma tela, as teclas F1 a F8 controlam um grupo de janelas e menus pull down que são justamente os recursos gráficos do GRAPHOS III. Esses menus são organizados por um grupo específico de variáveis.

As variáveis Tfunc1, Tfunc2, Tfunc3, Tfunc4, Tfunc5, Tfunc6, Tfunc7 e Tfunc8 contêm, em ordem, os endereços das rotinas associadas às funções dos menus. As variáveis TF1, TF2, TF3, TF4, TF5, TF6, TF7 e TF8 contêm os parâmetros para a rotina COMANDO, a saber: linha de vídeo da primeira opção do menu, linha da última opção+1, coluna onde inicia o grupo de frases que descrevem as opções e endereço da tabela de desvio correspondente. As variáveis Lista1, Lista2, Lista3, Lista4, Lista5, Lista6, Lista7 e Lista8 contêm as frases que descrevem as opções dos menus pull down.

Sempre que se implantar um novo recurso, deverão ocorrer as alterações necessárias nesse grupo de rotinas. Cada nova opção é tratada como uma rotina independente e portanto deve ser finalizada com a instrução RET do Assembler 8086.

É claro que existem alguns "segredinhos" para se implantar com sucesso uma nova função do GRAPHOS III e é justamente isto que trataremos a partir da próxima edição. Até lá, então...

```

TF1  db 3,4,1
      dh OFFSET LISTA1,OFFSET Tfunc1
TF2  db 3,4,9
      dh OFFSET LISTA2,OFFSET Tfunc2
TF3  db 3,4,17
      dh OFFSET LISTA3,OFFSET Tfunc3
TF4  db 3,4,25
      dh OFFSET LISTA4,OFFSET Tfunc4
TF5  db 3,4,33
      dh OFFSET LISTA5,OFFSET Tfunc5
TF6  db 3,4,41
      dh OFFSET LISTA6,OFFSET Tfunc6
TF7  db 3,4,49
      dh OFFSET LISTA7,OFFSET Tfunc7
TF8  db 3,4,57
      dh OFFSET LISTA8,OFFSET Tfunc8

LISTA1: db 12,1,3,'F1: DESENHO',12,2,9,16,22
        db 12,3,4,'Traço'
        db 252
LISTA2: db 12,1,11,'F2: TEXTO',12,2,10,9,16,22
        db 12,3,12,' '
        db 252
LISTA3: db 12,1,19,'F3: TELA',12,2,16,9,16,22
        db 12,3,20,'Limpa tela'
        db 252
LISTA4: db 12,1,27,'F4: RETOQUE',12,2,26,9,16,22
        db 12,3,20,' '
        db 252
LISTA5: db 12,1,35,'F5: MISCELÂNEA',12,2,34,9,16
        db 22,12,3,36,' '
        db 252
LISTA6: db 12,1,43,'F6: SHAPES',12,2,42,9,16,22
        db 12,3,44,' '
        db 252
LISTA7: db 12,1,51,'F7: IMPRESSÃO',12,2,50,9,16
        db 22,12,3,52,' '
        db 252
LISTA8: db 12,1,59,'F8: PARÂMETROS',12,2,56,9,16
        db 22,12,3,60,' '
        db 252

;=====
;Rotinas de uso geral:
;-----
SALTO:
;Processa o desvio provocado pela rotina COMANDO
dec di
jz SALTO
add si,2
jmp SALTO
SALTO:
mov ax,[si]
push ax
ret

INVERTE:
;Rotina para inversão gráfica de uma linha do vídeo
call INVERT0
call GETKEY
INVERT0:
push ax
mov ax,320 ;Calc endereço inicial
mov bl,[Onde] ;da linha invertida
mov bh,0
mul bx
mov bl,[Lugar]
add ax,bx
mov di,ax
mov ci,[Tamanho] ;Tamanho da lin em chrs
mov ch,0
call VIDEO ;Segmento de vídeo
mov ax,0204h

INVERT1:
call INVERT2 ;Inverte quatro linhas
add di,80
dec al
jnz INVERT1
mov al,4
add di,1ec0h
dec ah
jnz INVERT1
pop ax

INVERT2:
push cx ;Inverte uma linha de
push di ;pixels

```

Discos:

Para quem não tem tempo a perder com digitação ou não quer correr o risco de errar, a PRO KIT está oferecendo um disco 5 1/4 com as três primeiras partes do sistema GRAPHOS III. Além dos fontes comentados, o disco contém a versão compilada e diversas telas e desenhos.

GRAPHOS III Partes 1-2-3 Cr\$ 7.200,00

Envie cheque nominal para PRO KIT Informática e Editora Ltda
Caixa Postal 108.046 - CEP 24120 - Niterói - RJ

```

INVERT3:
not BYTE PTR [es:di3]
inc di
loop INVERT3
pop di
pop cx
ret

;Rotina para efetuar o controle de menus pull down.
mov [Lugar],ah ;Endereço no Video
mov [Tamaho],al ;Tamaho do linhas
mov ah,dl

COMAND0:
mov [Cnde],ah ;Linha atual
push bx
call INVERTE ;Invert/esp tec/invert
pop bx
mov ah,[Cnde]
cmp al,27 ;Tecla ESC?
jz COMAN01
cmp al,13 ;Tecla ENTER
jnz COMAN02
mov [Linha],ah ;Calcula a pos da linha
mov di,ah
sub di,bh
inc di
mov dh,[Colatu]

COMAN01:
ret

COMAN02:
cmp al,16 ;Seta para baixo ?
jz COMAN03
cmp al,17 ;Seta para cima ?
jz COMAN04
cmp al,14
jz COMAN05
cmp al,15
jz COMAN06
jmp COMAN00 ;Ignora outras teclas

COMAN03:
inc ah ;Próxima linha
cmp ah,b1
jc COMAN00 ;NÃO ultrapassou limite
mov ah,bh ;Primeira lin da lista
jmp COMAN00

COMAN04:
dec ah ;Linha anterior
cmp ah,bh
jnc COMAN00 ;NÃO ultrapassou limite
mov ah,b1 ;Última linha da lista
dec ah
jmp COMAN00

COMAN05:
cmp BYTE PTR [Totco],1
jz COMAN00
mov al,[Colatu]
cmp [Totco],al
jz COMAN00
inc al
mov [Colatu],al
mov al,[Lugar]
add al,[Sifco]
mov [Lugar],al
jmp COMAN00

COMAN06:
cmp BYTE PTR [Totco],1
jz COMAN07
mov al,[Colatu]
cmp al,1
jz COMAN07
dec al
mov [Colatu],al
mov al,[Lugar]
sub al,[Sifco]
mov [Lugar],al

COMAN07:
jmp COMAN00

;-- Rotinas de tratamento do teclado -----
GETKY:
;Interrompe o processamento e espera uma tecla ser
;pressionada
mov ah,0
int 16h
mov [Scan],ah
cmp al,0
jz GETK00

cmp al,93
jz GETK11
cmp al,125
jz GETK12
cmp al,91
jz GETK02
cmp al,123
jz GETK03
push bx
push si
push cx
mov cx,4
mov al,OFFSET Codigos0
mov ah,al
and ah,11011111b
mov bx,OFFSET Codigos2
cmp ah,'A'
jz GETK04
mov bx,OFFSET Codigos3
cmp ah,'E'
jz GETK04
mov bx,OFFSET Codigos4
cmp ah,'I'
jz GETK04
mov bx,OFFSET Codigos5
cmp ah,'O'
jz GETK04
mov bx,OFFSET Codigos6
cmp ah,'U'
jz GETK04
GETK09:
cmp al,[cs],1
jz GETK10
inc si
loop GETK09
jmp GETK08
GETK12:
mov al,96
jmp GETK13
GETK11:
mov al,126
jmp GETK13
GETK10:
pop cx
pop si
pop bx
GETK13:
mov [Tecla],al
jmp GETKEY
GETK00:
push bx
mov bx,OFFSET Codigos1
mov al,ah
mov ah,0
add bx,ax
mov al,[bx]
pop bx
GETK01:
mov [Tecla],al
ret
GETK02:
mov ah,2
int 16h
and al,01000000b
mov al,129
jz GETK01
GETK03:
mov al,126
jmp GETK01
GETK04:
cmp al,'Z'
jc GETK05
add bx,4
GETK05:
mov ah,[Tecla]
GETK06:
cmp ah,[cs],1
jz GETK07
inc bx
inc si
loop GETK06
jmp GETK08
GETK07:
mov al,[bx]
GETK08:
pop cx
pop si
pop bx

```



```

JMP GETK01
PLIC:
;Rotina para inversão do caracter sob o cursor
call SEGDA005
push si
push cx
mov al,[si]
mov ah,0
add ax,ax
add ax,ax
add ax,ax
mov si,[si]&#x26;abet01
mov bx,200
add bx,si
add si,ax
mov cx,6
mov si,[flag02]
cmp al,0
jz PL00
mov cx,6
call PL01
PL00:
mov al,[si]
xor al,255
mov [bx],al
inc bx
inc si
loop PL00
mov al,25
call CHR5
mov al,15
call CHR5
pop cx
pop si
ret
PL01:
mov di,bx
cld
rep movsb
mov cx,2
mov bx,di
ret
XNPUT:
;Entra uma frase, limpando o conteúdo do buffer
push si
push cx
mov ch,0
mov al,[Espaco0]
XNP00:
mov [si],al
inc si
loop XNP00
pop cx
pop si
INPUT:
;Entrada de dados, sem limpar o buffer
call SEGDA005
mov al,0
mov [flag02],al
push si
mov dh,[Linha]
mov dl,[Coluna]
push cx
mov ch,0
INP00:
mov al,[si]
call CHR5
inc si
loop INP00
mov [Linha],dh
mov [Estk00],dx
add dl,ch
dec dl
mov [Coluna],dl
pop si
mov [Estk04],si
mov al,ch
mov ah,0
add si,ax
dec si
INP01:
call PLIC
call GETKEY
push ax
mov al,[si]
call CHR5
mov al,15
call CHR5
pop ax
cmp al,27
jz INPX1
cmp al,13
jnz INP02
mov si,[Estk04]
inc al
INPX1:
mov al,0
mov [flag02],al
ret
INP02:
cmp al,15
jnz INP03
cmp ch,1
jz INP01
INPX2:
dec ch
mov al,15
call CHR5
dec si
jmp INP01
INP03:
cmp al,14
jnz INP04
cmp ch,0
jz INP01
inc ch
mov al,14
call CHR5
inc si
jmp INP01
INP04:
cmp al,186
jnz INP10
mov al,255
xor [flag02],al
INPX3:
jmp INP01
INP10:
cmp al,187
jnz INP11
INPX4:
push cx
push si
mov al,0
sub al,ch
jnz INPX5
call INSE06
pop si
pop cx
jmp INP01
INPX5:
push si
pop di
inc si
mov cl,al
mov ch,0
cld
rep movsb
mov dl,[Espaco]
mov [di],dl
pop si
pop cx
call INSE08
jmp INP01
INP11:
cmp al,8
jnz INP12
cmp ch,1
jz INPX3
dec ch
mov al,15
call CHR5
dec si
jmp INPX4
INP12:
cmp al,17
jnz INP13
mov al,ch
mov di,[Linha]
sub al,dl
jz INPX3
jc INPX2

```

```

mov ch, a1
mov a1, 17 ; Move para cima
call CHR3
mov dh, 0
sub si, dx
jmp INP01
INP13:
cmp a1, 16 ; Checa se seta p/baixo
jnz INP14
mov di, [Linha0] ; Checa se pode descer
mov a1, di
add a1, ch
jc INPX3
cmp cl, a1
jc INPX3
mov ch, a1 ; Seto para baixo
mov dh, 0
add si, dx
mov a1, 16
call CHR3
INPX9:
jmp INP01
INP14:
cmp a1, 155 ; Check se é HOME
jnz INP15
mov ch, 1
mov dx, [STK00]
mov [Coluna], di
mov [Linha], dh
mov si, [STK04]
jmp XINPUT
INP15:
cmp a1, 32 ; Checa se é chr válido
jc INPX9
cmp a1, 155
jnc INPX9
mov ah, [CFIag02]
cmp ah, 0
jz INPX6
push ax
call INSERT
pop ax
INPX6:
mov [si], a1 ; Aceita a tecla
call CHR3
inc si
inc ch
cmp cl, ch
jnc INPX9
call INCREMENTO
cmp a1, 0
jnz INPX6
jmp INPXX ; Não aceita mais POS
INPX8:
call INSE06 ; Aceita mais uma POS
jmp INP01
INCREMENTO:
mov a1, [Maximo]
cmp a1, 0
jz Incremen00
cmp a1, cl
mov a1, 0
jz Incremen00
jc Incremen00
inc cl
inc a1
Incremen00:
ret
INSERT:
call INCREMENTO
push cx
push si
mov a1, cl
sub a1, ch ; Checa se é na út pos
jnz INSE07
pop si
pop cx
INSE06:
mov a1, [Espaco]
mov [si], a1
call CHR3
mov a1, 15
jmp CHR3
INSE07:
mov di, a1 ; Desloca bloco p/ inser
mov dh, 0
add si, dx
push si
pop di
dec si
mov cl, a1
mov [si], cl
std
rep movsb
pop si
pop cx
mov di, [Espaco] ; Inprime espaço inser
mov [si], di
INSE08:
push si
push cx
mov di, [Coluna] ; Salva coord de impress
mov dh, [Linha]
mov cl, a1 ; Quantidade de CHR3
inc cl
mov ch, 0
INSE09:
mov a1, [si] ; Inprime os caracteres
inc si
call CHR3
loop INSE09
pop cx
pop si
mov [Coluna], di
mov [Linha], dh
ret
----- Rotina para controle de arquivos -----
DLOAD:
; Rotina para carregar um arquivo na memória
mov [stk02], bx
mov [stkdx], dx
mov [stkax], ax
mov [stkcx], cx
DLD00:
call NOME ; Entra nome do arquivo
jz DLD07
mov si, [OFFSET Buffrom] ; Checa se há chr3
mov cx, 32 ; ambiguos
DLD01:
cmp BYTE PTR [si], '?'
jz DLD03
cmp BYTE PTR [si], 'X'
jz DLD03
inc si
loop DLD01
DLD02:
mov ah, 3dh ; Abre um arquivo
mov a1, 0
mov cx, 0 ; Tipo comum
mov dx, [OFFSET Buffrom]
int 21h
jnc DLD03
call ERRO
jz DLD07 ; Esc
cmp a1, '5'
jz DLD02 ; Tentar novamente
jmp DLD07 ; Esc
DLD05:
call ESCOLHE
jnc DLD02
DLD07:
jmp DSA01
DLD03:
mov [Handle], ax
call DISP
db 12, 15, 6, 'Carregando arquivo...'
db 9, 48, 32, 12, 16, 6, 9, 69, 32, 252
mov bx, [Handle]
mov cx, [stkcx]
mov dx, [stkdx]
mov ax, [stkax]
mov ds, ax ; Lê o arquivo
mov ah, 3fh
int 21h
call SEGCAR05
mov [Imfile], ax
jc DLD06
jmp DSA06 ; Encerra a operação
DLD06:
call ERRO
jz DLD07
cmp a1, '5'
jz DLD02

```



```

JMP DL007
JSAVE:
MOV [STK02],bx
MOV [STK03],cx
MOV [STK04],dx
MOV [STK05],ax
DSA00:
CALL NOME ;Entra nome do arquivo
JNZ DSA02
DSA01:
CALL REPOE
STC
RET
DSA02:
MOV ah,5bh ;Cria um arquivo
MOV cx,0 ;Tipo comum
MOV dx,OFFSET Buffnom
INT 21h
JNC DSA05
CMP ax,5bh ;Arquivo ja existe?
JZ DSA03
CALL ERRO
JZ DSA01 ;Esc
CMP al,'3'
JZ DSA02 ;Tentar novamente
JMP DSA01 ;Esc
DSA03:
CALL CLOSE
CALL DISP
DB 12,15,6,130,130,130,130
DB ' ARQUIVO JA EXISTE. Sobrepon',252
CALL SOUN
JZ DSA01 ;Esc
CMP al,'N'
JNZ DSA04
CALL REPOE
JMP DSA00 ;Novo nome
DSA04:
MOV ah,3bh ;Sobrepre o arquivo
MOV cx,0
MOV dx,OFFSET Buffnom
INT 21h
JNC DSA05
CALL ERRO
JZ DSA01
CMP al,'5'
JZ DSA04 ;Tentar novamente
JMP DSA01
DSA05:
MOV [Handle],ax
CALL DISP
DB 12,15,6,'Gravando arquivo...'
DB 9,48,32,12,16,6,9,69,32,252
MOV bx,[Handle]
MOV cx,[STK03]
MOV dx,[STK04]
MOV ax,[STK05]
MOV ds,ax
MOV ah,40h ;Grava o arquivo
INT 21h
CALL SEGADDD5
JC DSA08
DSA06:
CALL CLOSE ;Encerra a operação
CALL REPOE
AND al,al
RET
DSA08:
CALL ERRO
JZ DSA09
CMP al,'5'
JZ DSA04
DSA09:
JMP DSA01
NOME:
;Rotina para a entrada de um nome de arquivo.
MOV bx,0024h ;Linha 12 x Coluna 4
MOV dx,0748h ;7 linhas x 72 colunas
MOV ah,[Chtnom]
CALL JANELA
CALL DISP
DB 12,13,6,'Arquivo: ',252
MOV si,OFFSET Nomearg ;Entra o nome
MOV ch,[Cursn],ah
MOV cl,32
CALL INPUT
JZ N003
MOV bx,OFFSET Buffnom
MOV si,OFFSET Nomearg
MOV cx,32
MOV ah,1
MOV di,0
N000:
INC ah
MOV al,[si] ;Transf especificações
CMP al,[ESFAC0] ;de drive e nome de arq
JZ N001 ;P/O buffer de operação
CMP al,32
JZ N001
CMP al,':'
JZ N005
CMP al,','
JZ N005
CMP al,','
JZ N004
INC di
N004:
MOV [bx],al
INC si
INC bx
LOOP N000
N001:
CMP di,0
JZ N006
MOV BYTE PTR [bx],','
MOV si,[STK02] ;Acréscenta a extensão
INC bx
MOV cx,3
N002:
MOV al,[si]
MOV [bx],al
INC bx
INC si
LOOP N002
N006:
MOV BYTE PTR [bx],0
MOV al,1
AND al,al
N003:
RET
N005:
MOV [Cursn],ah
JMP N004
TABMSG:
DB 'ERRO DE ACESSO AO DISCO',252
ERRO:
;Rotina para tratamento de erros.
CALL CLOSE
CALL DISP
DB 12,15,6,130,130,130,32
DB 'ERRO DE LEITURA/ESCRITA NO DISCO'
DB ' ',12,16,11,'Tentar novamente',252
SOUN:
;Rotina para entrada de uma tecla (S/N).
CALL DISP
DB ' [S/N]? ',252
S003:
MOV si,OFFSET Flag03
CALL PLIC
CALL GETKEY
PUSH ax
MOV al,[si]
CALL CHR5
MOV al,15
CALL CHR5
POP ax
CMP al,27 ;Checa se ESC foi press
JNZ S000
RET
S000:
CMP al,13
JNZ S002
MOV al,[si]
S001:
MOV [si],al ;Imprime o digito
PUSH ax
CALL CHR5
POP ax
AND al,al
RET
S002:

```

```

and al,11011111b
cmp al,'N'
jz S001
cmp al,'S'
jz S001
jmp S005

FILES:
;Rotina para obter uma lista de ate 128 nomes de
;arquivos presentes num directorio
mov ah,20h ;Obtem o ender da DTA
int 21h
add bx,30
mov di,bx
mov si,OFFSET Lista
mov BYTE PTR [si],0
mov ah,40h ;Proc prim ocorrência
mov dx,OFFSET Buffrom ;de arquivo
mov cx,0
int 21h
jnc FIL00
ret ;Directorio vazio

FIL00:
push di ;Transfere nome para a
mov cx,8 ;area de tratamento
call FIL01
mov BYTE PTR [si],32
inc si
mov cx,3
call FIL01
pop di
mov ah,40h ;Proc próx ocorrências
int 21h
jnc FIL00
mov BYTE PTR [si],0 ;Fim da lista
mov bx,OFFSET Lista
push bx
mov cx,0
mov dx,12

FIL04:
cmp BYTE PTR [bx],0
jz FIL05
inc cx
add bx,dx
jmp FIL04

FIL05:
pop si
call SEGDA005
ret

FIL01:
mov al,es:cdi ;Transfere nome cu ext
cmp al,0
jz FIL02
inc di
cmp al,' '
jz FIL02
mov ds:[si],al
inc si
loop FIL01
mov al,es:cdi
cmp al,' '
jnz FIL03
inc di
ret

FIL02:
mov BYTE PTR [si],32 ;Completa com espaços
inc si
loop FIL02

FIL03:
ret

ESCOLHE:
call FILES
mov bx,OFFSET Lista
mov al,[bx]
cmp al,0
jnz ESCOL00
call DISP
db 12,15,6,130,130,130,130
db ' NAO HA NENHUM ARQUIVO DO TIPO '
db 'DESEJADO. ',252
call GETKEY
stc
ret
ESCOL00:
mov bx,0232h ;Chia janela dos arqs
mov dx,1414h
mov ah,[CntJan]

call JANELA
mov al,18
mov [Tamapho],al
mov al,51
mov [Lugan],al
mov al,32
call CHRS
mov si,OFFSET Nomeare ;Imprime a nota
mov cl,[Cursnz]
mov ch,0
dec cx

ESCOL01:
mov al,[si]
call CHRS
inc si
loop ESCOL01

ESCOL02:
call DISP
db 12,4,51,9,18,22,252
mov si,OFFSET Lista
call MOSTRA

ESCOL03:
mov bl,5
mov ah,bl

ESCOL04:
mov [Cnde],sh
push cx
push si
call INVERTE
pop si
pop bx
mov ah,[Cnde]
cmp al,27
jz ESCOL07
cmp al,13
jz ESCOL06
cmp al,16
jz ESCOL05
cmp al,155
jz HOME
cmp al,14
jz LIPAG0
cmp al,15
jz LIPAG1
cmp al,17
jnz ESCOL04
dec ah ;Seta para cima
cmp ah,bl
jnc ESCOL04
jmp PCIMA

ESCOL05:
inc ah ;Seta para baixo
cmp ah,bl
jnz ESCOL04
call PSRTX0
jmp ESCOL04

ESCOL06:
jmp VOLTA

ESCOL07:
call REPOE
stc
ret

HOME:
mov si,OFFSET Lista
H000:
call MOSTRA
jmp ESCOL03

LIPAG0:
mov al,[si]
cmp al,0
jnz H000
sub si,12
jmp H000

LIPAG1:
mov si,[Estamp]
mov cx,16

LIPAG2:
cmp si,OFFSET Lista
jl H000
sub si,12
loop LIPAG0
jmp H000

PCIMA:
mov cl,bl

```

```

sub 01,b1
inc 01
mov dh,0
jmp LIPR00

PBAIX0:
push bx
mov al,Es10
cmp al,0
jz PBAI01
sub si,100
orl MOST00

PBAI01:
pop bx
mov ah,Ende0
ret

VOLTA:
sub bh,ah
mov 01,bh
mov dh,0
mov bx,10

VOL00:
sub si,bx
loop VOL00
mov b1,Edcurso0
mov bh,0
add bx,OFFSET Nome00
dec bx
mov di,bx
add di,02

VOL01:
mov al,Es10
cmp al,02
jz VOL02
inc si
mov [bx],al
mov [di],al
inc di
inc bx
jmp VOL01

VOL02:
inc si
mov al,Es10
mov al,[si]
cmp al,02
jz VOL02
mov BYTE PTR [di],al
mov al,[Espaco0]
mov [bx],al
inc di
inc bx
inc cx,3

VOL03:
mov al,[si]
mov [di],al
mov al,[Espaco0]
mov [bx],al
inc bx
inc di
inc si
loop VOL03

VOL04:
cmp bx,OFFSET Buff00
jz VOL05
mov al,[Espaco0]
mov [bx],al
mov BYTE PTR [di],al
inc bx
inc di
jmp VOL04

VOL05:
call REPGE
and al,al
ret

MOSTRA:
mov bx,0030h
mov Es10,MPI,si
mov dh,bh

MOST00:
mov [C01una],b1
mov [C1na],bh
mov cx,10

MOST01:
mov al,Es10 ; Inverte nome de um arq
cmp al,0
jz MOST00
call CHR0

```

```

inc si
loop MOST01
inc bh
inc dh
cmp dh,21
jnz MOST00
ret
MOST02:
cmp bh,21
jz MOST04
mov cx,10
mov [C01una],b1
mov [C1na],bh
MOST03:
mov al,02
call CHR0
loop MOST03
inc bh
jmp MOST02
MOST04:
mov bh,dh
ret

```

```

;-----
;Editor de telas
;-----
LIMPAR:
call VIDE0
mov di,0
mov cx,4000h
xor al,al
cld
rep stosb
call COL00R
LIMPAR0:
mov bx,Cputour0
jmp bx

```

```

;--- Rotinas funcionais do editor de telas ---
FUNCA0:
cmp BYTE PTR [Ftec41],0
jnz FUNCA0
ret
FUNCA0:
call SALVA
mov cx,100
FUNCA2:
loop FUNCA2
call DESLIGA
mov bx,Cgetour0
call bx
mov si,OFFSET TF1-7
mov al,[Ftec41]
cmp al,0
jz FUNCA3
FUNCA1:
add si,7
ror al,1
jnc FUNCA1
mov al,[Fundo0]
call CHR0
push si
mov b1,Es1+20
mov bh,0
mov di,10h
mov dh,Es1-10
add dh,1
mov ah,0
call JANELA
pop si
push si
mov bx,Fef-20
call PRINT
pop si
push si
mov di,Es10
mov al,10
mov bh,Es1+20
inc bh
mov cx,3
mov cx,3
mov b1,Es1+10
call COMPAND
push ax
pushF
push dx
call REPGE
mov al,[Fundo0]
call CHR0

```

SOFT. / LIVRE CIRCULAÇÃO

TODOS OS PROGRAMAS
SÃO EM INGLÊS,
FORA CATEGORIA
PROGRAMAS NACIONAIS

- BIBLIOTECA DBASE, CLIPPER, MFOX

- 2400 - Rotinas Utilit./Feiura/Aplicat. (113 D.)

- WINDOWS

- 3600 - LOGICONS: Iconas
- 3601 - ALMANAC: Agenda/Calendário
- 3602 - ATMOSDS: Jogos: Asleidos, Tetris, Nave Espacial
- 3603 - BMP FILES: Gráficos, BMP (2 D.)
- 3604 - CHECKERS: Quebra-cabeça, Jogo Oriental
- 3605 - COLORIFY: Cores, Limpa Tela, Conversor Gráficos
- 3606 - COMANDOPST: Gernc./Arquivos, Menus
- 3607 - TOWERS/WORDDPUZZLE/MINES: Jogos
- 3608 - LESS/MORE/WINEZ: Organizat./Aplicativos
- 3609 - ARCHNID/CONCE/BD/DS/MR/MIN/WINCHR: Jogos
- 3610 - MAIER BATCH: Utilit./Batch (2 D.)
- 3611 - MAIER BSHIP: Batalha Naval
- 3612 - MAIER CHESS: Jogo Xadrez
- 3613 - MAIER CHOMP: Batalha Naval
- 3614 - MAIER ELEMENT: Química
- 3615 - MAIER POKER: Jogo Poker
- 3616 - MAIER WCKDCA: Controle Cheques
- 3617 - MAIER WSCAN: Detecta Vírus
- 3618 - MAIER WUNZIP: Descomp. Arquivos
- 3619 - METZ UTILITIES: Vários Utilit. (2 D.)
- 3620 - ORGANIZE: Organizado/Masa
- 3621 - PAINT SHOP: Gerenc. Gráficos
- 3622 - PARENTS: Arvoa Genealógica
- 3623 - ZIP MANAGER: Gernc. Arquiv/Compactados
- 3624 - WINEDIT: Editor Ascii
- 3625 - WINFRACT: Fisicais
- 3626 - WINPOST: Organizador Mese

- PROCESS/TEXTO

- 100 - GALAXY: Clone WS
- 101 - CHWRTB: Ed. Tg.áfico (2 D.)
- 102 - PC-WRITE: Process. Completo, (3 D.)
- 103 - BLACK-MAGIC: Hipertext (3 D.)
- 104 - JOVE: WP, Mainframe, Adaptado p/PCs (3 D.)
- 105 - QUIP: WP Gráfico, P/286, (4 D.)
- 106 - WORD FUGUE: Super Laser, Compal/WS, (3 D.)
- 107 - CAPBUF: Captura e Salva Telas/Texto.

- BANCO DE DADOS

- 300 - WAMPUM: Clone/DB3, Mono/Multitels, (2D.)
- 301 - PC-FILE: Edb: Gráficos, Imp./Exp. DB3 (3 D.)
- 302 - DREAM: BD Relacional (3 D.)
- 303 - ZOOMTRACKS: Gernc./Dados, Fichário Eletr. (3 D.)
- 320 - FILE EXPRESS : Gerenc/BDs, 16 Milhões Registros (4 D.)
- 321 - SR INFO: BD Relacional.

- TUTORIAIS

- 400 - DOS TUTOR: Ensino de DOS
- 401 - PC-PROFESSOR: Ensino/Basic
- 402 - C-TUTOR: Ensino "C" (3 Discos)
- 403 - TURBOC TUR: Ensino Turbo "C" (2 D.)
- 404 - PASCAL TUTOR: Ensino Pascal (3 D.)
- 405 - LOTUS LEARN: Ensino Lotus (3 D.)
- 406 - PCHPEL: Ensino DOS (2 D.)
- 407 - ADA TUTOR: Ensino Linguagem ADA.
- 420 - TUTOR DOS: Ensino de DOS (4 D.)
- 421 - WORD PERFECT: Ensino Vers. 5,0 (2 D.)
- 422 - PC ASSEMBLER HELPER & TUTOR: (2 D.)

- EDUCATIVOS

- 500 - SPANISH: Ensino Espanhol.
- 501 - FRENCH: Ensino Francês.
- 503 - JAPANESE: Ensino Japonês.
- 504 - GERMAN: Ensino Alemão.
- 505 - ITALIAN: Ensino Italiano.
- 507 - CALCULUS: Ensino Algebra, Trigonometria.
- 508 - PC-TOUCH: Ensino Dattlogia.
- 509 - VIDEOCHEM: Ensino de Química
- 510 - GOGOL: Ensino Matem. p/ Crianças
- 511 - TOUCH TYPE: Ensino Dattlogia
- 530 - WORLD CALLIGR: Gráficos p/ Crianças
- 531 - FAST TYPE: Ensino Dattlogia
- 532 - OLÉ: Ensino Espanhol
- 533 - ELEMENT STUDY: Tab. Periódica, Química
- 534 - PC GLOSSARY: Glossário de Informática
- 512 - LEARNING JAPANESE I: Hiragana
- 513 - PROGRAMAS EDUCATIVOS P/ CRIANÇAS (15 D.)

- UTILITÁRIOS

- 660 - CALMER: Clone Norton & Discop.

- 600 - DISK COMMANDO: Clone "Norton"
- 601 - LOPRINTER: Imp./Caract. Gráfico.
- 605 - MYSTIC PASCAL: Compil "Pascal"
- 606 - FANCY LABEL: Etiquetas
- 610 - PKZIP-SHEZ: Compact./Descomp./Gerenc. (2 D.)
- 633 - MAIER COMPACTADORES: Novas Versões (3 Discos)
- 611 - ZIPPAC: Mosta/Edita Setores de Disco.
- 612 - SECUREIT: Protege Arquivos, Segurança Total
- 613 - TESSE RACT: Cria Programas Resid./Ram. (2 D.)
- 614 - HDM: Novot! Gerec./D. Rígido, Password (2 D.)
- 615 - IMPRESSORA LASER: Coleteana de Utilitários (13 D.)
- 616 - HDTEST: Shell/DOS, Teste Heid, Allinh. Floppy (2 D.)
- 617 - PRINT CONTROL: Imprime Janala de Talas.
- 618 - XBATCH: Util. p/ Arquivos Batch
- 619 - NACKUP/RESTORE: Util. p/ Backup/Restora.
- 633 - DIRETOR: Resid. p/ DOS.
- 620 - FILE PATCH: Edita Sateiros/Arquivos até 10 MB.
- 621 - DOS-LOCK: Password p/ HD.
- 622 - FUGUE: Interf./DOS, Etk. d Nome, Tamanho Arquivos (2 D.)
- 623 - VMS-40: Simula Memória Expandida.
- 624 - MODEL SE: "CASE" p/ Desenvov. de Aplicat. p/80.
- 625 - PC MASTERCONTROL: Editor p/ Criação de Menus
- 626 - MR. LABEL: Etiquetas, Endereços.
- 627 - ACTIVE LIFE: Agenda/Calendário
- 628 - FORMGENNIS: Duplicação de Discuetas.
- 629 - PC-RIS: Password p/ DOS e Arquivos.
- 630 - ASCZCOM: Converte Arquivos Ascii em Com.
- 631 - UNSCREEN: Gerador Menus/Janelas (2 D.)
- 632 - TEMESCAL: Ferram. p/ Desenv./Software.
- 601 - ROBERT: Utilit./HD, Concatena/Criptog., Pesquisa p/ Strings, (2 D.)
- 682 - CORRÉ: Testa a "Performance" de Mem. Rf. e Controladora.
- 684 - PC GENERAL USE: Formula/Copla/Gerencia
- 685 - PC SYSTEM MANAGER: Gerenciador HD (2 D.)
- 686 - THE GUARDIAN: Segurança

- ANTIVÍRUS

- 700 - FLUSHOT PLUS: Protege Contra Vírus
- 701 - VIRUSFREE: Detecta/Elimina Vírus, (4 D.)

- COMERCIAIS/FINANCIEROS

- 980 - FLOWDRAW: Fluxogramas
- 901 - BAR CODE: Código/Barras
- 902 - FORMMASTER: Gernc./Formul.
- 903 - CASE: Contab. (3 Discos)
- 930 - INVENTORY: Estoque
- 905 - FINANCE MANAGER: Contab, Període Duplo (2 D.)
- 910 - CHECKE IT OUT: Controla/Impressão de Cheques.
- 912 - INVENTORY: Controle de Estoque.
- 913 - INCONTROL: Gernc./Escritório, Cashflow, Inventário, Discagem Autom. Escritório Eletrônico Etc. (2 D.)
- 914 - PERSONAL: Contab. Arquiv. e Arquivos, cadêces, (2 D.)
- 980 - AXS: Contabilidade (7 Discos)
- 981 - CHEK: Controle de Cheques/Cartões de Crédito
- 930 - DAYO: Multiusuário, Invent./Fatur./Contab/CRs. Pagar/Receber BD/Vendas/Clientes, Lista/Preços (30 D.)

- COMUNICAÇÃO

- 1100 - OMODEM: Transf./Sudiretórios, Vários Protoc. (3 D.)
- 1101 - PROCOM: Emula Terminals (2 D.)
- 1102 - PRIVATE LINE: Micro/Micro, Cabo-RS232
- 1106 - GTPOWERCOMM: Conversacional, Modo "HOST" (4 D.)
- 1110 - SERIAL FILE COPY: Transfere Arquivos 2 Comput. Entre 5,25" e 3,5" Via RS232.
- 1110 - COMUNICAÇÃO: Novas Versões Micro/Micro BBS (3 Discos)
- 1105 - XPORT: Transf./Arquivos/Porta Serial, Cabo "Null Modem"
- 1110 - MAIER TELIX: Novas Versões Micro/Micro BBS (3 Discos)
- 1111 - REDE NGVELL: Utilit., Programas (10 D.)
- 1112 - TELEMATE: Executa Softw. Durante Comunicação, Mouse (3 D.)
- 1113 - TOPWAVE LAN: Rede 2 Comp. Placa Arnet

- DESKTOP MANAGER

- 1300 - HOMEBASE: Clone SK (3 Discos)
- 1301 - NIFTY: Agenda, Calcul. Etc.
- 1302 - DESKTEAM: Agenda, Calcul., Calend./Resid. Mem.
- 1330 - MEMTOOL: TSI, Calcul./Calend./Editor, Etc.

- GRÁFICOS/DESKTOP PUBLISHING

- 1400 - PCKEYDRAW: Desktop Publ. (5 Discos)
- 1401 - DANCAD/CAM: Animac./3D (7 Discos)
- 1402 - EXPRESSGRAPH: Linhas, Barras, Tortas.
- 1403 - GRASP: Animac./Telas (2 Discos)
- 1404 - CURVE DIGITIZER: Gráficos, Dup. (2 D.)
- 1405 - CLIP ART: Desenhos p/ Editoração Eletrôn. (18 D.)
- 1406 - TURBOFLOW: Fluxogramas
- 1430 - MEGAGAD: 2 Vazes + Veloz Autocad (2 D.)
- 1431 - TYPESETTER: Tipos/Gráficos (2 D.)
- 1432 - RUBICONS: Composição Tipográfica (3 D.)
- 1433 - PC IMAGES: Captura Telas Gráficas

- VÁRIOS

- 1660 - MICAL: Diagnóstico Médico (3 Discos)
- 1661 - PSYCOMED: Compento Psicolematológico
- 1682 - CHIRON: B/Dados para Médicos
- 1608 - DENTAL PM: BD p/ Dentistas, (5 Discos)
- 1690 - WORLD: 999 Cidades do Mundo no Mapa Geográfico de Lat. Long.
- 1601 - VCRBASE: Catalog./Videocassete
- 1602 - FLOPPY CAT: Catalog./Discos
- 1684 - BOOK MINDER: Catalog./Livros/Revistas Jornais
- 1603 - BIORITMO, LOTTO FEVER, TAROT, ICHING (3 D.)
- 1693 - LOTO/SENA/ESPORTIVA: Ajude a Fazer Previsões.
- 1695 - FORTUNE: Astro/Numero/7, Chin.
- 1697 - PC-MUSICIAN: PIANO/Musica (2 D.)
- 1609 - OVERBLAND: Gernc./Compilados. (3 D.)
- 1610 - PC MECHANIC: Gernc./Ferramentas/Válvulas.
- 5002 - DBS: BD p/ Engenharia Elétrica (5 D.)
- 1612 - GEOMANCY: Antiga forma de Divinação
- 1630 - FAMILY HISTORY: Genealógica (3 D.)
- 1631 - DIET BALANCE: Controla de Dieta
- 1632 - REMEDIES: Cura através das plantas
- 1633 - SLIMMER: Peso Ideal (2 D.)

- PROGRAMAS NACIONAIS

- 5003 - FOLHA DE PAGAMENTO: Multiempresas
- 5004 - COMPASSO: Contas e Paget, Estoque, Meia Dieta (3 D.)
- 5005 - CONTA CORRENTE: Contas Bancária, Impressão Cheques
- 5006 - ADMINISTRAÇÃO ESCOLAS/ACADEMIAS: Gerenciamento/Alunos
- 5007 - AGENDA: Agenda, Relógio, Calculadora
- 5008 - LOCAÇÃO DE FILMES: Controla de Videolocadora
- 5009 - VIGAS: Hipertexticas em Concreto Armado
- 5010 - MALA DIRETA: Emissão de Etiquetas
- 5011 - SENA: Auxilia nas Previsões
- 5012 - MAIER-VIDEOLOCADORA: Gerenc. de Videolocadora (2 D.)
- 5001 - ELETRIO: Instalações Elétricas (2 Discos)
- 5000 - TRADUTOR: Auxílio p/ Tradução
- 5013 - CLUIPP: Mala Direta/Edi. Texto
- 5014 - LICR: Gerenciador de Diretórios
- 5015 - SIFP: Integrado Cust./Faturam.
- 5016 - W.N.E.: Edil. p/ Progs. Fonte
- 5017 - DAPTE: Desprotel./Programas
- 5018 - EXTENSIO: Escrava Números Extensio

- JOGOS

- 1700 - Labirintos, Cartas, Tabuleiro/Dados, Esportes, Aventura, Chess/D, Poker, Bridge, Boliche, Solitários, Backgammon, Lutar, Slot Machine, Pinball, Guerra Espacial, Corridos, Ficção, Mah Jong, Etc (50 Discos)

E AINDA: Conversores, Biblioteca "C", Biblioteca T/Pascal, Religião, Astronomia, Ciências Especiais, Inteligência Artificial, Matemática, Alimentação, Agricultura, Genealogia, Programas p/ Médicos, Dieta, Genealogia, Esporte, Testes, Sistema Operacional, Programação, Integrados, Plantas, Gerenciadores de Priorios, Matemáticas, Ciências, etc.

PARA/PC, PC-T, AT E COMPATIVÉIS, DISCOS 5,25" E 3,5" A PARTIR DE CR\$ 4.500,00 P/ CÓPIA



DOMÍNIO PÚBLICO SOFTWARE E PROCESSAMENTO DE DADOS LTDA.
AV. PAULISTA, 352 - 9º ANDAR - C.J. 97 - CEP 01310 - SÃO PAULO - SP

(011) 288-6898
25-2344


```

mov BYTE PTR [Ftec4],0
pop dx
popf
pop ax
pop si
jz FUNCA3
mov [si],ah
call LIGA
dec d1
mov dh,0
add dx,dx
mov bx,[si+5]
add bx,dx
call RETIRA
call AROTEL
jmp [bx]
FUNCA3:
call VIDED
mov bx,[Putcur]
call bx
jmp LIGA

```

j---- Gravação e recuperação de telas -----

```

CARREGAR:
mov bx,OFFSET CARREGA3
call FORMATOS
jz GRAVAR0
mov si,OFFSET CARREGA0
push si
mov si,OFFSET TABCAR
jmp SALTO
CARREGA0:
pushf
mov a1,[Fundo]
call CHRS
popf
jnc CARREGA1
call RECTEL
jmp CARREGAR
CARREGA1:
call AROTEL
jmp COLOCA

```

```

CARREGA3:
db 12,1,49,'F10: CARREGAR TELA',252
GRAVAR:
mov bx,OFFSET GRAVA3
call FORMATOS
jnz GRAVA1
GRAVA0:
call REPOE
mov a1,[Fundo]
jmp CHRS
GRAVA1:
mov si,OFFSET GRAVA2
push si
mov si,OFFSET TABGRA
jmp SALTO
GRAVA2:
jnc GRAVA0
call GRAVA0
jmp GRAVAR
GRAVA3:
db 12,1,49,'F9: GRAVAR TELA',252

```

```

TABCAR:
dw LOOCA

```

```

TABGRA:
dw SAVCGA

```

```

LODCGA:
mov cx,4000h
mov dx,0
mov ax,[Ccode]
add ax,1000h
mov bx,OFFSET Extens
call OLOAD
pushf
call REPOE
call RECTEL
popf
ret

```

```

SAVCGA:
mov cx,4000h
mov dx,0
mov ax,[Ccode]
add ax,1000h
mov bx,OFFSET Extens
ret
jmp OSAVE

```

```

FORMATOS:
push bx
call AROTEL
mov a1,[Fundo]
call CHRS
mov bx,002fh
mov dx,051fh
mov ah,0
call JANELA
pop bx
call PRINT
call DISP
db 12,2,48,9,29,22
db 12,3,51,'Padrão CGA / normal'
db 12,5,49,252
mov d1,[F1a905]
mov ax,301dh
mov bx,0304h
call COMANDO
pushf
jz FORMAT00
mov [F1a905],ah
FORMAT00:
mov a1,20
call CHRS
popf
ret

```

BIBLIOTECA DE FUNÇÕES PARA O

CLIPPER



- ACENTUADOR
- MOUSE
- TELA GRÁFICA
- TECLADO
- COMUNICAÇÃO VIA RS-232
- CALCULADORA ON-LINE
- CALENDÁRIO ON-LINE
- E MUITAS OUTRAS

SOLICITE DISCO DE DEMONSTRAÇÃO

Ligue fone (0499)44-0144
DIGITEC INFORMÁTICA LTDA
 Cx. Postal 104-89700 - Concórdia - SC

THE FLASH SOFTWARE - FONE 011/825-9252

A SOFT HOUSE MAIS RÁPIDA DO BRASIL ★ ★ ★ PRAZO DE ENTREGA - 2 DIAS ÚTEIS
CAIXA POSTAL 13216 - CEP 03198 - SÃO PAULO - SP

PC GAMES

| COD | DISK | NOME |
|-----|------|-------------------------------|
| 001 | 24 | WING COMMANDER 2 (VGA) |
| 002 | 15 | LEISURE LAIR 5 (VGA) |
| 003 | 05 | JOE MONTANA FOOTBALL |
| 004 | 04 | TV SPORTS BASKET (VGA) |
| 006 | 05 | DREAM TEAM N.8 A |
| 007 | 05 | A.V. BASKI KESTER 2 (VGA) |
| 008 | 06 | ELIGHT OF INTRUDER |
| 009 | 04 | KNIGHTS OF SKI |
| 010 | 04 | SILENT SERVICE 2 |
| 011 | 24 | HEART OF CHINA (VGA) |
| 012 | 26 | KING'S DUEST 5 (VGA) |
| 013 | 10 | TIME QUEST (VGA) |
| 014 | 10 | CIVIL WAR QUEST |
| 015 | 03 | SIM EARTH |
| 016 | 03 | LEMMINGS |
| 017 | 04 | BILL ELLIOTS NASCAR |
| 018 | 01 | CAPITAO TRUENO |
| 019 | 04 | AMX CRUISER 2 (VGA) |
| 020 | 01 | SECRET WEAPON DE UFTWARE |
| 021 | 01 | TICO & TICO |
| 022 | 02 | GUN BUNT |
| 023 | 02 | PARIS-OKAR |
| 024 | 06 | ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL |
| 025 | 02 | MANCHESTER UNITED EUROPE |
| 026 | 02 | MENACE (VGA) |
| 027 | 01 | CONAN (VGA) |
| 028 | 05 | MARIO ANDRETTI RACE (EGA) |
| 029 | 06 | EVRA (VGA) |
| 030 | 12 | WING COMMANDER (VGA) |
| 031 | 04 | WING SECRET MISSION 1 |
| 032 | 03 | WING SECRET MISSION 2 |
| 033 | 03 | BARON TALE |
| 034 | 02 | INDIANAPOLIS 500 |
| 035 | 02 | PRINCE OF PERSIA |
| 036 | 02 | MOTOCROSS |
| 037 | 02 | LAKERS vs CELTICS |
| 038 | 02 | KINGS OF THE BEACH |
| 039 | 02 | SKI OR DIE |
| 040 | 02 | STREET ROAD 2 |
| 041 | 04 | STREET ROAD 3 |
| 042 | 01 | TEST DRIVE |
| 043 | 02 | TEST DRIVE 2 |
| 044 | 03 | TEST DRIVE 3 (EGA) |
| 045 | 01 | MUSCLE CARS (TEST DRIVE 2) |
| 046 | 01 | GRAND PRIX (VERSAD EGA) |
| 047 | 04 | TENNIS PRO TOUR |
| 048 | 03 | CALIDORNIA GAMES 2 |
| 049 | 06 | INDIANA JONES ADVENTURE |
| 050 | 09 | SECRET OF MONKEY ISLAND |
| 051 | 05 | EYE OF THE BEHOLDER |
| 052 | 03 | LOW BLOW |
| 053 | 02 | ALL DOGS |
| 054 | 07 | THE TERMINATOR (VGA) |
| 055 | 06 | LINKS (VGA) |
| 056 | 02 | F-29 RETALIATOR (VGA) |
| 057 | 02 | F-16 SIMULATOR |
| 058 | 03 | F-19 SIMULATOR |
| 059 | 02 | FLIGHT SIMULATION 3 |
| 060 | 02 | FLIGHT SIMULATION 4 |
| 061 | 06 | LEISURE LAIR 2 |
| 062 | 09 | LEISURE LAIR 3 |
| 063 | 06 | QIL WELL |
| 064 | 05 | STAR TREK V |
| 065 | 14 | INDIANA JONES ADVENTURE (VGA) |
| 066 | 13 | DRAGON'S LAIK (EGA) |
| 067 | 10 | SPACE ACE (VGA) |
| 068 | 10 | CONQUEST OF CAMELOT |
| 069 | 03 | THE XERXER 2 (EGA) |
| 070 | 02 | BUCK ROGERS (VGA) |
| 071 | 02 | MICKEY MOUSE ADVENTURE |
| 072 | 02 | WELTETRIS |
| 073 | 02 | AYE 2E RAGE |
| 074 | 01 | PGA TOUR GOLF |
| 075 | 02 | DAYS OF THUNDER |
| 076 | 03 | POLICE QUEST |
| 077 | 09 | POLICE QUEST 2 |
| 078 | 06 | SPACE QUEST 3 |
| 079 | 01 | CINE PORNO |
| 080 | 02 | TELAS PORNO |
| 081 | 01 | SHINOBI |
| 082 | 06 | BATMAN, THE MOVIE (EGA) |
| 083 | 05 | MANHUNT IN NEW YORK |
| 084 | 02 | BACK TO THE FUTURE 2 |
| 085 | 02 | QUICK TALES |
| 086 | 02 | THE FUTURE 3 |
| 087 | 03 | BATTLE CHESS 2 |
| 088 | 02 | NEW YORK WARRIORS (EGA) |
| 089 | 02 | SUPER DEE ROAD |
| 090 | 06 | LOOM |

AMIGA GAMES

| COD | DISK | NOME |
|-----|------|---------------------------------|
| 001 | 01 | LEMMINGS 2 (FBI) |
| 002 | 03 | LEANDER |
| 003 | 04 | BARBARIAN 2 |
| 004 | 02 | AD BOGUS (IMI) |
| 005 | 02 | - PIT FIGHTER |
| 006 | 02 | CRUISE FOR A CORPSE (FBI) |
| 007 | 05 | JAMES POND 2 - ROBOCOOD |
| 008 | 02 | AMINDS |
| 009 | 01 | THE BLUE BROTHER |
| 010 | 02 | STRIP POKER 3 |
| 011 | 01 | JIMMY WHITE'S SMOOKER (FBI) |
| 012 | 02 | ALIEN BRIGAD (IM-FBI) |
| 013 | 01 | LOTUS TURBO CHALLENGER 2 |
| 014 | 01 | TOYOTA RALLY |
| 015 | 04 | MONKEY ISLAND (100%) |
| 016 | 03 | LOOM (100%) |
| 017 | 01 | INDIANA JONES ADVENTURE |
| 018 | 05 | CHRONO QUEST 2 |
| 019 | 02 | HEMIDALL |
| 020 | 02 | LUTOP |
| 021 | 02 | THE FIRST SAMURAI |
| 022 | 02 | FINAL FIGHTER |
| 023 | 03 | EMPHATIC VOYAGER |
| 024 | 02 | ELE |
| 025 | 02 | DUT-RUN EUROPA |
| 026 | 02 | ONIST BATTLE |
| 027 | 02 | NIGHT BREED ARCADE |
| 028 | 02 | MEGALO MANIA |
| 029 | 02 | DOUBLE DRAGON 3 |
| 030 | 01 | SKY HIGH STUNTMAN |
| 031 | 01 | YIP OR FLY |
| 032 | 02 | ALIEN STORM |
| 033 | 02 | AMOEBA STRIP 60 |
| 034 | 02 | BATTLE CHESS 2 |
| 035 | 02 | LAST HINJA 3 |
| 036 | 04 | NEBULOUS 2 |
| 037 | 04 | BABY JO JO |
| 038 | 06 | EVRA (IMI) |
| 039 | 04 | OBITOS |
| 040 | 05 | LEISURE LAIR 3 |
| 041 | 01 | SPACE QUEST |
| 042 | 01 | SPACE QUEST 2 |
| 043 | 04 | SPACE QUEST 3 |
| 044 | 01 | KING'S QUEST 2 |
| 045 | 01 | LEISURE LAIR |
| 046 | 03 | POLICE QUEST 2 |
| 047 | 01 | RBI BASEBALL 2 (100%) |
| 048 | 02 | PEGASUS |
| 049 | 01 | CHIP'S CHALLENGER |
| 050 | 02 | MI TANK PLUTON |
| 051 | 02 | KNIGHTS OF SKI |
| 052 | 02 | FLIGHT DE INTRUDER |
| 053 | 01 | ROBIN HOOD |
| 054 | 02 | HOME ALONE (IMI) |
| 055 | 01 | CISCO HEAT |
| 056 | 01 | ENAL BLOW |
| 057 | 01 | HILL STREETS BLOW |
| 058 | 02 | EVRA ARCADE |
| 059 | 01 | SKIDS |
| 060 | 01 | LETHAL ZONE (FBI) |
| 061 | 01 | LAST BATTLE 2 |
| 062 | 01 | KICK OFF 3 (FBI) |
| 063 | 02 | THE TERMINATOR (IMI) |
| 064 | 01 | THRASURE TAP |
| 065 | 02 | MAUPUTI ISLAND |
| 066 | 04 | A-20 TANK KILLER |
| 067 | 04 | TEST DRIVE 2 |
| 068 | 02 | MUSCLE CARS (TEST DRIVE) |
| 069 | 02 | BARON'S TALE |
| 070 | 02 | LEMMINGS |
| 071 | 02 | ARCHERBROBIA |
| 072 | 02 | SHADOW OF THE BEAST |
| 073 | 02 | SHADOW OF THE BEAST 2 |
| 074 | 02 | TURRICAN 2 |
| 075 | 01 | SILK WORM |
| 076 | 02 | CHUCK ROCK |
| 077 | 02 | TOBI - JU JU MONKEY |
| 078 | 01 | BACK TO THE FUTURE 3 |
| 079 | 02 | SWORO OF SOONAN |
| 080 | 04 | IT CAME FROM THE DESERT 2 (IMI) |
| 081 | 02 | F-15 STRIKE EAGLE 2 (IMI) |
| 082 | 02 | F-19 STEALTH EIGHTER |
| 083 | 01 | F-18 INTERCEPTOR |
| 084 | 01 | F-20 RETALIATOR |
| 085 | 02 | WINGS (IMI) |
| 086 | 01 | MIG 29 FULLCUM |
| 087 | 01 | PRINCE OF PERSIA (IMI) |
| 088 | 01 | FLIGHT SIMULATION 2 |
| 089 | 01 | DRAGON'S LAIR - TIME WARP |
| 090 | 07 | |

PC APLICATIVOS

| COD | DISK | NOME |
|-----|------|-------------------|
| 601 | 06 | PC ATLAS |
| 602 | 06 | MICRO GENE |
| 603 | 01 | DISK CATCH LOG |
| 604 | 01 | SKY CLOCK |
| 605 | 01 | EDUATOR |
| 606 | 01 | COLLAGE |
| 607 | 01 | ABC FUN KEYS |
| 608 | 01 | FORM MASTER |
| 609 | 01 | ASTROLOGIA |
| 610 | 03 | BIOGRIMO |
| 611 | 07 | PC POINT 2-5 |
| 612 | 02 | FLOW DRAWN |
| 613 | 02 | PC WRITER |
| 614 | 02 | CHI WRITER |
| 615 | 06 | PC KEY DRAWN |
| 616 | 03 | PC CALC |
| 617 | 04 | ELASH CARDS |
| 618 | 02 | TUTOR TURBO C |
| 619 | 02 | PASCAL TUTOR |
| 620 | 02 | CHASM |
| 621 | 01 | LABOAT |
| 622 | 01 | SCREEN DESIGNER |
| 623 | 01 | ORACLE |
| 624 | 01 | BOOK |
| 625 | 02 | MENU CONSTRUCTION |
| 626 | 01 | DIET DISK |
| 627 | 01 | ON SIDE |
| 628 | 01 | PC SORTE |
| 629 | 02 | CHECK IT |
| 630 | 02 | |
| 631 | 03 | PC OVERLOAD |
| 632 | 01 | PC FINDER |
| 633 | 02 | TUTOR WORD 5.0 |
| 634 | 01 | STOCK INVENTORY |
| 635 | 01 | MUSICAL |
| 636 | 01 | DESK AND MATH |
| 637 | 01 | ITALIAN TUTOR |
| 638 | 01 | SPANISH VERBS |
| 639 | 01 | MOONBEAM |
| 640 | 05 | PC DIS |

AMIGA APLICATIVOS

| COD | DISK | NOME |
|-----|------|----------------------------|
| 801 | 05 | DELUXE PAINT 4 |
| 802 | 01 | IMAGING (FBI) (MANUAL) |
| 803 | 03 | DELUXE PAINT 3 (MANUAL) |
| 804 | 02 | DIGI PAINT 3 (MANUAL) |
| 805 | 03 | PROFESSIONAL PAGE (MANUAL) |
| 806 | 03 | TEXT STREAM (MANUAL) |
| 807 | 02 | ART DEPARTMENT (MANUAL) |
| 808 | 02 | SCULPT 4D (MANUAL) |
| 809 | 01 | PIX MATE (MANUAL) |
| 810 | 01 | NOISE TRACK 2.0 |
| 811 | 07 | NOISE MODULES |
| 812 | 04 | NOISE SAMPLES |
| 813 | 02 | NOISE VIEW MODULES HOUSE |
| 814 | 06 | NASH COLLECTION |
| 815 | 01 | SONIX 2.5 |
| 816 | 02 | SONIX MODULES |
| 817 | 01 | INTRO MAKER |
| 818 | 01 | PRINT MASTER |
| 819 | 01 | AMWARD MAKER PLUS |
| 820 | 01 | RHD WRITER 2 |
| 821 | 02 | TEXT CRAFT PLUS (MANUAL) |
| 822 | 01 | INTRO CAD |
| 823 | 04 | DELUXE VIDEO 4 |
| 824 | 04 | TV SHOW 2.0 |
| 825 | 02 | VIDEO TITLER (MANUAL) |
| 826 | 01 | TEXT RHO |
| 827 | 01 | TEXT RHO |
| 828 | 04 | VIDEO SCARE 2.0 |
| 829 | 01 | FANTASYSHOW |
| 830 | 10 | KARADEITS & ZUMA FONTS |
| 831 | 01 | SILENTS XCOPY DEMO (FBI) |
| 832 | 01 | GOLD FIRE DEMO (FBI) |
| 833 | 01 | BEAST MUSIC DEMO (FBI) |
| 834 | 01 | SILENTS XCOPY 42 (FBI) |
| 835 | 01 | MIG DEMO (FBI) |
| 836 | 01 | SILENTS ICE (FBI) |
| 837 | 01 | GIGAWATT (FBI) |
| 838 | 02 | HEAVY METAL DEMO (FBI) |
| 839 | 01 | GLOBAL TRASH (FBI) |
| 840 | 01 | PHENOMENA DEMO (FBI) |

PROMOÇÕES

PARA PEDIDOS ACIMA DE Cr\$ 30.000,00 - Pague em 2 vezes um cheque à vista e outro para 15 dias.

PARA PEDIDOS ACIMA DE Cr\$ 50.000,00 - Pague em 2 vezes um cheque à vista e outro para 30 dias.

DESPESA POSTAL POR NOSSA CONTA.

PEDIDOS

FORMAS DE PAGAMENTO:

- (1) CHEQUE - Mande cheque nominal em nome de Marco Afonso.
- (2) REEMBOLSO (SÓ EXAT A COBRAR) - Pague somente quando receber o seu pedido no cor-reio mais próximo a sua casa.

PRAZO DE ENTREGA - 2 DIAS

GARANTIA - 6 MESES

| TABELA DE PREÇOS | PREÇOS POR CADA DISCO GRAVADO |
|--------------------------|-------------------------------|
| PC(DISCO INCLUI)O | CHEQUE REEMBOLSO |
| JOGOS 5 1/4 DD | 1.700,00 |
| APLICATIVOS 5 1/4 DD | 2.000,00 |
| JOGOS 3 1/2 DD | 3.000,00 |
| APLICATIVOS 3 1/2 DD | 3.000,00 |
| AMIGA(DISCO NÃO INCLUI)O | CHEQUE REEMBOLSO |
| JOGOS | 1.300,00 |
| APLICATIVOS | 1.300,00 |
| MANUAIS | Consultar |
| DISCO 3 1/2 VIRGEM | 1.500,00 |

Relacione numa folha o Codigo, Nome e Quantidade de Discos usados para cada programa. Para fazer o cálculo, multiplique a quantidade de discos usados pelo valor de sua opção (Cheque/Reembolso).
Verificar Tabela de Preços acima.

PEÇA CATALOGO GRATUITO

PC ★ ★ ★ AMIGA



AVALLON

AVALLON INFORMÁTICA LTDA

AV. ALMIRANTE BARROSO, 22 SALA 602 - CENTRO - RIO DE JANEIRO
CEP 20031 - AO LADO DO METRÔ CARIOCA - DAS 9:30 AS 18:30 HS

TEL: (021)262-1636

\$850 (1 Mb)



AMIGA

SUA IMAGINAÇÃO É O LIMITE...

**TEMOS O MAIS COMPLETO
SORTIMENTO DE PRODUTOS PARA
LINHA AMIGA**

HARDWARES & SERVIÇOS PARA AMIGA

**TUDO EM PROMOÇÃO • GARANTIA DE 60 DIAS • PRONTA ENTREGA OU ENCOMENDA RÁPIDA
PREÇOS SOB CONSULTA**

- A-501 (Expansão de memória externa p/ 1 Mb com Clock)
- A-520 TV MODULADOR (NTSC)(PAL-M)
- Chip SUPER AGNUS (Instalação gratuita)
- Computador AMIGA 500 (512 Kb)
- Computador AMIGA 500 (1 Mb)
- Computador AMIGA 2000 (Configuração variada)
- DIGIVIEW (Digitalizador de imagens — Acompanha manual e software)
- EXTERNAL DRIVE 3 1/2 A-1011 (Original da Commodore)
- EXTERNAL DRIVE 5 1/4 (880 Kb, completo com gabinete, fonte e cabo)
- IMPRESSORA CITIZEN 200-GX COLOR (9 pin., 80 colunas, com Kit-Color)
- PERFECT SOUND SAMPLER (Digitalizador de sons)
- SUPRA RAM CLOCK (Expansão de memória externa p/ 1 Mb com Clock)
- SUPRA RAM 2 MB (Expansão de memória. Chega até 8 Mb)
- WINCHESTER 42 MB (4 Mb RAM)
- TRANSCODIFICAÇÃO DE A-520 (NTSC para PAL-M)
- INSTALAÇÃO DE 1 MB INTERNO
- IMPRESSORA CITIZEN GSX-140 COLOR (24 pin., 80 colunas, com Kit-Color)
- IMPRESSORA CITIZEN COLOR 132 COLUNAS
- INTERFACE MUSICAL MIDI
- MODEM 1200-RS
- MONITOR RGB 1084-S

**MANUTENÇÃO
E ASSISTÊNCIA TÉCNICA
PARA TODA A LINHA
COMMODORE AMIGA**

**RGB
PARA AMIGA EM
QUALQUER TV**

SOFTWARE PARA AMIGA

- Mais de 800 títulos disponíveis de software
 - Aplicativos e utilitários para todas as áreas: Gráfica & Vídeo, Texto & Desktop Publishing, Musical, 3D-CAD...
- SOFTWARES ORIGINAIS**
- **AMIGA VISION** - Editor gráfico para video c/ editores de texto e sons. Em 4 disquetes com fichários e manual ilustrado.
 - **AMIGA APPETIZER** - Editor gráfico-texto-musical para iniciantes. em livreto.
 - **AMIGA STARTER** - Editor gráfico, editor de textos + jogos (F/A 18, F40 Pursuit, Indiana Jones III) em 7 disquetes com manuais.
 - Dezenas de Demos: Gráficos, Músicas, Animações, Eróticos, Exclusivamente importados.
 - Gravações em disquetes 3 1/2 e 5 1/2.
 - Manuais Originais de diversos utilitários

NOVIDADES EM GAMES

(janeiro 92)

DOUBLE DRAGON III • NINJA TURTLES II • RED BARON • BLUE MOON • LEMMINGS II • ROBOCOP III • CISCO HEAT • BIRDS OF PREY • EAGLE • FATE OF ATLANTIS • HARLEKIN • MEGA TWINS • ELITE II • WARM UP • LIFE & DEATH • WACKY RACER • THE ADVENTURE OF MOKTAR • BLACK HORNET • SEARCH FOR A KING • ABC BOXING • FIRST SAMURAI • WILD WHEELS • ELVIRA II • HUDSON HAWK • 1000 MILHAS • ROBOCOP II • SUPER SOCCER • VECTOR SOCCER • TIP OFF • EXILE • MOON STONE ...

**GRÁTIS
EM SUAS
COMPRAS**

AMIGA CHEAT by AVALLON (do n° 1 ao 25):
relação com dicas, passwords, fases secretas,
imunidade total, vida infinita, tempo infinito,
etc. Muitas inéditas! Agora você já pode chegar
ao final de mais de 190 jogos de Amiga.
Peça grátis o número do seu AMIGA CHEAT
ao comprar softs de Amiga na AVALLON.
(A cada 4 discos - 1 número)

LANÇAMENTO

LIVRO — **MANUAL OFICIAL DO AMIGA DOS**
(em português, 400 páginas.)

A literatura que faltava para os usuários de Amiga.
Abrange até a versão 2.04 do Amiga DOS. Livro de
excelente qualidade. Poucas unidades.

AMIGA · MSX

DESPACHAMOS
PARA TODO O BRASIL

MSX

JOGOS

- Os melhores jogos para MSX 1 (EXPERT, HOT-2 e 2DD
- BIT, PLUS e DDPLUS), MSX 2.0, MEGARAM, 1 e 2 e 2DD
- são mais de 1000 jogos selecionados para o seu lazer. Gravação em disquetes 5 1/4 e 3 1/2.
- Coleções em disquetes com 20 excelentes jogos auto-executáveis por disco no nº 1 ao nº 5. Ideal para quem inicia no MSX.
- Todos os lançamentos nacionais e importados.

LINGUAGENS E COMPILADORES

Aztec C; Biblioteca C, C (ASCII/Z80), Turbo Pascal; Cobol 80; Devpac 80 (MON 80, GEN 80, ED80); Forthran, Mumps, MBasic, Forth, Mega-Assembler (disco ou cartucho); Mi-oro Prolog; Macro-ASM 80; Turbo Modula 2; Lisp; PLM, Hot-Logo (em cartucho)...

* Acompanha manual opcional

APLICATIVOS PROFISSIONAIS

Banco de Dados, Planilha de Cálculos, Editor de Texto, Contabilidade Certa, Mala Direta (cadastro de clientes), Controle de Estoque, Agenda, Fichários, Cálculos Estruturais, Fluxo de Caixa, Controle Bancário, Cadastro de Produtos...

* Acompanha manual opcional

DIVERSOS

Sistema Gráfico para Desenho*, Sistema Desktop Publishing*, DOS*, Copiadores Diversos*, Editor de Vídeo*, Editor Musical*, Gráficos Estatísticos*, Curso de Datilografia, Curso de Vestibular, Curso de Basic, Complementos Gráficos (Snaps, Alfabetos, Telas, Bordas), Softs Educativos, SENA-Soft, LOTO-Soft, Sistema CAD* e muito mais!

* Acompanha manual opcional

PERIFÉRICOS E SUPRIMENTOS

Todos com 1 ano de garantia • Pagamento em até 2 vezes

PRONTA ENTREGA: Drives ODX: 5 1/4 360 Kb, 5 1/4 360/720 Kb, (completos com interface, gabinete, fonte, disquete com DOS e jogos — brinde e descontos nas compras à vista) • Kit e adaptação para MSX 2.0

e 2.0+ (somente em micros Expert 1.0 e 1.1) • Interface para drive • Gabinete off-line para drive • MEGARAM 256 KB • MEGARAMDISK (256, 512, 768 KB) • Disquetes 5 1/4 e 3 1/2 • Joysticks

CATALOGO MSX E AMIGA

Leia com atenção. Pedido somente por carta.

Se você ainda não tem o nosso catálogo completo com informações e preços de todos esses produtos anunciados e muitos outros, não perca tempo. Envie-nos uma carta com letra legível, endereço completo e telefone (se tiver) solicitando o seu. Mas atenção! A partir de 15 de fevereiro os catálogos não serão mais grátis! Para adquirir

cada catálogo mande juntamente com o seu pedido o valor de Cr\$ 1.000,00 (mil cruzeiros) em dinheiro ou cheque nominal à Avallon (obs: essa quantia será devolvida em forma de desconto na sua primeira encomenda). Dessa forma você será cadastrado e o catálogo será enviado no máximo 48 horas após o recebimento do seu pedido, pe-

lo sistema ACES (Avallon Catalog Express System).

E se você não aguenta esperar e deseja comprar logo nossos produtos sem precisar de catálogo, basta ligar (021)262-1636, informe-se sobre o valor dos produtos desejados e como efetuar o depósito em nossa conta bancária, ou enviar o cheque nominal.

NOVIDADES EM APLICATIVOS E DEMOS PARA AMIGA

(janeiro 92)

3D PROFESSIONAL - sua parte de textura de objetos é excepcional, podemos criar um objeto de vidro com textura de madeira, ferro, mármore, etc... Simplesmente o melhor.

IMAGINE 2.0 - a mais nova versão de um dos melhores sistemas 3D agora aprimorado.

WORD WORTH - o editor de texto mais procurado, possui diversas fontes, pode-se incluir figuras, icons, sprites, brushes, etc...

RED SECTOR - O EMO MAKER - o melhor editor de OEMOS do momento. É ver para crer.

BOOTCHER 2.0 - um show em editor de vinhetas. Recursos inéditos.

DEVPAK 80 ASM - O melhor editor-montador-assembler para Amiga.

HORROR DEMO - fotos digitalizadas de seres de filmes de terror. Um horror.

PHENOMENA DEMO - não precisa de comentários. É a quarta do ranking europeu.

PRO TRACKER - com sistema quadrascopo de monitorização, regulagem de velocidade da música sem precisar modificá-la, etc... O melhor TRACKER.

PKA-ZIP UTILITY - incrível quantidade de ferramentas e utilitários em um só disco.

STAG PORNO-MOVIE DEMO - cenas pesadíssimas anima-

das de diversos filmes.

MUSIC MAKER - editor musical com várias músicas-fontes. Pode-se usar midi ou sampler.

MASTER VIRUS KILLER 2.2 - agora não adianta, os vírus estão com os dias contados.

SAMPLE TRACKERS - coleção de samples/módulos complementares no sistema tracker, onde encontramos samples do The Killing game show, Gods, Blood money etc...

DIGITAL NOIZE VIDEO 2 - tenha um video clip em seu disquete. Muito bom.

POWER PACKER 3.0 - o compactador de arquivos que você espera certamente está aqui.

DEMO COLLECTION - os melhores demos capturados estão aqui. Anarchy, Silents...

DR. "T" - COPYIST PROFESSIONAL - transforma o sinal em partitura. O melhor p/ midi.

MULTI MÍDIA SHOW - para mídia não tem outro melhor no momento.

PAL BOOT ROM - agora o pal-boot fica instalado na ROM! Somente of Super-Agnus, claro.

Em mais: NOISE TRACKER 2.0, 3D CONSTRUCTION KIT II, CHART GRAPHICS, SUPERBASE 4 PRO, X-CAD 3D, IMAGES MASTER, DOS CONTROL, BEAR COPY UTILITY, THE MEGA DEMO, START UP, ...

VIDEOGAMES & CARTUCHOS (SOB CONSULTA)

BROWSE, PASSWORD & FIND

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Clipper

Requisitos: Nenhum

□ Jorge Luis Bublitz

Esta matéria é composta por três programas elaborados em Clipper Summer'87, que deverão ser bastante úteis aos usuários dessa linha de micros.

BROWSE

É um microprograma de manutenção de bancos de dados com inclusão, alteração, exclusão e visualização com apenas quatro linhas. Impossível? Não! Para utilizar o comando BROWSE no Clipper Summer'87, basta ter um arquivo de banco de dados com o nome de ARQ1.dbf com qualquer estrutura, seja ele indexado ou não.

A primeira linha limpa a tela (notem que usei CLEAR SCREEN ao invés de CLEAR, pois este último libera também os GETs pendentes, sendo portanto mais lento). A segunda abre o arquivo ARQ1 (esse arquivo deve ser criado pelo programador utilizando-se o CREATE do dBase ou o utilitário DBU do Clipper).

Logo após vem o comando BROWSE, que tem uma sintaxe um pouco diferente da usada no dBase:

```
BROWSE(«I1,c1,I2,c2»[expC])
```

I1,c1 Coordenadas do canto superior esquerdo;

I2,c2 Coordenadas do canto inferior direito;

expC Função definida pelo usuário que será executada quando alguma tecla de interrupção for pressionada.

• Programa: BROWSE

```
* Programa: PRO61.prg
* Autor   : Jorge Luis Bublitz
* Funcao  : Mostrar o comando funcao BROWSE no Clipper
clear screen
use arq1
browse(0,0,24,79)
pack
* Obs: Os comandos de movimentacao do cursor sao os mesm
os do
      dBedit.
*
*      ^G - Comuta exclusao
*      ENTER - Edita campo
*      ESC - Encerra
```

Se não for definida nenhuma função, os comandos serão os seguintes:

Setas Movimentam o cursor;

Enter Edita o campo onde está o cursor, permitindo sua alteração;

CTRL G Comuta exclusão;

ESC Encerra.

E a última linha é um PACK para remover fisicamente os registros marcados com CTRL G. Simples não?

PASSWORD

Este programa utiliza uma função nomeada PASSWORD. Sua finalidade é a de que, ao se digitar a senha, aparecerão asteriscos no lugar das letras e retorne a senha digitada. A sintaxe da função é:

```
PASSWORD(«I,c»[expN])
```

«I,c» Coordenadas (linha, coluna) onde será posicionado o cursor;

expN números de caracteres da senha;

Ex: senha = Password(8,10,7) - Na linha 8, coluna 10, pedirá uma senha de até 7 caracteres, sendo esta armazenada na variável senha.

```
if Password(9,20,10) = 'XYZKWY1234'
```

No próprio programa existem vários comentários a respeito do funcionamento da função, o que, suponho, seja suficiente para todos entenderem.

FIND

O terceiro programa mostra como se pode fazer uma busca por nomes parecidos. Bastante útil para locadoras de vídeo, por exemplo, para procurar um filme ou cliente, quando não se sabe direito o seu nome.

Minha intenção foi armazenar todas as letras que compõem o nome a ser pesquisado em uma matriz (ou vetor, como queiram) e depois verificar, letra por letra, a ocorrência destas no nome que está no arquivo.

• Programa: PASSWORD

```
* Programa: PROG2.prg
* Autor : Jorge Luis Bublitz
* Funcao : demonstrar a utilizacao da funcao do usuario
PASSWORD
*
* Quanto a funcao PASSWORD
* Sintaxe : PASSWORD({l,c},{exprN})
* pede a digitacao de uma senha de ate {exprN}
caracteres
* nas coordenadas (l,c) (Linha,Coluna)
e retorna com a senha digitada.
set color to w/g
clear screen
@ 12,35 to 14,44
@ 12,36 say 'Senha'
set color to w/b
senha = password(13,36,8)
set color to w/g
@ 23,0 say 'A senha digitada foi ['+senha+']'
return
function password
parameters x,y,c
if "u"$(type('x'))+type('y')+type('c') && Se algum dos par
ametros for indefinido
tone(400,10)
@ 0,0 say 'Falta parametros na funcao PASSWORD()'
quit
endif
private x,y,c,p,pass,codi,letras,t
declare letras[c] && cria uma
matriz com C elementos
fill(letras,space(1)) && preenche todos os elementos d
a matriz com i espaco
@ x,y say space(c)
p = 1
do while .t.
@ x,y - 1 + p say ""
codi = inkey(0) && a variavel CODI tem o valo
r da tecla pressionada
if codi = 0 && Valor 0 = nen
uma tecla pressionada
loop
elseif codi = 8 .and. p = 1 && Valor 8
e' da tecla BackSpace
p = p - 1
letras[p] = space(1)
@ x,y - 1 + p say ""
loop
elseif codi = 8 .and. p = 1
loop
elseif codi = 13 && Valo
r 13 e' da tecla ENTER
exit
else
letras[p] = chr(codi)
@ 13,35 + p say 'x'
p = p + 1
if p = c && Se ja' digit
ou todos os caracteres
exit
endif
endif
enddo
pass = ""
for t = 1 to c
pass = pass + letras[t]
next t
return pass
```

Exemplificando: Suponhamos que se queira saber se o nome JOÃO DA SILVA está no arquivo. O primeiro nome do arquivo é JOSÉ DA SILVA. Vejamos como o programa procede:
Primeiro ele armazena João da Silva em uma matriz LE-TRAS, assim:

```
LETRAS[1] = 'J'
LETRAS[2] = 'O'
LETRAS[3] = 'A'
LETRAS[4] = 'O'
LETRAS[5] = ''
```

```
LETRAS[13] = 'A'
```

Depois ele verifica se as letras da matriz estão no nome do arquivo, letra por grupos de três letras, da seguinte forma:

```
LETRAS[1] LETRAS[13]
```

```
""
JOSÉ DA SILVA
```

```
LETRAS[2]
""
JOSÉ DA SILVA
```

```
LETRAS[3]
```

E note que a primeira e a última letra são em grupos de duas letras.

```
JOSÉ DA SILVA
```

```
""
LETRAS[4] e assim por diante.
```

Se a porcentagem de letras presentes for maior ou igual a 60%, este nome é mostrado na tela.

Este programa não esta completo propositalmente, para que possa ser adaptado de acordo com as necessidades de cada um.

Todos os programas foram linkados com o TLINK V1.0 da Borland (que vem junto com o turbo C 1.0), mas podem ser utilizados também os seguintes linkers:

PLINK 86 PLUS V2.24 · Vem com o Summer'87;
Microsoft Linker V3.61 · Vem com o C 5.0 e 5.1;
Microsoft Linker · Vem com o MASM 5.0 e 5.1;
DOS LINK V3.2

Os seguintes linkers causam problemas, não só para estes programas, como para a maioria deles:

DOS LINK V3.20;
DOS LINK que vem com o DOS 3.1;
COMPAQ LINKER V2.40.

JORGE LUIS BUBLITZ é Bacharel em Engenharia Civil, trabalhando atualmente como Analista e Programador de Sistemas. Programa em Basic, Clipper, Lotus 1-2-3, C, dBase III Plus e Wordstar.

• Programa: FIND

```
* Programa : Prog3.prg
* Autor : Jorge Luis Bublitz
* Funcao : "FIND" de nomes parecidos
*
clear screen
mens('Aguarde ... ')
if !file('nomes.dbf')
create provis
```

```

append blank
replace field_name with 'cd_cliente',field_type with
'n',field_len with 5,;
      field_dec with 00
append blank
replace field_name with 'nm_cliente',field_type with
'c',field_len with 40
create nomes from provis
delete file provis.dbf
close
endif
if !file('indice.ntx')
  use nomes
  index on cd_cliente to indice
  close
endif
use nomes index indice
set scor off
set color to n/w
@ 0,0
@ 0,0 say 'Locadora Micros Ltda.'
set color to w/g
scroll(1,0,23,79,0) && mais rapido que @ .. clear to
do while .t.
  mens('Deseja Cadastrar, Pesquisar ou Encerrar ? (C/P/
E) ')
  resp = space(1)
  @ 24,col() get resp pict '! ' valid resp%'CPE'
  read
  if lastkey() == 27 .or. resp == 'E'
    exit
  elseif resp == 'C'
    save screen to tela
    mens('Cadastrar')
    browse(1,0,23,79)
    pack
    restore screen from tela
  elseif resp == 'P'
    save screen to tela
    do while .t.
      mens('Digite o nome a Pesquisar. [ESC] Ence
rra.')
      nome = space(40)
      @ 4,10 say 'Nome a pesquisar : ' get nome pi
ct @1S40)
      @ 6,15 to 6,63
      @ 7,16 say 'Codigo'+chr(179)+'Nome'
      @ 8,15 to 8,63
      read
      if lastkey() == 27 .or. nome == space(40)
        exit
      endif
      nome = alltrim(nome)
      tamanho = len(nome)
      declare letras[tamanho]
      for loop = 1 to tamanho
        letras[loop] = substr(nome,loop,1)
      next loop
      linha = 9
      inicio da busca
      go top
      do while !eof()
percent = 0
vnome = upper(nm_cliente)
if letras[1]left(vnome,2)
  percent = percent + 1
endif
for q = 2 to tamanho-1
  if letras[q]substr(vnome,q-1,3)
    percent = percent + 1
  endif
next q
if letras[tamanho]right(vnome,2)
  percent = percent + 1
endif
percentage = 100 * percent / tamanho
if percentage )= 60
  @ linha,17 say str(cd_cliente,5,0)+chr
r(179)+vnome
  linha = linha + 1
  if linha = 24
    mens('Enter para continuar ... ')
    inkey(0)
    scroll(9,0,23,79,0)
    linha = 9
  endif
endif
skip
enddo
mens('Enter para continuar ... ')
inkey(0)
scroll(9,0,23,79,0)
enddo
restore screen from tela
endif
enddo
close
set color to
@ 24,0
@ 23,0 say ''
return
function mens
parameters texto
private sc
sc = setcolor()
set color to w/bg
@ 24,0
if type('texto')='C'
  @ 24,0 say 'Mensagem '+chr(205)+chr(16)+space(1)+text
o
endif
setcolor(sc)
return .t.

```

seja um Representante



PERFECT MANAGER

- ✓ Produto sem concorrentes em qualidade e preço
- ✓ Se vende sozinho
- ✓ Excelentes Comissões
- ✓ Premios por Vendas

PERFECT MANAGER é o mais completo e moderno software para gerenciamento de Pequenos e Médios Empresas. GERENCIAR TUDO: C.O. FOGOR, C.O. RECEBER, FLUXO DE CAIXA, BANCOS, C.O. CAIXA, C.O. CUSTO, C.O. ESTOQUE C/E MOEDAS, COMPRO, VENDAS, FATURAMENTO, COMISSÕES, DEVOLUÇÕES, N.FISCALS, M.DIRETO, CONF. IMPRESSORA, IMPRIME cheques, envelopes, etiquetas de preço, possui cores, calculadoras, emite + de 100 relatórios, e muito mais.

RESERVE LOGO SUA REGIÃO

(031) 443-1799 MICROMET SISTEMAS

TALL COMUNICACAO A MELHOR OPCAO PARA O SEU PC

AVENIDA JABAQUARA 1598 - SALA 08 - CEP 04046 - SAO PAULO/SP TEL: (011) 579-3131
CORRESPONDENCIA: CAIXA POSTAL 43042 - CEP 04198 - SAO PAULO/ SP

COMO PEDIR O MELHOR SOFT PARA O SEU PC. RELACIONE OS SOFTS NUMA FOLHA DE PAPEL. COLOQUE TAMBEM SEU NOME E ENDEREÇO. DEPOIS DE TUDO FEITO MULTIPLIQUE O VALOR BRUTO PELA QUANTIDADE DE DISCO PEDIDO. COMO PAGAR ? HA DUAS MENEIRAS: 1) MANDE CHEQUE CRUZADO E NOMINAL A TALL COMUNICACAO LTDA. PARA NOSSA CAIXA POSTAL 02) MANDE A RELACAO E PEÇA PAGAMENTO POR REEMBOLSO POSTAL. AQUI VOCE SO PAGA QUANDO CHEGAR SEU PEDIDO NO CORREIO. PEDIDOS ACIMA DE R\$ 35,00,00 NAO PAGA DEZ POR CENTO DE TAXA. MANDAMOS SUA ENCOMENDA POR SEDEX A COBRAR. TUDO MUITO RAPIDO E SEGURO. CONFIRA !!!
PREÇO POR DISCO (INCLUIDO DISCO): DISCO: 5 1/4 360 = CR\$ 2.700,00 (CLAUDIÃO O BARATO SAI CARO)

| | | | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>ACAO</p> <p>(00) ALF O TEMOSO (01) CHARLIE CHAPLIN (02) COMANDO (03) DUNKY KONG (04) HEROS MARVEL (05) GANTLETT (06) GHOSTBUSTERS (07) HOSTAGES (08) KARI MARRIOS (09) IMPOSSIBLE MISSION (10) INDIANA JONES CRUZ (11) INDY JONES T.000M (12) JERRY (13) KAY RUNNER (14) OBLITERATOR (15) PRATES (16) PRINCE OF PERSIA (17) PROMETHEON (18) RAD WARRIOR (19) ROBBOO (20) SPV X SPY (21) NINJA TURTLES (22) THEXTER I (23) WIZBALL I (24) SPEEDBALL (25) MACH III ESPECIAL (26) SFX (27) COMIX (28) 505MD CRUZADER (29) KENOM I (30) ROROSOP I (31) ELITE (32) GOLDEN AXE (33) SCORDEL O S. STREET (34) SPACE ROGUE (35) KARNOU (36) TONIQUE FATMAN (M) (37) AARPHI (E) (38) AL TERED BEAST (M) (39) BONE OF RAGE (40) BURGER TIME (41) CAPOE (42) CASTLES (43) CENTREDE (44) COLORADO (45) CRACK DOWN (M) (46) DARK CASTLE (47) DARK SIDE (48) DIEKLE (49) DRAGON'S LAIR II (50) DRAGON'S LAIR I (51) EVOLUTION (52) FENISH FREDDYS (M) (53) GAUNTLET II (54) GOODY (55) HARD NOVA (56) HOPPER (57) HOPER FORCE (58) LE FETICHE MAYA (59) LUNGS TONE II (60) MINE OF TITAN (61) MOON BUGS (62) NODON PATROL (63) HARCO POLICE (64) NIGHT SHFT (E/V) (65) PANGO (66) PROKEY I (67) ROCK DANGEROUS (68) ROTAX (69) RUSHY ATTACE (70) SEA DRAGON (71) SPACE ACE (72) SPACE WARRIOR (73) SPY HUNTER (74) THARGAN (75) TECHNOPOP (76) CAPTAIN COMB (77) THE GREAT SCAPE (78) THE LAST MISSION (79) MICROSOPIA MISSION (80) TRADER STRIKE (E/V) (81) TOTAL ECLIPSE (82) TREASURE TRAP (83) HISTORY ROAD (84) VOYAGE CENT. TERRE (85) WEERED DREAM (86) TAXIDON (87) 007 LICENSE TO KILL (88) ALL DOGS & HEAVEN (89) ARADON OBIA (90) ARTERX (91) BACK TO FUTURE II</p> | <p>(04) BACK FUTURE I (I/M) (05) BATMAN (E) (06) BARBARA LEMOU (M) (07) BUCK ROGERS (08) OLIVER & COMPANY (09) AMAZING SPIDERMAN (10) THE FLINTSTON (11) TOM AND JERRY (12) TOM SAWYER ISLAND (13) BLOOD MONEY (M/A) (14) ECHELAN (15) LIGHT SPEED (V) (16) MENACES (17) QUERLOND (18) POWER DROME (19) REACH STARS (20) S.D.L. (21) SENTINEL WORDS (I) (22) NEW RUNNER (23) STAR CONTROL (24) STAR FLIGHT (I) (25) REACH STARS (26) S.D.L. (27) SENTINEL WORDS (I) (28) STAR CONTROL (29) STAR FLIGHT (I) (30) STAR FLIGHT (I) (31) STELLAR VII (32) STRIDER (33) THEXTER II (34) TUNEL ARMAGEDON (M) (35) URBAN (36) XENOM (37) XENON I</p> <p>ADVENTURA</p> <p>(08) CRIME NAME (U/M) (09) CENTURION (E/V) (10) DEFENDER OF CROWN (11) THE WARD (12) FUTURE WARS I (13) GRYZOR (CONTRA) (14) HEROES OF LANCE (15) RAMPAGE (16) RUGGER RABBIT (17) SUE PHEED (18) KRYSTAL (19) OS TRES PATETAS (20) ZACK MCKRACKEN (21) THE PAPERBOY (22) DUCK TALES (23) SANGA DO MARUJO (24) IF SHOOT IT (25) PHAROS TUMBS (26) SCORPION (27) DEATHS WORD (28) RASTAN SAGA (29) PIFE DREAM (30) L.D.O. (31) CASTLEEVANIA (32) SODOMA (33) DOT STEALTH AFFAIR (34) ALTERED DESTINY (35) BATTLETECH (36) BATTLETECH II (37) BIG BUSHINES (38) CHAMPIONS OF KRYNN (39) DAVID WOLF AGENT (40) COUNTDOWN (E/M) (41) COVER ACTION (42) DAVID WOLF AGENT (43) DRAGONS OF FLAME (44) DRAGONEN (45) EYES OF BEHOLD (M) (46) TI FRON DESERT (M) (47) KEEP OFF TREE (48) LORD RINGS SUN (49) MEAN STREETS (V) (50) MECHWARRIOR (E/V) (51) NEW MANKR MANSION (52) ROCKET RANGER (53) CARONAL KREMLIN (54) WOLF OF CIRCUS (55) THE NIGHTBREED (56) THROD COUPEUR (57) PARK MYSTERY (M) (58) TIMES OF LORD (59) WILLOW (E/V)</p> <p>ADVENTURES GRAPHICS</p> <p>(02) BAKER STREET (03) BAKER STREET (04) KING QUEST I (I) (05) KING QUEST II (I) (06) LEISURE LARRY (07) THE BOOK WORMS (08) MISTERY MURDER (09) POLICE QUEST (I) (10) POLICE QUEST (I) (11) STAR TREK I, REBEL (12) STAR TREK V (V)</p> | <p>(00) BODY TRANSPARENT (01) LIFE & DEATH (02) FURIE MURKIN (03) CODINOME ICE MAN (04) SEC. MONKEY ISLAND (05) DRATULA M. LONDON (06) CALIFORNIA RUSH (07) HEROS QUEST (08) KING QUEST I (09) KING QUEST II (10) LEISURE LARRY I (11) LEISURE LARRY II (12) FURIE LARRY III (13) MANHUNTER H. YORK (14) FURIE LARRY III (15) SEARCH FOR KING (16) SPACE QUEST I (I) (17) SPACE QUEST II (I) (18) COLONELS SQUEST (19) THE QUEST (20) STAR LIND (M) (21) ULTIMA VI (22) CARMEN IN TIME (23) CARMEN SANTIAGO</p> <p>CORRIDA CARRO/MOTO ETC</p> <p>(0) 8 X 4 OFF ROAD (1) SUPER CARS (2) DEATH TRUCK (3) FERRARI F-1 (4) PROB CONSULT (5) INDIANA JONES 500 (6) LOWBARD RAC RALLY (7) MOTORCROSS (8) OFF RUN (9) PIT STOP (10) POWER DRIFT (I) (11) SPACE RACE (12) STREET ROAD (13) SUPER BIKE (14) TEST DRIVE I (15) TEST DRIVE II (16) TEST DRIVE III (V) (17) THE DYABLE WOLF (18) TURBO CHAMPION (19) SUPER HANG ON (20) F-40 FLYING (21) DAYS OF THUNDER (22) NEW GP MOTO (23) SCORPION (24) AFRICAN RIDERS RALLY (25) HARLEY DAVIDSON (26) STUNT DRIVE (27) NASCAR CHALLENGER (28) BUCK GM (29) FIRE & FORGET I (30) FIRE & FORGET II (31) HARD DRIVING (32) HIGHWAY PATROL I (33) SUPER OFF ROAD (M) (34) MARIO ANDRETTI (M/E) (35) PARIS DAKAR (36) SUZUKI MOTORCROSS</p> <p>LUTAS</p> <p>(0) BOP METRLING (1) BUDOKAN (2) BUSUDO (3) DOUBLE DRAGON I (4) DOUBLE DRAGON II (5) FACE OFF (6) KARAOI CHAMPION (7) KARATEKA (8) LAST NINJA I (9) LAST NINJA II (10) SIERRA BOX (11) STREET FIGHTER (12) KARAOI (13) LAST NINJA I (14) DRAGON STRIKES (15) HIND WARR (16) RECADE (17) LON BLAW BOXE (18) BRIDGE LEE LIVES (19) DOUBLE BOBLE (20) COLORADO (21) KARNOU (22) TAKE DOWN (23) TROJAN (24) WILD STREET</p> <p>SMULADORES EM GERAL</p> <p>(0) 688 ATTACK SUB (1) 68-10 TANK KILLER (2) STAR TRUCK I, REBEL (3) APACHE STRIKE (M)</p> | <p>(04) ATP PILOT (M) (05) BLUE ANGELS (E/V) (06) BLUE MARLIN (07) DAMAN RIDER AVIO (V) (08) F-23 RETALIATOR (E) (09) DRATULA M. LONDON (10) FLIGHT BOMBER (11) JET FIGHTER (VGA) (12) JET FIGHTER II (VGA) (13) KING'S SKY (14) MG 29 (15) RED BARRON (U/M) (16) SHYSHARK (E/V) (17) SUZS STAMBOUCK (18) TRACON TRACK (19) AFRANS TANK (M) (20) F-6 STRIKE EAGLE (21) F-15 STRIKE EAGLE I (I) (22) METALIC FIGHT (23) FALCON (24) FLIGHT SIMUL (I) (25) STAR SUBMARINO (26) SHOOT (27) SKATE DR DIE (28) SKATE ROCK (29) THE JET F-15/18 (30) TOMAHAWK (31) CHUCK VEAGERS AFT (32) SUBSIMULATOR (I) (33) SAILING BARCO (34) FORD SIMULATOR (I) (35) PROB CONSULT (36) HEAVY METAL TANK (37) RED OCTOBER SUB (38) F-105 LANCER (39) OFF SHORE WARRIOR (40) BATTLE OF BRITAIN (41) F-15 COMBAT PILOT</p> <p>GUERRA TERRA/MAR/AR</p> <p>(0) AFTER BURNER (1) AIRBORNE RANGER (2) ANCIENT ART OF WAR (3) GUERRILHA WARS (4) THE DYABLE WOLF (5) PLATON (6) ROCKET RANGERS (7) ARABIA 2525 (8) STRIKE FIVE NAVAL (9) CALL TO ARMS (10) THE TETAN RANGER NAVAL (11) STRIKE FIVE NAVAL (12) TREE TREE STRATEGY (13) BATTLE HAWKS 1942 (14) WINGS OF FURY (15) BUCK (I) (16) ATTACK CHOPER HELI (17) MASSOOT SUB (18) SILENT SERVICE II (19) WOLFPACK (20) ARABIA 2525 (21) BANDIT KING CHINAO (22) BATTLE OF NAPOLEON (23) DUNKY KONG EUROPE (24) DND WARS (M) (25) EMPRE (26) HARRISON (M) (27) MARYTORY'S MAR (28) NUCLEAR WARS (29) OPERATION COMBAT (30) SILENT SERVICE (31) RAILROAD TACON (32) RISK (33) BARBER OF SAHARA (34) ARCTIFIX (35) COMMANDO HA (36) DE STROYE (37) HEAVY BARREL (38) M-1 TANK PLATOON (39) 5-TIL THUNDER TANK</p> <p>ESPORTIVOS</p> <p>(0) BOWLING BOWLING (1) CALIFORNIA GAMES I (2) CALIFORNIA GAMES II (3) CHAMER GAMES (4) CORVAM US LIBRIS (5) HOLE IN ONE GOLF (6) HOLE IN ONE GOLF (7) MEAN 98 GOLF (8) PG POOL BILHAR (9) PRO TENNIS TOUR (10) SUMMER GAMES (11) WINTER GAMES (12) WORLD GAMES (13) WINTER CHALLENGE (14) LAKERS & CELTICS</p> | <p>(0) PRO SOCCER (1) KING'S BEACH VOLLEY (2) HAWKS T. SOCCER (3) SJO DR DIE (4) CALIFORNIA GAMES I (I) (5) MANCHESTER UNITED (6) SUPER ICE HOCKEY (7) MICHAEL JORDAN (8) PETE ROSE BASQ (9) INDOOR FUTSAL (10) INDOOR SPORTS (11) DREAM TEAM BASQU (M) (12) GRAVE WINGARD FUT (13) HARLEM GLOBTROTTER (14) HEATWAVE LANCHME (15) INTERNATIONAL FUT. (16) ITAL 96 (17) KEYTH VAN FUTSAL (18) MICHAEL JORDAN (19) RACH BLAHAR (20) TENIS ADLIDE (21) SHARKS SHINUKA 3D (22) WIND SURF</p> <p>MESA-TABULEIRO</p> <p>(0) CHESS MASTER 2000 (1) CIVRUS GHESS (2) INTERNATIONAL FUT. (3) DRAW POKER (4) TRUDD (5) BULLET (6) BAR GAMES (7) ZUP SPOT (8) BAKKAROMAN (9) SHAKHO (10) BATTLE CHESS II (11) CAR SHARKS CARTAS (12) CARLES I (13) LIVING JIGSAMS (14) HUNTING LABRINTO (15) HUNTING LABRINTO (16) GIX (17) BARON SHESS (V) (18) STRATEG (V) (19) STRIP POWER I (20) TITAN REFLEX (21) X-TREME (22) WELI TRE (23) MARBLE MADNESS (24) LEHMINGS (M) (25) FAMILY FREUDS (26) ARKANO II (27) ARKANO I (28) MACADAM FLIPPER (29) MAD MAX PACHAN (30) SOKORAN (31) POP CORN (32) BUBBLIGHT (33) ARKANO II (34) GAME HARMONY (35) ROCKFORD</p> <p>ATENCAO: SIGLAS DESTA PAGINA: (M) - MICHESTER; (I) - EGGA; (V) - VGA.</p> <p>OS NUMEROS ENTRE PARENTESIS SIGNIFICA A QUANTIDADE DE DISCO QUE CADA PROGRAMA OCUPA.</p> <p>PECA CATALOGO GRATIS COMPLETO PARA: PC TEL 579-3131</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Seu problema é desenhar títulos na tela?

PC

Micro: IBM PC / XT
 Memória: 512 Kbytes
 Vídeo: CGA
 Linguagem: Clipper
 Requisitos: Nenhum

Caracteres ampliados com o Clipper

□ Antônio César M. Silva

Quem nunca teve o maior trabalho para montar uma palavra ou um título em tamanho grande utilizando os códigos da tabela AS-CII? A tarefa de indicar cada ponto da letra, linha por linha, coluna por coluna, e uma atividade cansativa - sem falar no tempo que se perde fazendo isso. Pensando nesse trabalho, desenvolvi uma função para e qual são passados os parâmetros de linha, coluna, palavra e caracter, e o retorno é simplesmente a palavra definida, montada na tela com o código ASCII solicitado. A sintaxe é e seguinte:

LETGRANDE ([LINHA],[COLUNA]"PALAVRA DEFINIDA"[CÓD ASCII])

EXEMPLO 1 - LETGRANDE(03,03,"TESTANDO",4)

```
LETGRANDE(09,05,"A",8)
(LETGRANDE(09,16,"FUNÇÃO",10)
LETGRANDE(18,00,"LETGRANDE",177)
```

EXEMPLO 2 - LETGRANDE(03,16,"MICRO",219)
 LETGRANDE(12,06,"SISTEMAS",219)

O programa, apesar do tamanho, é simples e pode ser alterado para se adequar a necessidades tais como desenhar letras minúsculas ou sinais.

Mãos à obra, então, e boa sorte!

ANTÔNIO CÉZAR M. SILVA é programador. Trabalha na Soft-Data Consultoria Ltda. e programa em dBase e Clipper.

• Listagem 1

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
FUNCTION LETGRANDE
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
PARAM LL,CO,TITULO,CARAC
PRIVATE WCOLETRA,WNULETRA
IF TYPE("LL") = "U"
    LL = 0
ENDIF
IF TYPE("CO") = "U"
    CO = 0
ENDIF
IF TYPE("TITULO") = "U"
    TITULO = ""
ENDIF
IF TYPE("CARAC") = "U"
    CARAC = 0
ENDIF
WCOLETRA = 1
WNULETRA = LEN(TITULO)
DO WHILE WCOLETRA <= WNULETRA
    WNULETRA = SUBSTR(TITULO,WCOLETRA,1)
    DO LETRA_&WNULETRA
        WCOLETRA = WCOLETRA + 1
    ENDOO
RETURN ""
X-----X
PROCEDURE LETRA_A
X-----X
@ LL ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
@ LL+1 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+* *+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+* *+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),6)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+* *+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+* *+REPL (CH
R (CARAC),2)
CO = CO + 8
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_B
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),6)
@ LL+1 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+* *+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+2 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+* *+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),5)
@ LL+4 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+* *+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+* *+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),6)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_C
X-----X
@ LL ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),3)
```



```

(CARRC),4)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),3)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (C
R (CARRC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (C
R (CARRC),2)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_Q
X-----X
@ LL ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),5)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (C
R (CARRC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (C
R (CARRC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (C
R (CARRC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (C
R (CARRC),2)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (C
R (CARRC),2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),5)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_P
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),6)
@ LL+1 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+2 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),5)
@ LL+4 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),2)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_Q
X-----X
@ LL ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
@ LL+6 ,CO+4 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_R
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),6)
@ LL+1 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+2 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),5)
@ LL+4 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),3)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_S
X-----X
@ LL ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
@ LL+4 ,CO+5 SAY REPL (CHR (CARRC),2)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
CO = CO + 8
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_T
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),6)
@ LL+1 ,CO+1 SAY CHR (CARRC)+ ' '+REPL (CHR (CARRC),
2)+ ' '+CHR (CARRC)
@ LL+2 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARRC),2)
@ LL+3 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARRC),2)
@ LL+4 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARRC),2)
@ LL+5 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARRC),2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARRC),4)
CO = CO + 8
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_U
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRC),2)

```

MSX é SOFT SUL.

HARDWARES

Drives DDX
Megaram disk (256 Kb,
512 Kb e 768 Kb)
Impressoras
Monitores
Expansor de slots
Kit transformação 2.0 e 2.0+
instalado em 24 horas
Modem DDX
Expansão de 512 Kb p/Amiga
Kit DDFAX 96 p/PC
Video Games — Nintendo
e Sega

SOFTS

Jogos e aplicativos, o maior
acervo do Brasil, sempre
com as últimas novidades.
PACOTÃO JOGOS
(100 jogos + 5 aplicativos
+ 12 discos)
MINI PACOTÃO
(50 jogos + 5 discos)

SOFTS PC e AMIGA

Domínio público
Lançamentos sensacionais
p/Amiga e PC

Todos os equipamentos
com selo MSX, têm
garantia de 12 meses.



SOFT SUL PR

Av. 7 de Setembro, 3146 - Loja 20
Tel. (041) 232-0399 e 232-0453
CEP 80230

CURITIBA - PARANÁ

Ao solicitar catálogo especifique seu micro

```

@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_V
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
@ LL+6 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_W
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARRAC),2)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARRAC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARRAC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+CHR (CARRAC)
)+ ' '+REPL (CHR (CARRAC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRAC),7)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRAC),3)+ ' '+REPL (CHR
(CARRAC),3)
@ LL+6 ,CO+2 SAY CHR (CARRAC)+ ' '+CHR (CARRAC)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_X
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARRAC),2)

```

```

@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARRAC),2)
@ LL+2 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CHR
(CARRAC),2)
@ LL+3 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),3)
@ LL+4 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CHR
(CARRAC),2)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARRAC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARRAC),2)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_Y
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
@ LL+4 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
@ LL+5 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_Z
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),7)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARRAC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY CHR (CARAC)+ ' '+REPL (CHR (CARRAC
),2)
@ LL+3 ,CO+4 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
@ LL+4 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+CHR (CARRAC)
)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARRAC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARRAC),7)
CO = CO + 9
RETURN

```



A PROTEÇÃO
DEFINITIVA CONTRA
CÓPIAS PIRATAS

DISKLOCK®

IMUNE A QUALQUER
COPIADOR OU PLACA
DUPLICADORA.
FUNCIONA EM
QUALQUER MICRO
COMPUTADOR DE 16
BITS.

H&J SOFTWARE LTDA

RUA MAYRINK VEIGA, 32 — SLJ — RIO DE JANEIRO — RJ — TEL.: (021) 233-2124

Veja como dar ao Cobol a elegância do Clipper

PC

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Cobol

Requisitos: Nenhum

Um menu Cobol à la Clipper

□ Ricardo Santos de Andrade

Quem programa em Clipper sabe como é fácil construir um menu bem caprichado. Então, que tal elaborar menus em Cobol iguaizinhos àqueles feitos em Clipper?

Como se sabe, uma das características dos menus em Cobol é a limitação de exibir em destaque o número ou a letra correspondente à opção desejada, sem permitir que o usuário 'passeie' pelo menu a fim de fazer a sua escolha. Com algumas alterações na listagem apresentada a seguir, você poderá implementar um novo (e muito mais elegante) sistema de menu nos seus programas em Cobol.

Finalmente, usando um pouco do 'jeitinho brasileiro', já é possível igualar o Cobol ao Clipper - pelo menos no menu...

RICARDO SANTOS DE ANDRADE cursa o segundo ano do segundo grau em Processamento de Dados e programe em dBase, Lotus, Basic, Cobol e Wordstar.

• Programa: MENUCLIP.COB

```

IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID.      MENUCLIP.
*****
*                MICRO SISTEMAS                *
*****
*          MICRO      : COMPATIVEL IBM/PC-XT    *
*          MEMORIA    : 512 Kbytes              *
*          VIDEO      : CGA                     *
*          LINGUAGEN  : COBOL                   *
*          REQUISITOS : DRIVE                   *
*****
ENVIRONMENT DIVISION.
DATA DIVISION.
WORKING-STORAGE SECTION.
77 OPCAO          PIC X VALUE SPACES.
77 CONT          PIC 9 VALUE ZEROS.
77 VOLTA         PIC XX.
77 WS-RESP       PIC X VALUE 'N'.
SCREEN SECTION.
01 TELA-MENU.
   05 BLANK SCREEN.
   05 LINE 08 COLUMN 28 VALUE ' 1...Inclusao '
   05 LINE 09 COLUMN 28 VALUE ' 2...Alteracao '
   05 LINE 10 COLUMN 28 VALUE ' 3...Exclusao '
   05 LINE 11 COLUMN 28 VALUE ' 4...Relatorio '
   05 LINE 12 COLUMN 28 VALUE ' 5...Fin '
   05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao' REVERSE-VIDEO.
   05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
   05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
   05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
   05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
   05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
   05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE

```

PHOBOS INFORMATICA

UM COMPROMISSO COM O FUTURO

CURSOS PHOBOS - APRENDA COM QUEM FAZ

MONTAGEM DE MICROS
MANUTENÇÃO DE MICROS
ALINHAMENTO DE DRIVES

MANUTENÇÃO/WINCHESTER
MANUTENÇÃO DE IMPRESSORAS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA LABORATORIO ESPECIALIZADO 16-8 BITS

PHOBOS INFORMATICA Rua da Conceição, 132 - 2º andar - Niterói-RJ, CEP 24.020
Tels.: (021) 717-5431/722-3141 - FAX (021) 719-1387 - Telex 21-41785 PHOB BR

**PREÇOS ESPECIAIS
PARÁ REVENDEDORES
DESPACHAMOS PARA
TODO O BRASIL**

XT 12 MHZ
286 - 16/20 MHZ
386 SX/DX 20/33
486 DX 33 MHZ

PHOBOS BBS
Suporte on line
622-1997/175431
19:00 H. às 8:00 H.
717-3069 - 24 Horas (Para clientes
Phobos)



```

'Faz o cadastramento'.
05 LINE 19 COLUMN 12 VALUE
'Nova-se com as setas cursoras. seleccione com <Esc>'.
05 LINE 20 COLUMN 12 VALUE
'ou digite o numero/letra em destaque.'.
01 MENSAGEM.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE 'Opcao invalida - REDIGITE' BLINK.
01 MENU1.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao'.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao'.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio'.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim'.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Faz o cadastramento'.
01 MENU2.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao'.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao'.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio'.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim'.
05 LINE 08 COLUMN 36 VALUE 'I' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Faz alteracoes nos registros ja cadastrados'.
01 MENU3.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao'.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao'.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio'.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim'.
05 LINE 08 COLUMN 36 VALUE 'I' HIGHLIGHT.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Exclui registros indesejaveis'.
01 MENU4.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao'.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao'.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao'.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim'.
05 LINE 08 COLUMN 36 VALUE 'I' HIGHLIGHT.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Emite relatorios'.
01 MENU5.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao'.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao'.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao'.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio'.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 08 COLUMN 36 VALUE 'I' HIGHLIGHT.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Finaliza o trabalho retornando ao DOS'.
PROCEDURE DIVISION.
0001-TELA.
NOVE 1 TO CONT
DISPLAY TELA-MENU.
0002-OPCAO.
ACCEPT (23 01) OPCAO WITH AUTO-SKIP

```

É HORA DE ASSINAR MICRO SISTEMAS

DE 48.000,00
POR 40.000,00

| | | |
|-----------|--------------|-------------|
| Nome: | Cid-46: | UF: |
| Endereço: | Equipamento: | Data nasc.: |
| Cap: | Profissão: | Ass: |

Estou enviando o cheque nº _____ nominal à ATI EDITORA SA.
referente a uma assinatura anual (12 números) de MICRO SISTEMAS.

A nossa maior tradição continua sendo
nosso carro chefe: nas páginas da MICRO
SISTEMAS você encontra sempre uma
análise do mercado de informática. Além, é
claro, dos melhores programas e rotinas
publicados em revistas.
Não fique af parado. Pegue a sua
calculadora e faça as contas. Depois é só
preencher o cupom ao lado e entrar para o
time dos usuários bem informados.

ATI
Análise, Teleprocessamento e
Informática Editora S.A.
Rua Washington Luiz, 9 - gr 403
Rio de Janeiro - RJ - Cep: 20.230

GERENCER Sistemas

- PROGRAMAS ESPECÍFICO
- SISTEMAS ADMINISTRATIVOS (Folha pagª/Contabilidade/Livros fiscais/Estoque/Cont. Produção/Cadastro de Clientes/Contas a pagar/Receber, etc...)
- APLICATIVOS e utilitários (inclusive shareware) Proc. Textos/Planilhas/Banco de Dados/e Gráficos/A. Virus, etc...)
- JOGOS (Conseguros/Novidades) : Príncipe da Prata (2) Indy 500 (2) Cap. Trueno (1) Simulador Ford (1) Robocop (1) e muito mais.
- Valor de cada disco gravado — Cr\$ 3000,00

Envie cheque nominal para: Arlei José Capeti da Silva — Trav. Regina Onida nº 78 — Bairro Sta. Paula — S.C. Sul — SP. Cep. 09.540 Tel.: (011) 442-2938 (h/c)

**Entregamos em todo o Brasil
fazemos serviços de processamento**



SOFTWARE

SE VOCÊ SÓ TEM MSX, LIGUE PARA QUEM LIGÁ PARA VOCE

Jogos e aplicativos para MSX 1-2 e MEGARAM, vários títulos e sempre novidades.

Solicite catálogo grátis. Escolha 5 jogos e ganha +1 grátis, a cada 10 jogos, +3 grátis. Entregamos para todo o Brasil e garantimos os produtos.

R. Chady Murady, 81 — Jaguaré
CEP 05351 — São Paulo — SP

(011) 819-0362

D.A.C. INFORMÁTICA

MICROS PC XT-AT

- Kil p micros
- Impressoras (todas)
- Monitores PC/MSX/Apple
- Estabilizadores/No Breaks
- Gabinetes/Cabos p/ impressoras
- Formulários/Disquetes
- Mesas p/ PC e Impressoras

DRIVES PARA MSX

- Micros MSX novos e seminovos
- Kil 2.0 e 2.0 + Plus
- Modem p/ MSX/Interface
- Mega Ram Disk/Expansão de Slots

**GAMES E CARTUCHOS
Superpromoção p/ Drives**



(011) 62-6798
871-0277

```

ACCEPT VOLTA FROM ESCAPE KEY
DISPLAY (23 12) ERASE
IF OPCAO = 'I' OR 'i' OR '1'
GO CADA
ELSE
IF OPCAO = 'A' OR 'a' OR '2'
GO ALTE
ELSE
IF OPCAO = 'E' OR 'e' OR '3'
GO EXCL
ELSE
IF OPCAO = 'R' OR 'r' OR '4'
GO RELA
ELSE
IF OPCAO = 'F' OR 'f' OR '5'
GO 0003-FIN
ELSE
DISPLAY MENSAGEM
GO 0002-OPCAO.
IF VOLTA = '99'
SUBTRACT 1 FROM CONT.
IF VOLTA = '00'
ADD 1 TO CONT.
IF VOLTA = '01'
GO CADA ALTE EXCL RELA 0003-FIN DEPENDING ON CONT.
IF CONT = 5
MOVE 1 TO CONT.
IF CONT = 1
MOVE 5 TO CONT.
IF CONT = 1
DISPLAY MENU1.
IF CONT = 2
DISPLAY MENU2.
IF CONT = 3
DISPLAY MENU3.
IF CONT = 4
DISPLAY MENU4.
IF CONT = 5
DISPLAY MENU5.
GO 0002-OPCAO.
0003-FIN.
DISPLAY MENU5
DISPLAY (19 12) ;
-
DISPLAY (20 12) 'Voce realmente quer finalizar (s/n) [ ]'
ACCEPT (20 49) WS-RESP WITH UPDATE
DISPLAY (23 12) ERASE
IF WS-RESP = 'S' OR 's'
DISPLAY (01 01) ERASE
STOP RUN.
IF WS-RESP = 'N' OR 'n'
GO 0001-TELA.
DISPLAY MENSAGEM
GO 0003-FIN.
CADA.
DISPLAY MENU1
DISPLAY (18 10) 'Opcao escolhida...: Cadastro '
MOVE 0 TO OPCAO
GO 0002-OPCAO.
ALTE.
DISPLAY MENU2
DISPLAY (10 10) 'Opcao escolhida...: Alteracao'.
MOVE 0 TO OPCAO
GO 0002-OPCAO.
EXCL.
DISPLAY MENU3
DISPLAY (18 10) 'Opcao escolhida...: Exclusao '.
MOVE 0 TO OPCAO
GO 0002-OPCAO.
RELA.
DISPLAY MENU4
DISPLAY (18 10) 'Opcao escolhida...: Relatorio'.
MOVE 0 TO OPCAO
GO 0002-OPCAO.

```


Os melhores programas para uso pessoal, sem sair de sua casa

topline

Editor de fontes Assembler. Facilita a elaboração de rotinas e a digitação de programas publicados em revistas.

Utilitário

ANGRA I

O mais incrível adventure escrito em português. Você deverá desativar o computador que controla o reator nuclear da usina de Angra dos Reis. Toda a região corre um grande perigo com a iminência de uma explosão e somente seus conhecimentos de programação poderão salvar milhares de vidas.

Adventure gráfico

MICRO SISTEMAS EDITOR

Você pode criar fantásticos adventures de texto com este editor. Fácil de usar e com recursos que dispensam conhecimentos sobre linguagens de programação.

Aplicativo

Guerra no Golfo

Jogo de estratégia sobre o recente conflito no Golfo Pérsico. Seu objetivo é destruir as bases móveis de mísseis SCUDs.

Jogo de estratégia

MS

O MSPC foi criado para facilitar o uso dos programas e rotinas publicados da MICRO SISTEMAS. Além disso, ele conta com um cadastro de livros técnicos, índice de MS, etc.

Serviço

CONHEÇA TAMBÉM:

AMAZÔNIA O mais famoso adventure de texto nacional. Seu objetivo é escapar dos perigos da selva amazônica.

SERRA PELADA Tome-se milionário garimpendo em Serra Pelada. Uma aventura divertida mas cheia de perigos.

PRO KIT compac Organize melhor seu espaço em discos compactando arquivos e programas.

MSPC listagens Uma coletânea com as listagens dos principais programas publicados em MICRO SISTEMAS, da edição 97 até a 106.

**SOLICITE LISTA DE PREÇOS
para micros PC XT/AT e MSX**

PRO KIT

Caixa Postal 108.046 - CEP 24120 - Niterói - RJ

Micro: IBM PC/XT
 Memória: 512 Kbytes
 Vídeo: CGA
 Linguagem: Clipper
 Requisitos: Winchester

Uma cópia muito original

□ Natanael Fróes Silva

Acredito que muitos leitores já devem ter tentado copiar um grupo de arquivos de tamanho razoavelmente pequeno, daqueles que ficam entulhando o winchester, em alguns discos flexíveis.

Nosso primeiro impulso é utilizar o comando COPY do sistema operacional, mas el surge uma dúvida: quantos discos serão necessários para armazenar todos esses arquivos?

Como se sabe, o comando COPY não é inteligente o bastante a ponto de dizer quantos discos serão suficientes. O que costuma acontecer, então, é a interrupção da cópia do arquivo corrente quando não há mais espaço no disco destino. Alguns "corajosos" ainda lutam bravamente para saber qual foi o último arquivo copiado, a fim de iniciar uma cópia individual a partir daquele ponto.

O comando BACKUP é uma boa alternativa nesses casos, pois com ele você pode levar até o "winchester inteiro". É claro que desta maneira fica difícil restaurar apenas um dos arquivos do winchester.

Levando em conta o que foi acima exposto, gostaria de apresentar o utilitário KOPIA, que resolve o seu problema de cópias de arquivos do winchester para discos flexíveis. Com ele você pode saber com antecedência quantos discos serão necessários para retirar todos os arquivos especificados, e o programa ainda possibilita um total aproveitamento de seu disco destino (ficando às vezes até 0 bytes livres). O KOPIA é similar ao comando BACKUP (exceto por não copiar arquivos com mais de 362.496 bytes; além disso, um arquivo não depende do outro),

• Programa: KOPIA.PRG

```

-----X
X Programa : KOPIA.PRG X
X Autor : Natanael Fróes Silva X
X Linguagem : Clipper Summer'87 X
X Data : Outubro/1991 X
-----X

setcancel(.f.) && desabilita a tecla ALT+C.
parameters mascara, drive && recolhe mascara e drive especificado
clear && limpa a tela e impime.
set colo to n/h
@ 01,00 say "KOPIA - Versao 1.0 - Por Natanael Fróes Silva"
set colo to
?
if pcount() != 2 && nao passou dois argumentos de linha?
tone(500,5)
? "Sintaxe : KOPIA (<C>[mascara] [drive destino]"
?
quit
endif
narg=adir(mascara) && obtem quantos arquivos obedecem a mascara.
if narg=0 && nao tem nenhum arquivo para copiar ?
tone(500,5)
@ 03,00 say "Nao existe arquivo(s) para copiar."
?
quit
endif
declare nomearg[narg] && matriz p/guardar nome dos arquivos.
declare tamarg[narg] && matriz p/guardar tamanho d/arquivos
declare tmp[1] && matriz " " nome temporario.
declare itmp[1] && " " tamanho " ".
adir(mascara,nomearg,tamarg) && preenche os nomes e tamanhos.
testados=1 && controla n de arquivos ja' testados
if lower(drive)="a:" && letra do drive e' a: ?
acionador=1
elseif lower(drive)="b:" && letra do drive e' b: ?
acionador=2
else && e' nenhuma das duas opcoes acima ?
tone(500,5)
@ 03,00 say "Especificacao de acionador invalida."
?
quit
endif
totdisk=0 && guarda o qtd. de discos p/ copia.
for a=1 to narg && recolhe o tamanho dos arquivos.
totdisk=tamarg[a]+totdisk
next a
totdisk=round(totdisk/273224,0) && faz o calculo de quantos discos
if totdisk=0 && serao necessarios para a copia.
totdisk=1 && default 1.
endif
? "Voce precisara ter "+trim(str(totdisk,4))+" disco(s) para armazenar "+trim(str(narg,4))+" arquivo(s)."
 copia=1 && variaveis utilizadas dentro do laço

```

sendo provido de uma rotina de tratamento de erro de leitura no drive destino. O programa dispõe de três opções:

- Saída (T)temporária: volta ao DOS temporariamente, permitindo formatar discos, verificar diretórios e outras funções disponíveis no DOS;

- Saída (D)efinitiva: sai definitivamente do KOPIA, abandonando a tarefa de cópia;

- (I)gnore erro: o erro ocorrido é ignorado. É ideal quando esquecemos de algum detalhe como, por exemplo, fechar a porta do acionador.

A sintaxe do KOPIA é:

KOPIA «C:»[Máscara] [Drive Destino], onde:

«C:» é o drive origem (opcional);

[Máscara] é a máscara dos arquivos a serem copiados (por exemplo: *.Lib);

[Drive Destino] é o drive onde serão copiados os arquivos.

Vamos tomar como exemplo a cópia de todos os arquivos .PRG do subdiretório CLIPPER/FONTES para o drive A:

C:\CLIPPER\FONTES»KOPIA *.PRG A:

É importante lembrar que você deverá estar, obrigatoriamente, no subdiretório ou diretório de onde os arquivos serão copiados.

Boa sorte - e boas cópias para você.

NATANAEL FRÓES SILVA é programador, trabalhando atualmente na SOTEL-Sociedade Técnica da Eletricidade. Programa em Basic, dBase III Plus, Clipper e C.

```

disco=0                                && inicializadas.
newdisk=1                              && flag de novo disco.
testados=narg
do while copia<=narg
  flag=0                                && faz enquanto copias nao forem maior
  if testados=narg                      && que o numero de arquivos existentes.
    if newdisk=1                        && todos arquivos ja' testados ?
      disco=disco+1                    && se sim, se novodisco=1
    && pede mais outro disco.
  endif
  clear typeahead                       && limpa o buffer do teclado.
  newdisk=0                              && seta para 0 o flag de novodisco.
  tone(500,5)
  ?
  ? "Coloque o "+ltrim(str(disco,4))+ "o disquete no drive "+alltr
in(drive)
  ? "Qualquer tecla segue - (ESC) abandona tarefa."
  inkey(0)                                && espera que uma tecla seja press
  if lastkey()=27                        && se for ESC sai.
    exit
  endif
  testados=copia-1                      && decrementa o numero de arquivos test
ados.
  endif
  origem=nomearg[copia]                 && origem=ao nome do arquivo corrente.
  destino=drive+origem                  && destino=drive especificado+origem.
  do while .t.                            && inicio do laço de tratamento de erro.
    handle=create(destino)              && cria um arquivo temporario.
    if ferror()=0                       && deu alguma "bronca" na criação do arq
uivo ?
      tone(300,5)                       && se sim, mostra opcoes de correcao.
      ?
      ? "Erro de acesso a unidade "+drive
      ? "Sai (T)emporariamente, (D)efinitivamente ou (I)gnore erro ?
"
      do while .t.                       && so' sai se for pressionado 't', 'd' o
u 'i'.
        key=inkey(0)
        if lower(chr(key)) = "t" .or. lower(chr(key)) = "d" .or.
lower(chr(key)) = "i"
          exit
        endif
        tone(700,1)
      enddo
      ?
      if lower(chr(key))='t' && letra 't' pressionada ?
        if .not. file("c:\command.com")
          ? "Nao existe o COMMAND.COM, saida negada."
          loop
        endif
        ? "Digite EXIT para retornar ao KOPIA."
        ! c:\command
      elseif lower(chr(key))='d' && letra 'd' pressionada ?
        quit
      endif
    endif
  enddo

```

TUDO PARA MSX

- DRIVES DE 5 1/4 E 3 1/2
- MODEM OE COMUNICAÇÃO
- LIVROS
- DISCOS DE 5 1/4 E 3 1/2

- IMPRESSORAS
- BOBINAS PARA FAX

- MONITORES
- TRANSFORMAÇÃO PARA 2.0
- FORMULÁRIOS CONTÍNUOS 8D COL.
- ESTABILIZADORES DE VOLTAGEM

Solicite nosso catálogo de programas — Cr\$ 2.000,00
 Atendemos todos os estados em 24 horas via SEDEX
 Para fazer seu pedido envie cheque nominal com carta detalhada para MSX-SOFT



TEL: (021) 284-6791
 FAX: (021) 264-0563

Matriz: RJ Av. 28 de Setembro, 226 loja 110
 VILA SHOPPING - RJ - CEP 20551 Tel (021)284-6791 e 264-1549
 Filial: Curitiba Av. 7 de Setembro, 3.146 loja 20
 SHOPPING SETE - CURITIBA - PR - CEP 80010 TEL (041)232-0399
 Filial: SP Rua Luis Gois, 1.466 sala 2 e 3 - Vila Mariana - SÃO PAULO - SP - CEP 04043 Tel (011)579-8050

O MELHOR DA INFORMÁTICA ESTÁ AQUI

- Programas para uso pessoal;
- Não exigem conhecimentos sofisticados de computação;
- Rodam eficientemente a partir de: PC XT - 512 Kbytes - 1 drive 360K - video CGA monocromático.

| | |
|--------------------------|----------------|
| AMAZÔNIA..... | Cr\$ 12.480,00 |
| SERRA PELADA..... | Cr\$ 12.480,00 |
| ANGRA-I..... | Cr\$ 19.950,00 |
| GUERRA NO GOLFO..... | Cr\$ 12.480,00 |
| PRO KIT topline..... | Cr\$ 26.400,00 |
| PRO KIT compac..... | Cr\$ 26.230,00 |
| PRO KIT editor 3.4..... | Cr\$ 54.600,00 |
| PRO KIT zipper..... | Cr\$ 26.300,00 |
| PRO KIT toopy..... | Cr\$ 22.000,00 |
| MSPC edição 01..... | Cr\$ 7.200,00 |
| MSPC edição 02..... | Cr\$ 7.200,00 |
| MSPC edição 03..... | Cr\$ 7.200,00 |
| MSPC listagens..... | Cr\$ 7.200,00 |
| GRAPHOS III (1-2-3)..... | Cr\$ 7.200,00 |

Envie seu pedido em cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda
Caixa Postal 108.046 - CEP 24120
Niterói - RJ

```

else      && nao aconteceu nenhuma "bronca" na criacao do arq
uivo ?
exit      && sai do laço de tratamento de erro.
endif
enddo
fclose(handle)      && fecha o a
Rq. temporario
delete file &destino      && e o apaga

? origem "+", verificando tamanho"
if tamarg(copia)362496      && e' maior
que um disco livre ?
tone(300,5)
?? ", so pode ser copiado com o comando BACKUP."
elseif disk(space(acionador))(tamarg(copia)      && nao tem e
spaco no disco ?
?? ", atualmente nao ha espaco."
flag=1
else
?? ", copiando..." && achou espaco
flag=2
endif
if flag=1      && nao teve espaco
acopy (nomearg,ntmp,copia,1,1)      && e copia o nome e o tamanho
do arquivo
acopy (tamarg,ttmp,copia,1,1)      && para um vetor temporario.
adel(nomearg,copia)      && apaga o nome do arquivo
adel(tamarg,copia)      && e o seu tamanho.
acopy (ntmp,nomearg,1,1,narg)      && passa para o prox. arquivo.
acopy (ttmp,tamarg,1,1,narg)
elseif flag=2      && rotina de copia.
copy file &origem to &destino      && copia o arquivo para o driv
e especificado.
copia=copia+1      && adiciona um para a copia.
newdisk=1      && seta para 1 o novodisco.
else
copia=copia+1      && so' pode ser com o BACKUP.
endif
testados=testados+1      && incrementa o contador de ar
quivos testados.
enddo
copia=copia-1      && decrementa a copia, pois co
meçou com 1
?      && imprime numero de arquivos
?
copiados.
? ltrim(istr(copia,4))+ " Arquivo(s) copiado(s)"
clear all      && limpa a RAM.
close all      && fecha todos os arquivos abe
rtos.
quit      && volta ao DOS. |

```

CHELLI INFORMATICA TEL.:(011)268-8437

Em Dominio Publico p/ IBM-pc temos:

DIET - compactador de arquivos executáveis
POWER MENU - gerencia arquivos + utilizados
DS3 - gerador de telas em clipper
FORMGEN - gerador de formulários

Estes são alguns exemplos. Temos uma vasta biblioteca. Peça catálogo grátis.

Cópia SEM o disco Cr\$ 2200,00.
(o usuário fornece o disco)

Cópia COM o disco consulte-nos

Promoção:

ACIMA DE 11 DISCOS DESCONTO DE 10%.

ACIMA DE 25 DISCOS DESCONTO DE 15%.

PAGAMENTO EM 2 VEZES PARA PEDIDOS ACIMA
DE Cr\$ 35.000,00.

MALA DIRETA: Programa completo,
para cadastro de clientes. Com edi-
tor de texto, relatório em 80 ou 132
colunas, emissão de etiquetas em
5 formatos. **Cr\$ 90.000,00**

CONTROLE DE ESTOQUE: Controla to-
das movimentações do estoque possui
vários relatórios. **Cr\$ 120.000,00**

CONTROLE BANCARIO: Controla quan-
tas contas desejar, faz médias entre
datas, emite extrato. **Cr\$ 45.000,00**

DESENVOLVEMOS SISTEMAS
ESPECÍFICOS PARA EMPRESAS

SENSACIONAL LANÇAMENTO!

Cartucho FM externo (FM-PACK) compatível com todos os micros MSX (1.0, 1.1, 2.0, 2+, Plus e DDPlus).

TRANSFORME SEU MSX EM UMA ESTAÇÃO GRÁFICA...

KIT 2+ PARA EXPERT 1.0, 1.1, PLUS, DDPLUS e HOTBIT

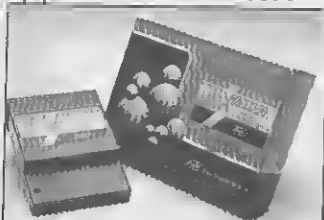
Com alta resolução gráfica é possível: Desenvolver trabalhos gráficos profissionais como animações e alterações em telas digitalizadas para aberturas em vídeo.

Montar arquivos de imagens digitalizadas (pinturas, fotografias, etc)

Desenhar à mão livre com o recurso de cores ponto a ponto que resulta em desenhos mais detalhados.

- 19.268 cores • Gerador de som FM de 9 canais com 64 instrumentos pré-programados • 80 KBytes de ROM: 48 KB de Basic/16 KB de Music Basic/16 KB Turbo Basic • 256 KBytes de RAM do usuário (Memory Mapper/memória mapeada) • 128 KBytes de VRAM (vídeo) • TURBO BASIC residente (acelera a execução de programas em BASIC) • 80 colunas de texto (mesmo pela TV) • RELÓGIO/Calendário (mantido por bateria) • Várias páginas gráficas.

DDX MODEM PARA MICROS MSX



Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Digitação automática pelo teclado do micro-computador. Monitoração de linha, redigitação automática no caso de ocupado, atendimento automático. Contém software embutido para terminal genérico (MSX 1 e MSX 2). Homologado pela TELESP.



WORLD OF GAMES

Agora na tevê,
todas as cores
do PC



KIT DDX PLUS 1.1

Este kit faz com que o usuário escolha entre o modo "PLUS" e "1.1" fazendo do seu micro ficar compatível com todos os jogos e utilitários do mercado. No modo Plus o micro possui mais 64K de Ram, totalizando 128K.

EXPANSÃO DE MEMÓRIA DDA 500

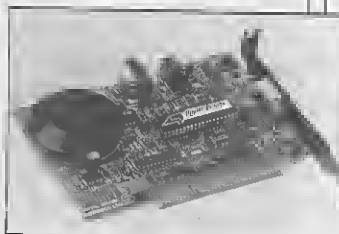
512 Kb PARA O AMIGA 500.
REAL TIME CLOCK.

TRANSFORME SEU PC NUM FAX COM A PLACA DDFAX-96

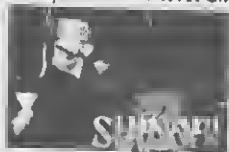
DDFAX 96 é uma interface de comunicação para computadores da linha PC XT/AT, que conecta seu computador com o maravilhoso mundo do Fax.

Compatível com todas as máquinas de Faxes existentes.

Transmissão e recepção em 9600 BPS. Assistência Técnica permanente com atendimento "on line" através do próprio Fax.



GAMES & APLICATIVOS PARA MSX, PC e AMIGA



COMPLETO ACERVO DE PROGRAMAS.
PEÇA CATALOGO GRÁTIS.
VENDAS PELO CORREIO.

MEGA RAM DISK



Esta placa é uma expansão de memória com o sistema operacional DDX DOS residente e é apresentada em 3 modelos diferentes: DDX 256, 512 e 768 Kbytes. Portanto ela funciona como se fosse um drive normal para o computador. Para quem gosta somente de jogos, é recomendável a Mega Game: DDX 256 Kbytes sem o DDX DOS residente.

ATENDIMENTO PERSONALIZADO.
SOMENTE ATRAVÉS DE PEDIDO (CARTAS/TELEFONE).
DESPACHAMOS SEU PEDIDO EM 72 HORAS.

WORLD OF GAMES

Av. Mal. Fiuza de Castro, 473 - CEP 05596
SÃO PAULO - SP - TEL.: (011) 819-2193

RECURSOS DIGITAIS INFORMÁTICA E

RUA CONSELHEIRO BROTERO, 589 Cj. 42 - SÃO PAULO - SP - TEL. (011) 825-5240

**REEMBOLSO
POSTAL
SEDEX
À COBRAR**

SISTEMA INÉDITO DE ATENDIMENTO - REEMBOLSO POSTAL

Esta é mais uma inovação da RECURSOS DIGITAIS. Agora você poderá fazer suas compras sem ter que pagar antecipado. O nosso intuito é de fazer com que o usuário não perca dinheiro pagando antecipado e muitas vezes não recebendo o seu pedido. Por esses motivos, sugerimos: Faça o seu pedido por reembolso postal e pague somente ao recebê-lo no correio.

*** MSX 1 - NORMAL ***
SUPER JOGOS
PREÇO Cds 700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

951 VIRAGEM SEMIRO DA TERRA
952 ABRADIA DEL CRIBE
953 KING'S VALLEY PLUS
954 RABO 3
955 LORO GAMES
956 GEMINI WING
957 AFTER BURNER
958 DESPESSA
959 DOUBLE DRAGON
960 DRAGON KING
961 FIRE TRANT
962 FIRE TRANT
963 GAUNTLET
964 LN HERACIA
965 PRK II
966 OPERATION WOLF
967 OS ELINTONES
968 PACTARIO
969 RESAIE DE ATLANTIDA
970 RENEGADO III
971 SONS JAWAB - RALLY
972 S&S ROAD RACING
973 ROBOCOQ
974 SILENT SHADOW
975 SINKING WARRIOR FORCE
976 TOI ACID GAME 1
977 TOI ACID GAME 2
978 TOI ACID GAME 3
979 UNNDER BLADE
980 TOI ACID GAME
981 S&S TORNO ANTRADAS 2
982 TOI ACID GAME
983 INE WAY OF THE TIGER
984 PERICO DELGADO
985 LONKA
986 ERILLO SANCHEZ IENNIS

*** MSX 1 - MEGARAM 256 ***
PREÇO Cds 700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

001 MENESIS 1
002 MENES 3
003 SALARANDRO
004 EPISOD 2
005 PARADISO
006 FI SPIRIT
007 KNIGHT NARE 2
008 KNIGHT NARE 3
009 FINAL ZONE
010 FANTASY ZONE
011 DRAGON QUEST
012 CIGAL D HISTORY
013 1982
014 KING'S VALLEY 2
015 GOLF FORCE
016 JAGUIN ADVENTURE
017 SHERLOCK HOLMES
018 MIRAI
019 SUPER LAVDOCK
020 FANTASY SOLDIER
021 GRAZE
022 DAVOL
023 GOLFPLUS
024 JAGUR
025 KING KNIGHT
026 DRAGON
027 CROSS BLAIN

MSX 1 - JOGOS ADAPTADOS
PREÇO Cds 1.400,00
DISKETTE NAO INCLUSO

Os Jogos abaixo usavam o cartucho megaram, agora foram adaptados para rodarem sem o Cartucho Megaram.

001 MENESIS 1
002 FINAL ZONE
003 SUPER LAVDOCK
004 NARAI
005 MIRAI
006 FANTASY ZONE

*** MSX 2 - NORMAL ***
PREÇO Cds 700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

101 BUCOPPC
102 SHIPS GAME
103 PERRY RASION 1
104 PERRY RASION 2
105 STEVE HARPER FORCE
106 STEVE HARPER FORCE (Carto)
107 GODDY
108 THUNDERBALL
109 BIRTON'S MILLER
110 RABO 3
111 GOMPPE
112 MEGAN LIBRARY
113 MUM MANV ROBOT
114 ONANCO
115 EL DARIO
116 PLAIN GARDEN
117 BAWN BUSIER
118 L&L
119 L'AFFAIRE
120 HOBLE GOLFE
121 MABLE WORLD
122 POGMAN
123 S&S
124 PASSAGEIROS DO VENTO
125 TEST DRIVER
126 SUPER TITON
127 GOTH
128 DRAGON MISTERY 2
129 DRAGON MISTERY 3
130 ZANAGA
131 LIVINGSTONE
132 PERRY RASION 2
133 SUPER TITON
134 MUNIA JARSEN
135 LITE TOUCH
136 THE LAST NAME
137 SUPER LAVDOCK
138 GOLF DEATH
139
140 FINAL COUNTDOWN
141 LEATHER SKIRTS
142 BREAKER
143 KINETIC
144 CAMPION MASTER
145 DINKLE
146 DOG
147 USA JONG
148 STRATEGIC GAME
149 THE BUSIEST
150 MISSION HUMAN
151 DIGGER
152 A LINA DO TESSERO
153 CROQUIN & NUTS
154 IFR FLYANT
155 IDELFLOS

*** JOGOS PORNO E TELAS ***
PREÇO Cds 750,00
DISKETTE NAO INCLUSO

201 CICCOLINA 1
202 CICCOLINA 2
203 PLAYBOY SEXY
204 SUPER POWER
205 TELAS DIGITALIZADAS 1
206 TELAS DIGITALIZADAS 2
207 TELAS DIGITALIZADAS 3
208 TELAS DIGITALIZADAS 4
209 TELAS DIGITALIZADAS 5
210 TELAS DIGITALIZADAS 6
211 TELAS DIGITALIZADAS 7
212 TELAS DIGITALIZADAS 8

APLICATIVOS E UTILITARIOS
PREÇO Cds 990,00
DISKETTE NAO INCLUSO

231 VIDEO GRAPHIC
232 TOPOGRAFIA DO MUNDO
233 SPTI FUNCTION
234 S&S GA-RAPY (Ed Graf)
235 SPTI II (Ed Graf)
236 PHANTAS DESIGNER
237 MICROLOGIC
238 EDITOR DE TEXTO
239 SUPER PRINTER
240 PEGASUS
241 PEGASUS II
242 PEGASUS III

*** MSX 2 - MEGARAM ***
PREÇO Cds 750,00
DISKETTE NAO INCLUSO

301 HARI MARIKITS
302 SHIPS GAME
303 SPANISH 2
304 FAMILY BILLIARDS
305 WIPES
306 SUPER TITON
307 ZOHANCA
308 GEMINI BOVING
309 SUPER TITON 2
310 S&S
311 ANTOGOMOS
312 PATTAN S&S
313 S&S
314 MEGARAPY
315 U.S.A.S
316 SUPER TITON
317 MING MING
318 LUPIN 30
319 SUPER TITON
320 SUPER RABO ESP
321 WOLFPIE MILLIA
322 MINDOPI
323 SUPER TITON
324 DOUBLE HUNTER
325 SUPER BUSIER
326 SUPER TITON
327 ALESTE
328 MAP OF THE DEAD
329 KING'S VALLEY 2
330 SUPER TITON
331 CONTRA
332 MON RON MONSTER
333 SUPER TITON
334 STAR FIGHT
335 RACING CARS
336 SUPER TITON 4
337 HARP BALL
338 GEMION
339
340 FANTASY PARADIC
341 STAR VIRGIN
342 MR GADST
343 KINETIC
344 DINAMITE BOJL
345 SUPER MANDRO
346 DOG
347 BASEBALL 1
348 STRATEGIC PARS
349 NEAL GEAR 1
350 BASEBALL 2
351 LAUD

*** NOVIDADES MSX 1 ***
DISKETTE NAO INCLUSO

PREÇO Cds 800,00

OS INCORPORAIS
SUPER MARIO BROS
FANTASY WING
GEMINI BOVING
GHOSTBUSTER 2
DOUBLE DRAGON 2
INDIANA JONES 2

*** JOGOS ESPECIAIS ***
MSX 1
PREÇO Cds 350,00
DISKETTE NAO INCLUSO

WINTER WARR
THE BUN
S&S DRAGON
S&S PONS RAGE
FUTURAMA RAGE
MUTATION BALL
CHESS MASTER
PROFESSIONAL TENNIS
C&S S&S TOROYA
LINAL NAR
MONTAÑAS CINE FACER
S&S
THE WOOD
THE LIGHT OPERATOR

ORS: 1 4 JOGOS P/DISCO

*** NOVIDADES MSX 2 ***
MEGARAM
PREÇO Cds 750,00
DISKETTE NAO INCLUSO

401 HARI MARIKITS
402 SHIPS GAME
403 SPANISH 2
404 FAMILY BILLIARDS
405 WIPES
406 SUPER TITON
407 ZOHANCA
408 GEMINI BOVING
409 SUPER TITON 2
410 S&S
411 ANTOGOMOS
412 PATTAN S&S
413 S&S
414 MEGARAPY
415 U.S.A.S
416 SUPER TITON
417 MING MING
418 LUPIN 30
419 SUPER TITON
420 SUPER RABO ESP
421 WOLFPIE MILLIA
422 MINDOPI
423 SUPER TITON
424 DOUBLE HUNTER
425 SUPER BUSIER
426 SUPER TITON
427 ALESTE
428 MAP OF THE DEAD
429 KING'S VALLEY 2
430 SUPER TITON
431 CONTRA
432 MON RON MONSTER
433 SUPER TITON
434 STAR FIGHT
435 RACING CARS
436 SUPER TITON 4
437 HARP BALL
438 GEMION
439
440 FANTASY PARADIC
441 STAR VIRGIN
442 MR GADST
443 KINETIC
444 DINAMITE BOJL
445 SUPER MANDRO
446 DOG
447 BASEBALL 1
448 STRATEGIC PARS
449 NEAL GEAR 1
450 BASEBALL 2
451 LAUD

*** SUPER APPLICATIVOS E UTILITARIOS MSX 1 ***
PREÇO Cds 2.200,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4601 HARI MARIKITS
4602 SHIPS GAME
4603 SPANISH 2
4604 FAMILY BILLIARDS
4605 WIPES
4606 SUPER TITON
4607 ZOHANCA
4608 GEMINI BOVING
4609 SUPER TITON 2
4610 S&S
4611 ANTOGOMOS
4612 PATTAN S&S
4613 S&S
4614 MEGARAPY
4615 U.S.A.S
4616 SUPER TITON
4617 MING MING
4618 LUPIN 30
4619 SUPER TITON
4620 SUPER RABO ESP
4621 WOLFPIE MILLIA
4622 MINDOPI
4623 SUPER TITON
4624 DOUBLE HUNTER
4625 SUPER BUSIER
4626 SUPER TITON
4627 ALESTE
4628 MAP OF THE DEAD
4629 KING'S VALLEY 2
4630 SUPER TITON
4631 CONTRA
4632 MON RON MONSTER
4633 SUPER TITON
4634 STAR FIGHT
4635 RACING CARS
4636 SUPER TITON 4
4637 HARP BALL
4638 GEMION
4639
4640 FANTASY PARADIC
4641 STAR VIRGIN
4642 MR GADST
4643 KINETIC
4644 DINAMITE BOJL
4645 SUPER MANDRO
4646 DOG
4647 BASEBALL 1
4648 STRATEGIC PARS
4649 NEAL GEAR 1
4650 BASEBALL 2
4651 LAUD

*** COLECAO 03 - MSX-1 ***
PREÇO Cds 3.700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4821 Aprendendo Contar
4822 O Circo Chegon
4823 Encanto
4824 Hanoi em Menor
4825 Mentalizacão
4826 Motorista Sideral
4827 Hissao Resgate 1
4828 Hissao Resgate 2
4829 Abela Sabia 1
4830 Hissao Resgate 3
4831 Abela Sabia 2
4832 Hissao Resgate 4
4833 Abela Sabia 3
4834 Hissao Resgate 5
4835 Abela Sabia 4
4836 Hissao Resgate 6
4837 Hissao Resgate 7
4838 Hissao Resgate 8
4839 Hissao Resgate 9
4840 Hissao Resgate 10

*** COLECAO 04 - MSX-1 ***
PREÇO Cds 3.700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4831 Matrices Complexos
4832 Eleticidade
4833 Física Diveta 2
4834 Exercício Física
4835 Geometria
4836 Sanderia da Europa
4837
4838 Estudo das Celulas
4839 Curso de Inglês
4840 Figuras Geometricas

*** COLECAO 05 - MSX-1 ***
PREÇO Cds 3.700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4841 Agenda 2
4842 Banco de Dados 2
4843 Mala Diveta 2
4844 MSX Write (Ed Text)
4845 Planilha Cientif.
4846 Manutencao Veiculo
4847 Biblioteca
4848 Cadastro de Soft
4849 Mini Planilha
4850 Mala Diveta 3

*** COLECAO 06 - MSX-1 ***
PREÇO Cds 3.700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4851 Editor Sprite 1
4852 Editor Designers
4853 Calculadora de Musica
4854 Editor Caracteres
4855 Hot Music
4856
4857 Chess (uso d/mouse)
4858 Printer Tela
4859 Uni Sprite
4860 Util. Format

*** COLECAO 07 - MSX-1 ***
PREÇO Cds 3.700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4861 Abela Sabia 2
4862 Abela Sabia 3
4863 Motorista Sideral 2
4864 Hissao Resgate 2
4865 Hissao Voador
4866 Hissao Explorad 1
4867 Hissao Explorad 2
4868 Hissao Explorad 3
4869 Pescador Espac. 1
4870 Anagrama
4871 Anagrama 2

*** COLECAO 08 - MSX-1 ***
PREÇO Cds 3.700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4871 Mapa Game
4872 Estudo Celulas 2
4873 Oso
4874 Gasca
4875 O Fimamento
4876 O Sol
4877 Operadores Matem
4878 Selva de Palavras
4879 Nuvem de Nuvens
4880 Multipuzzle

*** COLECAO 09 - MSX-1 ***
PREÇO Cds 3.700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4881 Editor de Musica
4882 Editor de Grafico
4883 Editor de Fimamento
4884 Biorritmo
4885 Organ Eletronico
4886 Graphic Artistic
4887 Uni - Arte
4888 Super Synth
4889 Simple SW
4890 Master Voice

*** COLECAO 10 - MSX-1 ***
PREÇO Cds 3.700,00
DISKETTE NAO INCLUSO

4891 Mapa Game
4892 Estudo Celulas 2
4893 Oso
4894 Gasca
4895 O Fimamento
4896 O Sol
4897 Operadores Matem
4898 Selva de Palavras
4899 Nuvem de Nuvens
4900 Multipuzzle

PACK 18
Boardello - Crazy Train
Snp.Cross Force
Galaxia - Inter Karate
Lata Live - Mr.De 11
Master of Sounds
Pinguim-Stono of Widsou

PACK 19
Aljhaba - Arkanoid
Back Gawn-Defender Fox
Gyrodine On It
The Heist - Time Chit
Zanac 1

PACK 21
Beam Rider - Action
Ginko Goo - Pill Box
Mutant Monty
Pine Apples - Scion
Shark Hunter
Hook's Bolt - Boot

PACK 22
Basket - Cat Adventure
Foot Volley - Guard
Hunted Boy - Hyl Lad
35 Ancaut - Ninja 117
Splunker - Zaxxon

PACK 23
Baseball II - Clapton 2
Bomber Man Spe
Candoo Ninja
Champion Box-Check Mate
Cosmos Explorer
Formation 2
Star Soldier - Time Trax

PACK 24
3D Bomberman - Avenger
Bokosuka - Dart Master
Dragon Attack - Heiken
Jack the Nipper
Rauho I - Secret Miss
Sweet Score

PACK 25
Buzzoff - Boogie Junglo
Knight Mare - Jet Bombe
Lode Runner II - Hero
Super Blain - Ninja 117
Harrold - Druzaga

PACK 26
Popul Cyclus
Episode 4 - Frogger II
Ferman Basket 1
Finders Keepers - Hugh
Humores - Jet Fighter
Macros Fighter - Wurdor

PACK 27
Colony - Illusions
Niki - Moon Rider
Safari X - Ship Wars
Spook & Ladders
The Trgwgr
Topple Zip - Verstron

PACK 28
CRAPE DISKETTE Cds 3.200,00
DISKETTE NAO INCLUSO

COMÉRCIO LDA.

(PRÓXIMO AO METRÔ MARECHAL)

MSX - AMIGA VÍDEO GAMES

DRIVES MSX

Marca DDX - 5 1/4 c/ 360Kb e 720Kb - 3 1/2 c/ 720Kb - 6 meses de garantia - assistência técnica. Não perca nossa promoção. Despacamos para o Brasil.

PERIFÉRICOS

Impressoras, Monitores, Multi Modem, Cartão 80 colunas, Interface p/2 drives, Fonte com gabinete, Disquetes 5 1/4 e 3 1/2 e disquetes 5 1/4 coloridos. CONSULTE-NOS.

DBASE II PLUS E SUPER-CALC 2

Qualidade PRÁTICA, manual completo, suporte técnico, no de série, reposição ao ser lançado. Nova versão, inteiramente grátis. Preço Cr\$48.000,00

| | | | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>* PACK'S *</p> <p>Cr\$ 2.200,00 CADA DISKETTE MDO INCLUSO</p> <p>PACK 31</p> <p>European Games Jogo do Excent Fight Rider - Flg Boat Puzzleball - Heidi Ball Oake - Orion - Outroud Rabban</p> <p>PACK 33</p> <p>Brian Jack 1 - Bruce Lee Bunnie - China China Chopper - Choc - Dip Dip Dream Runner - Star Wars Q Bert 1</p> <p>PACK 35</p> <p>European Games - Aunt Bw Retrocross - Mr.Wid Hopser - Master Scan Terminus - Venezia Nastical Ball Snooker Oficial</p> <p>PACK 36</p> <p>Avida - Coaster Race 10 Frame(Back) Hoard, The Duck Infernal Rider - Inca 1 Paris Junction The Protector - Sky Hawk Survivor</p> <p>PACK 37</p> <p>Donkey Kong - First Step Godzilla - Meaning of Life Diamond Mine 11 Mobile Planet - Mouser Pancho - Popular Comput Jet Set Willy 11</p> <p>PACK 38</p> <p>Danger X-6 - Demand Front Line - 1 Cycle Work King of Ballon - Monwed Fairs - Finball Disc Warrior - War Chess</p> <p>PACK 39</p> <p>Gran Prix Rider - Helatank Ice - Inspector Z Inasundrus Miller Station - Rally X Spirits - Super Dots Top Roller</p> <p>PACK 40</p> <p>Sete e Meio - Dynamit Dan Borodon - Fruit Frank Formula Indy - Hick It Hanie Rider - Sep Us Spy Super Tripper Wizard Lair</p> <p>PACK 41</p> <p>Drome - Last Mission Lazer Bytes - Leucocyte Living Stone - Rah Jong Hazes Unlimited - Pay Load The Hall - Vetra</p> <p>PACK 42</p> <p>Comet Tail - Casa Nostra Demotix - Duning - Favy Fruit Panic - Las Luce Boltona & Mita Hazes no Nilo Mr.Gowoko</p> | <p>PACK 43</p> <p>Alpha Blaster - M-47 Arrow Hovies 11 - Conando Class Piloter Eggerland Hig 1 Head Over Heels Haze Attack - Abu Sinbel Rail Way</p> <p>PACK 44</p> <p>Alcatraz - Ewerald Classic Adventure Conan Dracula - Red Moon Mean Secret - Prof.Perigo Pierre - Magio - Oietna Zakki Wood</p> <p>PACK 45</p> <p>Grande Tourada - Caple Jones - Casuar Traville Crusader - Eliphant Kappi Girls Rats - Hareu Shuter Krypton - Latter Puzzle</p> <p>PACK 46</p> <p>Akernak - Bug Buster Colt 36 - Flight Deck Hyrini - Mac Attack Mole Mole 1 - Red Zone Shogi - Strip Poker</p> <p>PACK 48</p> <p>Hero-X - Knight Time Panzer Attack - Platoon Color Ball - Sorcery Castello Negro - Oh! No! Zapata - Sea King</p> <p>PACK 49</p> <p>Agus Polis - Cobase Kids Combat Crunch Cub's Hert - Night Flight Jungle Jim - Roger Nuclear Bolts - Sasa</p> <p>PACK 50</p> <p>Splash - Nijk Race-Merlin Nicker - O'Nac Farmer Quietela - Gaspie - Ledos Xchanger - Jump Coaster</p> <p>PACK 51</p> <p>Star Quake - Rambo 11 Rotors - Star Burstin Car Fighter - Cap Jabore Gondam - Pub - Moon Sweep Police Acade 1</p> <p>PACK 52</p> <p>Arquimedes XII - Ice King Phantix 11 - Yana Yana Transit Maluco Poker Real - Cone on Ploot Ice World - Ninsht Lode Runner 1</p> <p>PACK 53</p> <p>Total 1ky - Zaidr Pentagrama - Cyrus 11 Final Leonard - Macaco Academic Hole Hole 11 Bouncer Dash 11</p> <p>PACK 55</p> <p>Vegas - Texas 11 Jack Nipper 11 - Boucing Martiniola - Sky Gallo Rise-Over - Super Snaker Boiled Pink Chase</p> | <p>PACK 56</p> <p>Knight Leon - Uchiwata Gulkaue - Uinte e De El Cid - Night Way Scarlet 7 - Star Blazer Voldir - Mrangeir</p> <p>PACK 57</p> <p>Hondas - Droids Tewasirion - Crown Sparkie - Stop Ball Junk Battalion Justin - Hyper - Glass</p> <p>PACK 58</p> <p>Star Byte - Spy Story Small Jones - Ball Blaze Alpine - Cow-Bit Space Camp - Cavernas Guro Adventure - Mr.Do</p> <p>PACK 59</p> <p>Fyro - Star Fighter Boing - Slot Machine Squash 11 - Zin - Marp Antivillie - Helinar Hang-On</p> <p>PACK 60</p> <p>Vahzee - Fanky Pank Legendarios Return to Eden Hickie - Trash Man Chess Teacher - Eye Break Out</p> <p>PACK 61</p> <p>Fiction - Cobra's Ark Volley Ball - Names Mad Mix (Packman) Mouser - Eagle Squash 11 - Play Ball 1 Esgrima</p> <p>* SUPER PACK MSX-1 *</p> <p>PREÇO Cr\$ 2.500,00 DISKETTE MDO INCLUSO</p> <p>SUPER PACK 382</p> <p>Death Wish 3 Jones Bond 087 Indiana Jones Fred Hardest 1 Game Over 1 - Rex Hard</p> <p>SUPER PACK 383</p> <p>Fred Hardest 11 Roko (Boxe) Game Over 11 Garbo Girl - Honduras Fernan Basket 11</p> <p>SUPER PACK 385</p> <p>Arkus 11 - Aleph Alharez (Golfe) Anaroute Jorn Cent Terra Cansaf Horis</p> <p>SUPER PACK 386</p> <p>Ocean Arkus 11 Cap Seville 11 Streaker 11 Xacer Bulder</p> <p>SUPER PACK'S</p> <p>Cr\$ 2.500,00 CADA DISKETTE MDO INCLUSO</p> | <p>SUPER PACK 387</p> <p>Haunted House - Blow Up Get Blaster Finball Blaster Maze Master - Habbilit</p> <p>SUPER PACK 389</p> <p>Colisen - Minder E. Rutrasenho 1 Titanio 1 - Barba Negra Simulador 247</p> <p>SUPER PACK 311</p> <p>Chubby Cristle - October Power - Reflex - Thor Tareax</p> <p>SUPER PACK 312</p> <p>The 'A' Team Colossus 4 Mutant Zone 1 Mutant Zone 11 Sabrina C.Girl Coward Tracer</p> <p>SUPER PACK 313</p> <p>Cosmic Estible Fire Star - Out Run Jewels Dark Jewels Dark 11 Hell's Fargo</p> <p>SUPER PACK 314</p> <p>Odha - Hercules Jewels Dark 111 - Jast Peter - Arano</p> <p>SUPER PACK 316</p> <p>Triple Conando - Tetris Barbarian - Destroyer Ghost - Terracax</p> <p>SUPER PACK 317</p> <p>Gonzales 1 - Terror Pods Weg Le Mans - Paravia Metropolis-Fink Panter</p> <p>SUPER PACK 318</p> <p>Gonzales 11 - Ulisses Soldier Light - Trivial Aed - Bob 007</p> <p>SUPER PACK 320</p> <p>Petrovic Basket E. Rutrasenho 11 Marine Corps - FX-15 Attaked - Mot 1</p> <p>SUPER PACK 321</p> <p>West Bank - Jams Comet Sheriff - Mot 2 Swing - Tension</p> <p>SUPER PACK 322</p> <p>Avent Origin 1 Casanova - Cuberhiq Hypertronic Saboteage - Ton & Jerry</p> <p>SUPER PACK 323</p> <p>Bloody Buran Take in Caves Rax Not 3 Nap Middle Ear</p> | <p>* PROGRAMAS PROFISSIONAIS *</p> <p>MARCA: UNIVERSOFT</p> <p>CONTABILIDADE GERAL MSX..... 25.500,00 SCD - SIST.CONTR.EMPRES.IMPRES..... 13.500,00 CONTA CORRENTE..... 4.500,00 REDI - TEXTO..... 4.500,00 REDI - COMPOSIÇÃO..... 4.500,00 REDI - ESTOQUE..... 4.500,00 REDI - SPIRIT..... 3.800,00 REDI - ASSIET..... 4.500,00 REDI - SPIRIT-2 PRESS..... 4.800,00 REDI - ASSIET..... 6.000,00 REDI - QUINICA..... 6.000,00 REDI - HELA DIRTA..... 6.000,00 REDI - GRAPHIC PUBLISH (2 disq 720Kb MSX-2)..... 4.500,00 SUPER PRINTER..... 3.800,00 REDI-GAME 1 0/Manual..... 3.800,00 REDI-GAME 2 0/Manual ELITE..... 3.500,00 REDI-GAME 3 0/Manual KING'S VALLEY..... 3.500,00 REDI-GAME 4 0/Manual KING'S HILL..... 3.500,00 REDI-GAME 5 0/Manual DOOBLE DRAGON..... 3.500,00 REDI-GAME 6 0/Manual DESESPERADO..... 3.500,00 REDI-GAME 7 0/Manual 4x4 ROAD RACING..... 3.500,00 REDI-GAME 8 0/Manual WEXES..... 3.500,00 REDI-GAME 9 0/Manual AFTER BURNING..... 3.500,00 REDI-GAME 10 0/Manual DRAGON NINJA..... 3.500,00</p> <p>MARCA: PROTTAC</p> <p>CHAUE NESTRA (Copiador Discos Gravados)110.500,00 SERSOR (Copia e Formata Utilidade)12.100,00 CALCUL (Cadastro de Empregados)13.500,00 COPXEP (Cadastro de Empregados)13.500,00 FLUXO DE CAIXA..... 13.500,00 LIVY (Sintetizador de Textos)10.100,00 EDMRS (Editor Arquivos tipo Tapes)..... 10.100,00 FONRES (Caracteres para Impressoras)12.100,00 EPI (Editor de Musicas, Impr.Partit.)10.100,00 MSX WRITE (Ed. de Textos)13.500,00 EDDY 11 GRAF (Editor de Graficos)13.500,00 CHAUE NESTRA 3.0..... 15.500,00 BOLTER 11 (Gerenciador de Arquivos)13.500,00</p> <p>MARCA: PROTTAC</p> <p>DBASE II PLUS..... 48.000,00 CONTROLE DE BANCOS (e Base 1)..... 12.000,00 CONTROLE DE BANCOS (e Base 2)..... 12.000,00</p> <p>MARCA: SOFTNED</p> <p>MSX DESIGNER (Editor Grafico)..... 6.000,00 MULTI COPY (Copiador Grafico)..... 6.000,00 NINGS (Jogo de Quebra-Cabeça)..... 4.700,00 STRIP MAKER (Editor de Sprites)..... 8.500,00 E.V.A. (Editor de Vinhetas e Ilustr.)..... 6.500,00</p> <p>MARCA: PAULISOFT</p> <p>AOURELA (Sistema Grafico e Shapes)..... 18.000,00 KIT AOURELA (10 disquetes e shapes)..... 33.000,00 KIT AOURELA (Disco avulso a esol)..... 4.700,00 EDITRON (Acelerador Prog.Basico)..... 10.100,00 MSX TALK (Editor Circ. Eletronicos)..... 10.100,00 GRAPHIC DIM (Editor animacao Tapes)..... 13.500,00 STRIP MAKER (Editor Sprites)..... 18.100,00 MULTI COPY (Copiador de Tapes Rapid)..... 7.900,00</p> <p>MARCA: ALPHI</p> <p>MSX WORD 3.0 (Editor de Textos)..... 10.000,00 CONTROLE DE ESTOQUE..... 7.800,00 PLANILHA MSX (Planilha de Calculo)..... 6.900,00</p> <p>MARCA: ALPHI</p> <p>100 DICAS PARA MSX..... 6.000,00 + 58 DICAS PARA MSX..... 5.000,00 ALFABETOLOGIA NO MSX..... 6.000,00 CIRCUITOS ELETRONICOS..... 6.000,00 APROFUNDANDO SE NO MSX..... 6.000,00 CURSO DE MUSICA MSX..... 6.000,00</p> <p>MARCA: ALPHI</p> <p>ENCOMENDAS REGISTRADAS..... Cr\$ Para pedidos de ate 5 Diskettes..... 2.000,00 Acima de 5 diskettes..... 3.500,00</p> <p>* SEDEX *</p> <p>Para Pedidos com peso de ate 1 quilo..... 8.000,00 Para cada quilo adicional..... 2.000,00 Sedex para envio de Disk Drive (4 kg)..... 11.000,00</p> <p>COMO ADQUIRIR Nossos PROGRAMOS</p> <p>1) - Relacione em uma folha de papel os produtos que deseja adquirir, indicando o numero, nome e para qual computador.</p> <p>2) - Escreva seu nome e endereço completo de forma legivel.</p> <p>3) - FORM DE PAGAMENTO:</p> <p>A) REEMBOLSO POSTAL: Com o valor em uma folha de papel com o valor do acrescimo e use o seu pagara quando resti- par o Pedido no Correio. PEDIDO MINIMO: Cr\$ 2.000,00</p> <p>B) CHEQUE nominal a REGRISOS DIGITAIS IANHE. Em desconto de 10% sobre o valor.</p> <p>C) EM COMERCIO LIDA. Nesta modalidade ganhe um desconto de 10% sobre o valor.</p> <p>OURS: OS PROGRAMAS ACTIVO MDO INCLUIM DISCO. Diskette de 5.1/4" - Cr\$ 890,00 3.1/2" - Cr\$ 2.800,00</p> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



Micro: MSX 1. / 2.
 Memória: 64 Kbytes
 Vídeo: P&B / Color
 Linguagem: Basic
 Requisitos: Supercalc
 Impressora

Impressora e Supercalc2: um casamento perfeito

□ *Aluizio Ribeiro de Oliveira Filho*

A maioria dos usuários de MSX que utilizam esse micro profissionalmente fazem uso de planilhas eletrônicas. Dentre estas, a que se destaca pelos seus recursos é o Supercalc2. Um dos recursos deste programa é a possibilidade de configurar a impressora em uso. Mas, como fazê-lo?

Lendo o manual do Supercalc2, temos na descrição do comando *Output* a opção *Setup*, qua "...permite modificar as especificações default de impressão". Dentro dessa opção temos o *Setup* para especificar "...qualquer encadeamento de inicialização para que a impressora faça alguma função especial". Mais abaixo o manual dá o exemplo com (CTRL)O para ativar caracteres comprimidos. Vamos então entender como isso funciona, e como acessar outras configurações de sua impressora.

Quando se aciona uma tecla no computador, o mesmo decodifica as linhas e colunas onde ela se encontra e retorna o código da tecla. Esse código também é influenciado se alguma outra tecla for acionada em conjunto com a primeira. Essas outras teclas nor-

| Códigos | Teclas |
|---------|--------------------|
| 0 | (CTRL)@ |
| 1 | (CTRL)a |
| 7 | (CTRL)g |
| 9 | TAB |
| 10 | (CTRL)j |
| 12 | (SHIFT) (HOME/CLS) |
| 15 | (CTRL)O |
| 27 | ESC |

Tabela 1

malmente são SHIFT, CONTROL, LGRA e RGRA. Rode o programinha da listagem para saber o código das teclas. Após dar RUN, pressione cada tecla, sozinha ou em conjunto com uma das teclas citadas acima. Você pode verificar que (CTRL)O retorna o valor 15. Esse código, ao ser enviado para a impressora, ativa os caracteres comprimidos (caso ela siga o padrão Epson). Veja

então, na tabela 1, uma pequena relação de seqüências de teclas e os valores correspondentes que retornam. Com essa relação e consultando o manual operacional de sua impressora, você poderá acessar outros recursos da mesma.

Esperamos que com essa explicação os usuários do Supercalc2 consigam um melhor resultado na impressão de suas planilhas, tornando seus trabalhos visualmente muito mais ricos.

ALUIZIO RIBEIRO DE OLIVEIRA FILHO é Engenheiro Químico formado pelo UFRJ, tendo feito cursos de Lotus 1-2-3 e Pascal. Programa em Basic, Assembler e Pascal.

• Listagem 1

```
10 A$=INKEY$: IFA$="" THEN 10
20 PRINTASC(A$); " "; :GOTO10
```

PLAYER'S

NOVIDADES

| | |
|------------------------------|-------|
| A10 TANK KILLER II | (8) |
| AXE OF RAGE | (2) |
| BATMAN THE MOVIE | (3) |
| CARDINAL KREMLIN | (3) |
| CONAN THE CIMMERIAN(VGA) | (7) |
| CHUCK YEAP AIR COMBAT | (6) |
| DREAM TEAM | (5) |
| F1F SEVENTH FIGHTER II (VGA) | (16) |
| FIGHTER BOMBER | (4) |
| GUNSHIP 200 (VGA) | (3HD) |
| IND JONES FATE OF ATLANTIS | (15) |

ALGUNS DE NOSSOS TÍTULOS

| | | | | | | | |
|---------------------|------|--------------------|-------|----------------------|-------|-----------------------|-------|
| 007 LICENCE TO KILL | 1 | ERE & FORGET (VGA) | 21 | MAHUNT IN NEW YORK | 5 | SAVEGE EMPIRE | (2HD) |
| ANACHNOPHOBIA | (4) | GHOSTBUSTER II | (4) | MIAMI VICE | 4 | SPACE ACE | (10) |
| ALL DOGS TO HEAVEN | (16) | GOLDEN AXE II | (2) | MOONBASE | (1HD) | SHINOBI | (2) |
| BLUE MAX(VGA) | (5) | HARDBALL II | (2) | NARCO POLICE | (2) | SPACE QUEST IV | (6HD) |
| BALLISTITIX | (2) | HARDORVIN II | (3) | OIL WHEEL | (5) | THE LOST ADMIPAL | (2) |
| CALIFORNIA GAMES II | (4) | HEROS QUEST I | (10) | OPERATION WOLF | (3) | THE PERFECT GENERAL | (2) |
| CASLEVENIA | (2) | HERY METAL | (1HD) | PANZA WICKSOKER(VGA) | (4) | THE TERMINATOR | (2HD) |
| DASBOOT | (3) | LEMMINGS | (1HD) | POLICE QUEST IV | (6) | TV SPORTS BASKET(VGA) | (4) |
| DRAGONS LAIR (VGA) | (13) | LINKS(VGA) | (5) | POWER DRIET | (4) | WIND SURE | (1) |
| DUCK TALES | (2) | MACARTHURS WAR | (5) | RED BARD(VGA) | (3HD) | WING COMMANDER II | (8HD) |
| ECHLON | (2) | MACHCHESTER UNITED | (2) | RISE OF THE DRAGON | (1HD) | WEIRD DREAMS | (2) |

SOLICITE NOSSO CATÁLOGO COMPLETO!

MAIORS INFORMAÇÕES:

(011)831-7227

OU LAVIL CARIA PARA CX. POSTAL 07514 - CEP 06291 - OSANCO - SP E RECEBA GRATUITAMENTE NOSSO JORNAL COM DICAS DE JOGOS!!!

CASO DESEJAR ALGUM JOGO DESTA RELAÇÃO BASTA ENVIAR PEDIDO A NEXO CHEFE NOMINAL A REBEM.M. PASCHOARELLI SENDO QUE O PREÇO É DE 2800. POR DISCO 5 1/4 DD. OU SOLICITE SEU PEDIDO POR REEMBOLSO POSTAL.



LivrosSoft

**SoftCAD**

O livro que você queria. Com o software que você não podia ter.

TÍTULOS JÁ DISPONÍVEIS

CLBC

BIBLIOTECA COMPUGRÁFICA PARA CLIPPER



Biblioteca de funções gráficas que amplia os limites da linguagem Clipper. Gráficos comerciais, bancos de dados com imagens, vinhetas de abertura e aplicativos gráficos são alguns exemplos do que é possível ser feito com o Clipper e a CLBC.

CLBC é um produto da SoftCAD Informática.

DESCRITOR

DOCUMENTADOR DE SISTEMAS

Poderoso documentador automático de sistemas escritos em linguagem Clipper, dBase ou Dialog. A partir do nome do programa principal são documentados todos os elementos do sistema, seus conteúdos e inter-relacionamentos.

Descritor é um produto da XS Informática.



SIM! Desejo adquirir o LivroSoft. Para isso, estou enviando em anexo Cheque Nominal a LTC EDITORA, no valor correspondente ao total do pedido.

() LivroSoft CLBC — CR\$80.800,00

() LivroSoft DESCRITOR — CR\$60.000,00

Total do pedido: CR\$ _____

Nome: _____

Empresa: _____

CGC/CPF: _____

Endereço: _____

CEP: _____

Cidade: _____

Estado: _____

Insc. Est.: _____

Data: ____/____/____

Assinatura _____

Remeta seu pedido: Rua Washington Luiz, 09 — Gr. 403 — RJ — Cep 20230

LIVROS



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Alice M. Kotani, Reginaldo L. Sousa e Waldir Ucci
Editora Érica
360 páginas

A obra visa a introduzir novos profissionais no método de decodificação de programas. Apresentando uma abordagem didática, o livro demonstra o progresso obtido na arte de programação de computadores e oferece exercícios práticos, possibilitando ao leitor familiarizar-se com técnicas de validação e estruturas lógicas.

ASSEMBLY 386 - Programação avançada

John Mueller e Wallace Wang
Ebras Editora
644 páginas

A obra procura orientar os usuários avançados ou intermediários, no uso do Macro Assembler, demonstrando todos os utilitários, comandos e interfaces com o sistema operacional, a ROM e BIOS. Através deste guia o usuário vai construir programas em linguagem Assembly e dominar as ferramentas de acesso a qualquer geração de microprocessadores Intel.

Apresenta ainda um disquete opcional com fontes ASM e arquivos executáveis EXE.

USANDO DATAEASE - Versão 4.0

Walter R. Bruce
Editora Campus
480 páginas

A obra ensina como produzir gráficos de qualidade; como transferir dados com outros programas; como gerar relatórios rapidamente além de explorar inúmeros recursos da versão 4.0.

O livro é um verdadeiro guia que torna ainda mais fácil o aprendizado, demonstrando o caminho mais simples e correto a ser seguido por aqueles que desejam se iniciar nos meandros do Dataease.

XENIX 1-2-3

Cecília Zica de Castro Loures
Livros Técnicos e Científicos
360 páginas

O livro com seus três módulos (Introdução, Administração e Programação) procura guiar o leitor de forma simples e eficiente transmitindo a essência do XENIX.

Por sua modularização e fácil acesso através dos índices a obra possui grande valor como guia de referência para os usuários, ao mesmo tempo em que simplifica o aprendizado e a tarefa de suporte ao sistema operacional.



TOTALMENTE COMPATÍVEL COM TODAS AS
MÁQUINAS DE FAXES EXISTENTES.
TRANSMISSÃO E RECEPÇÃO EM 9600 BPS.

DDFAX 96 é uma interface de comunicação para computadores da linha PC XT/AT, que conecta seu computador com o maravilhoso mundo do Fax.

KIT DDX 2.0 +

O kit MSX 2 faz com que o micro, entre outras vantagens, tenha maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, um relógio real com bateria para quando o micro estiver desligado, 80 colunas programáveis, 128 Kb de Ram de vídeo, 256 cores simultâneas, etc. Mais: Transforma o micro MSX em MSX +, adicionando novos comandos (software) e novas funções (Hardware).

Também:

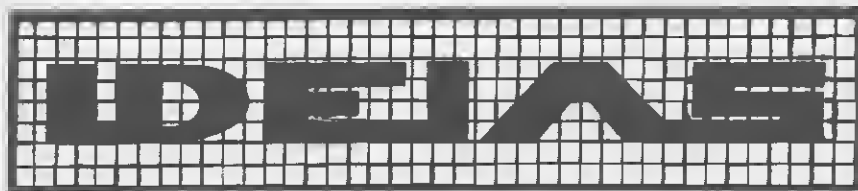
- Kit para drive MSX
- Softwares
- Suprimentos
- Jogos para MSX e PC
- Manutenção

MSX

COMPUTADORES



PC-XT / AT-286 / 386sx / 386dx



INFORMATICA TEL. (027) 227-9757
227-9939

Estamos
cadastrando
novas
revendas

Av. Beira-Mar, 2562 - Bairro
Ferreira - EA, Espaço Um

VITÓRIA - ES

MS serviços

APRENDA INFORMÁTICA SEM SAIR DE CASA

CURSO RÁPIDO, ECONÔMICO E EFICAZ

Sistema de Apostilas. Basta seguir os exercícios treinando diretamente em seu PC.

COMANOS TRADUZIÇOS PARA NOSSO IDIOMA

Opcional: Disquete 5 1/4" com Exercícios

Mande seu pedido para: R. Conde de Borbim, nº 422/418 - Tijuca - Rio - CEP 20.520 A/C Ricardo Flores

Desejo receber os itens assinalados abaixo. Paguei o valor correspondente ao total do pedido, mais as despesas de remessa, na agência do correio da minha cidade.

| Preços: | Apostila | Disco 5 1/4" |
|-------------------------|------------------------------------|-----------------------------------|
| Lotus 123 | <input type="checkbox"/> 22.000,00 | <input type="checkbox"/> 7.000,00 |
| dBase III Plus | <input type="checkbox"/> 25.000,00 | <input type="checkbox"/> 7.000,00 |
| WordStar 5.0 | <input type="checkbox"/> 22.000,00 | <input type="checkbox"/> 7.000,00 |
| Total do Pedido: | | |

NOME: _____
 ENDEREÇO: _____
 BAIRRO: _____
 CIDADE: _____ EST.: _____ CEP: _____
 TEL.: _____
 ASSINATURA: _____

PROGRAMAS PROFISSIONAIS PARA MSX E PC

LINHA MSX

Contabilidade Profissional Completa em Dbase II Plus: Cr\$ 65.500,00
 Controle de Esloque Profissional em Dbase II Plus: Cr\$ 20.000,00
 Super Conversor de Arquivos - Basic - Dbase: Cr\$ 13.200,00
 SuperShapes 1, 2 e 3, para Graphos III e Page Maker: Cr\$ 10.300,00
 E.V.A. Editor de Vinhetas Animadas: Cr\$ 20.000,00
 L.S.D. Letters Special Designer: Cr\$ 13.200,00
 Mala Direta Plus: Cr\$ 20.000,00
 Agenda: c/ Relatórios e Consultas: Cr\$ 13.200,00
 MSX CHART: Gráficos Comerciais e Estatísticos: Cr\$ 13.800,00
 MSX Top Cad: Editor de projetos Profissionais: Cr\$ 24.700,00

SOLICITE CATÁLOGO

LINHA PC

Agenda Profissional c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 158.000,00
 Contabilidade Profissional Completa: Cr\$ 28.000,00
 Agenda Política c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 158.000,00
 Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 158.000,00
 Programas de Domínio Público e Shareware: Solicite Catálogo

Pedidos através de Cheque Nominal ou Vale Postal à:
NEWDATA INFORMÁTICA E SISTEMAS LTDA.
 Rua General Osório, 264 - Centro - CEP 79.025 - Campo Grande - MS
 Caixa Postal 1.049 - Telefone: (067) 383-1604

SEN

LIVRARIA

CIENCIA NOVA

- EXCLUSIVAMENTE LIVROS DE INFORMÁTICA
- LIVROS E REVISTAS IMPORTADAS

- COMPLETA LINHA DE SUPRIMENTOS:
- ESTABILIZADOR
- DISQUETES
- FILTRO DE LINHA
- FORMULÁRIOS
- CAIXA COMUTAORA ETC...
- ETIQUETAS
- PORTA-DISQUETES
- CAPAS

• Despachamos p/ todo o Brasil
 • Remessas feitas por reembolso Postal

Av. Presidente Vargas, 542/301 - Tel.: (021) 233-4045

PRO MSX INFORMÁTICA

A SOLUÇÃO PARA SEU MSX !

PERIFÉRICOS

DRIVES ESTABILIZADORES, ETC.
 INTERFACES MEMORY MAPPER
 MEGARAM IMPRESSORAS
 MONITORES

JOGOS

64Kb MSX 1 e 2
 MEGARAM DE MSX 1 e 2
 720Kb P/MSX 2
 MEMORY MAPPER P/ MSX 2
 P/ EXPERT PLUS e DD PLUS

SUPRIMENTOS

DISQUETES 5 1/4 e 3 1/2
 FORMULÁRIO CONTÍNUO
 ETIQUETAS
 FITAS P/IMPRESSORAS, ETC.

APLICATIVOS

P/ MSX 1 e 2
 MEMORY MAPPER

MANUTENÇÃO DE MICRO MSX

MAIS DE 2000 TÍTULOS CONFIRA!

KIT MSX 2.0 P/HOT BIT E EXPERT

FAÇA SEU PEDIDO OU SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS À:
 CAIXA POSTAL 415 CEP 20001 RIO DE JANEIRO - RJ

TEL (021) 331-2522

ENTREGA RÁPIDA EM TODO BRASIL

-SOFT BELT-

SOFT BELT MSX-1

R. Carlos Campos, 262 - apt. 1 - Pari
 Tel. (011) 92.5486
 CEP 03028 - São Paulo - SP

JOGOS E APLICATIVOS PARA MSX-1

JOGOS, MEGARAM, APLICATIVOS EM DISCOS 3 1/2 E 5 1/4

- Temos mais de 2000
- Os melhores do mercado
- Os últimos lançamentos vindo da Europa

SUPER PROMOÇÃO: Cada 5 jogos 2 grátis a cada 10 jogos 4 grátis a escolha. A cada 5 aplicativos 1 grátis a cada 10, 2 grátis.

SOLICITE SEU CATÁLOGO!

PERIFÉRICOS

- Kit para drive DDX
- Flop ou acionador DDX
- Drives completos 5 1/4 ou 3 1/2
- Cartucho Megaram
- Formulários contínuos
- DDTV
- Temos micros novos e usados

PC-XT-AT

Lançamento FLOW CHARTING PLUS

Cópias Originais c/ manual
 30.000,00 c/ despesas incluídas
 Descrição do programa:
 Editor de texto e gráfico c/ shapes

PC-WT - RED UNIVERSO SOFTWARE FONE (011) 825-5240

RUA CONSELHEIRO BROTERO 589 - CONJ. 42 - CEP 01154 - SÃO PAULO - SP

| CODIGO | NOME | QTD DISCO |
|---------|----------------------|-----------|
| PCX.001 | A Hora do Pesadelo | (02) |
| PCX.002 | After Burner | (01) |
| PCX.003 | Art of War | (01) |
| PCX.004 | Robocop 1 | (01) |
| PCX.005 | Off Shore Warriors | (01) |
| PCX.006 | Battle Chess | (02) |
| PCX.007 | Block Buster | (01) |
| PCX.008 | Bad Dudes | (02) |
| PCX.009 | The Cycles | (02) |
| PCX.010 | California Games | (01) |
| PCX.011 | Carmen Sandiego | (01) |
| PCX.012 | Death Track | (02) |
| PCX.013 | Telas Formo 1 | (01) |
| PCX.014 | Telas Formo 2 | (01) |
| PCX.015 | Double Dragon 1 | (01) |
| PCX.016 | Double Dragon 2 | (01) |
| PCX.017 | Duro de Hatar | (02) |
| PCX.018 | Earl Weaver Baseball | (01) |
| PCX.019 | Falcon Simulator | (01) |
| PCX.020 | Golfe | (01) |
| PCX.021 | Grand Prix | (01) |
| PCX.022 | Indiana Jones 2 | (01) |
| PCX.023 | Indiana Jones 3 | (06) |
| PCX.024 | Leisure Lair | (01) |
| PCX.025 | Mac's | (01) |
| PCX.026 | Mean 10 - Golfe | (01) |
| PCX.027 | World Cup 90 | (02) |
| PCX.028 | Face | (01) |
| PCX.029 | Operation Wolf (W) | (02) |
| PCX.030 | Be 3 Patetas | (02) |
| PCX.031 | Out Run | (02) |
| PCX.032 | Juggo | (01) |
| PCX.033 | Winter Games | (01) |
| PCX.034 | Donkey Kong | (01) |
| PCX.035 | Pink Panther | (01) |
| PCX.036 | Platoon | (01) |
| PCX.037 | Rampage | (01) |
| PCX.038 | Robocop 2 (W) | (02) |
| PCX.039 | Ricky RANGER | (01) |
| PCX.040 | Lode Runner | (01) |
| PCX.041 | Space Paper | (01) |
| PCX.042 | Speed Tech 1 | (01) |
| PCX.043 | Star Gopher | (01) |
| PCX.044 | Startrek | (01) |
| PCX.045 | Test Drive 1 | (01) |
| PCX.046 | Test Drive 2 | (01) |
| PCX.047 | Tetris | (01) |
| PCX.048 | The Last Ninja (W) | (02) |
| PCX.049 | Theed | (01) |
| PCX.050 | Pop Corn | (01) |
| PCX.051 | Goody | (01) |
| PCX.052 | Bushido/Zaxx/Defend | (01) |
| PCX.053 | Tomawank | (01) |
| PCX.054 | Tartarugas Ninja 1 | (04) |
| PCX.055 | Art Road Racing | (01) |
| PCX.056 | 800 Attack Submarino | (01) |
| PCX.057 | Bank Miller | (04) |
| PCX.058 | Flight Simulation | (01) |
| PCX.059 | Arigard (Gus) | (01) |
| PCX.060 | Air Combat | (01) |
| PCX.061 | Airborne Ranger | (01) |
| PCX.062 | Art of Etchendo | (01) |
| PCX.063 | Arkanoid | (01) |
| PCX.064 | Artic Fox | (01) |
| PCX.065 | Barbarian | (01) |
| PCX.066 | Baseball | (01) |
| PCX.067 | Basket (Johnson) | (01) |
| PCX.068 | Battle of Britain | (02) |
| PCX.069 | Exotic Tech | (01) |
| PCX.070 | Black Cauldron | (04) |
| PCX.071 | Budakan | (02) |
| PCX.072 | Captain America | (02) |
| PCX.073 | Cassino | (01) |
| PCX.074 | Cavenan HushHolmes | (04) |
| PCX.075 | Boxing | (01) |
| PCX.076 | Karatê | (01) |
| PCX.077 | Chess Master 2000 | (01) |
| PCX.078 | Comando | (01) |
| PCX.079 | Conquest of Camelot | (01) |
| PCX.080 | Crash Cars 2 | (01) |
| PCX.081 | Cubix The Inc Toe | (01) |
| PCX.082 | Cyrus 2 (Xadrez) | (01) |
| PCX.083 | Death | (01) |
| PCX.084 | Defender Of Crown | (01) |
| PCX.085 | Destroyer (Haval) | (01) |
| PCX.086 | Double Challenge | (01) |
| PCX.087 | Bucky Balls | (01) |
| PCX.088 | Elite | (01) |
| PCX.089 | Exotic Show | (02) |
| PCX.090 | Exotic Show | (02) |
| PCX.091 | -10 Strike Eagle 2 | (02) |
| PCX.092 | -16 Simulation | (02) |
| PCX.093 | -19 Simulation | (02) |
| PCX.094 | Face Off | (01) |
| PCX.095 | Fire Power | (01) |
| PCX.096 | Flight Simulation 3 | (01) |
| PCX.097 | Football American 4 | (01) |
| PCX.098 | Football Americano | (01) |
| PCX.099 | Ford Simulation 1 | (01) |
| PCX.100 | Ford Simulation 2 | (01) |
| PCX.101 | Gate | (01) |
| PCX.102 | Gauntlet | (01) |
| PCX.103 | Ghostbusters 2 | (04) |
| PCX.104 | Country Hauser | (02) |
| PCX.105 | Hard Ball | (01) |
| PCX.106 | Heroes Of Lances | (02) |
| PCX.107 | Hearts of Lions | (01) |
| PCX.108 | 10th Disney | (01) |
| PCX.109 | Football (Salgo) | (01) |
| PCX.110 | Indianapolis 500 | (01) |
| PCX.111 | Jbird | (01) |
| PCX.112 | Jet Flight Simulat | (01) |
| PCX.113 | Karatê | (01) |
| PCX.114 | Karnov | (01) |
| PCX.115 | King of Chicago | (02) |
| PCX.116 | King Quest 1 | (01) |

| CODIGO | NOME | QTD DISCO | |
|---------|---------------------------|-----------|------|
| PCV.117 | King Quest 3 | (02) | |
| PCV.118 | Las Vegas | (01) | |
| PCV.119 | Leisure Lair 2 | (06) | |
| PCV.120 | Leisure Lair 3 | (06) | |
| PCV.121 | Lowland Rally | (01) | |
| PCV.122 | Loz | (01) | |
| PCV.123 | M1 Tank Platoon | (03) | |
| PCV.124 | Mahjong In New York | (01) | |
| PCV.125 | Marble Madness | (02) | |
| PCV.126 | Hortocross | (02) | |
| PCV.127 | Right Mission - | (01) | |
| PCV.128 | Northlon | (01) | |
| PCV.129 | One In One 1 (Bask) | (01) | |
| PCV.130 | One In One 2 (Bask) | (01) | |
| PCV.131 | Paper Boy | (01) | |
| PCV.132 | Piratas (W) | (02) | |
| PCV.133 | Pit Stop | (01) | |
| PCV.134 | Monopoly | (01) | |
| PCV.135 | Police Quest 2 | (01) | |
| PCV.136 | Prince of Persia | (02) | |
| PCV.137 | Prohibition | (01) | |
| PCV.138 | Quest | (01) | |
| PCV.139 | PT 109 | (01) | |
| PCV.140 | Nad Mix | (01) | |
| PCV.141 | Roller 3D | (01) | |
| PCV.142 | Raid Warriors | (01) | |
| PCV.143 | Rambo 3 | (02) | |
| PCV.144 | Roger Rabbit | (02) | |
| PCV.145 | Golden Tee | (01) | |
| PCV.146 | Rush'n Attack | (02) | |
| PCV.147 | Saboteur | (01) | |
| PCV.148 | Service Simulation | (01) | |
| PCV.149 | SBI | (01) | |
| PCV.150 | Service Play Tennis | (01) | |
| PCV.151 | Shogun | (01) | |
| PCV.152 | Shogun (W) | (04) | |
| PCV.153 | Sim City | (02) | |
| PCV.154 | Slate of Die | (02) | |
| PCV.155 | Slay of Die | (02) | |
| PCV.156 | Snooper | (01) | |
| PCV.157 | Soroban | (01) | |
| PCV.158 | Space Quest 1 | (01) | |
| PCV.159 | Space Quest 2 | (02) | |
| PCV.160 | Space Quest 3 | (06) | |
| PCV.161 | Laker & Celtics | (02) | |
| PCV.162 | Law & Order | (01) | |
| PCV.163 | Street Fighter | (02) | |
| PCV.164 | Strip Road | (01) | |
| PCV.165 | Strike Fleet | (01) | |
| PCV.166 | Strip Poker | (01) | |
| PCV.167 | Summer Games 1 | (01) | |
| PCV.168 | Summer Games 2 | (01) | |
| PCV.169 | Test Drive 3 (W) | (01) | |
| PCV.170 | Woolly Ball (Praia) | (02) | |
| PCV.171 | World Soccer | (02) | |
| PCV.172 | Power Lift (Carra) | (01) | |
| PCV.173 | Hostage | (01) | |
| PCV.174 | Ulagen Cent (Terro) | (01) | |
| PCV.175 | Police Quest | (01) | |
| PCV.176 | The Police 1 | (01) | |
| PCV.177 | Pipedream | (01) | |
| PCV.178 | Madam Bomper | (01) | |
| PCV.179 | Operator | (01) | |
| PCV.180 | Indiana Jones I | (04) | |
| PCV.181 | Stunts Driver (W) | (04) | |
| PCV.182 | Castalio | (01) | |
| PCV.183 | Jack Down | (01) | |
| PCV.184 | Super Contra | (01) | |
| PCV.185 | Shinobi | (01) | |
| PCV.186 | Cellar 2 | (01) | |
| PCV.187 | Cadenane : Ieman (W) | (02) | |
| PCV.188 | Star Trek 5 (W/U) | (01) | |
| PCV.189 | Big Bad Fuzzle | (01) | |
| PCV.190 | Rock Lord | (02) | |
| PCV.191 | Robocop | (02) | |
| PCV.192 | F 16/S Simulation | (01) | |
| PCV.193 | Centurion (W) | (01) | |
| PCV.194 | Gladius Rex | (02) | |
| PCV.195 | Nami Wine | (01) | |
| PCV.196 | Hunt For October | (04) | |
| PCV.197 | Sumo Edition | (04) | |
| PCV.198 | Cine Formo 2 | (01) | |
| PCV.199 | Cine Formo 3 | (01) | |
| PCV.200 | Heavy Metal | (01) | |
| PCV.201 | Battle Hawks 1942 | (02) | |
| PCV.202 | Space Rogue | (01) | |
| PCV.203 | Warrior's Death | (01) | |
| PCV.204 | Echelon | (02) | |
| PCV.205 | Star Defenser (W) | (01) | |
| PCV.206 | Impossible | (01) | |
| PCV.207 | Super Hang On | (01) | |
| PCV.208 | Xenon 2 | (02) | |
| PCV.209 | Hoyle's | (02) | |
| PCV.210 | War in Middle Earth | (03) | |
| PCV.211 | Wind Walker | (01) | |
| PCV.212 | Hell of Fournate | (01) | |
| PCV.213 | F16 Pilot | (01) | |
| PCV.214 | GBH Attack Submar 2 | (02) | |
| PCV.215 | Bank to the Future 2 | (02) | |
| PCV.216 | Simulation Saga | (01) | |
| PCV.217 | Tennis Pro Tour | (01) | |
| PCV.218 | Chuck Years Art | (01) | |
| PCV.219 | Pharo's Tomb | (01) | |
| PCV.220 | Clonias Games 2 | (01) | |
| PCV.221 | Mah Jong | (W) | (02) |
| PCV.222 | Horns of Fury | (02) | |
| PCV.223 | Key To The Kingdom | (01) | |
| PCV.224 | Tron | (01) | |
| PCV.225 | Tron's Game of Fatsan (W) | (06) | |
| PCV.226 | Crime Wave | (W) | (08) |
| PCV.227 | Vette | (01) | |
| PCV.228 | Benedado | (01) | |
| PCV.229 | Nicky Nipse | (01) | |
| PCV.230 | Blurred Beast (W) | (03) | |
| PCV.231 | Art of Chess 2 | (01) | |
| PCV.232 | Low Blow | (01) | |
| PCV.233 | Secret Agent | (05) | |

| CODIGO | NOME | QTD DISCO | |
|---------|---------------------------|-----------|------|
| PCX.233 | Last Ninja 2 | (03) | |
| PCX.234 | Conquest of the Howie | (04) | |
| PCX.235 | Super Bike | (01) | |
| PCX.236 | PGA Tour Golf | (01) | |
| PCX.237 | Bus of Hunder | (02) | |
| PCX.238 | Super Off Road (W) | (02) | |
| PCX.239 | Texder 2 | (E/W) | (02) |
| PCX.240 | Wing Commander (W/U) | (12) | |
| PCX.241 | Dino Wars (W) | (02) | |
| PCX.242 | New York Warriors (E/W) | (02) | |
| PCX.243 | Steel The World | (01) | |
| PCX.244 | Conflict in Europe | (02) | |
| PCX.245 | Steel Thunder | (02) | |
| PCX.246 | Pc Pool Challenger | (01) | |
| PCX.247 | Bandit King (E/2) | (03) | |
| PCX.248 | Planic King | (01) | |
| PCX.249 | Dark Castle (2) | (02) | |
| PCX.250 | Hanic Mansion (W) | (02) | |
| PCX.251 | Hard Dragon | (02) | |
| PCX.252 | Red Dragon | (01) | |
| PCX.253 | Sea Dragon | (01) | |
| PCX.254 | Bonaco GP (Confirma) | (12) | |
| PCX.255 | Jeopardy (W) | (02) | |
| PCX.256 | Freddy Hardest | (01) | |
| PCX.257 | Road Runner | (01) | |
| PCX.258 | Carmen Sandiego | (01) | |
| PCX.259 | King Quest 5 (W) | (26) | |
| PCX.260 | Zac Mc Cracker | (02) | |
| PCX.261 | Street Road 2 | (04) | |
| PCX.262 | Bad Ball (W) | (01) | |
| PCX.263 | Grave Yardge | (03) | |
| PCX.264 | Sword of Samurai | (03) | |
| PCX.265 | 101 Hoves Shoot | (01) | |
| PCX.266 | Reptile (W) | (02) | |
| PCX.267 | Captain Comio (W) | (01) | |
| PCX.268 | Indiana Jones | (01) | |
| PCX.269 | The Game of Harmony | (01) | |
| PCX.270 | Packet Rocket | (01) | |
| PCX.271 | Infiltrator 2 | (01) | |
| PCX.272 | Operation Clean Street | (01) | |
| PCX.273 | Ultima 5 | (05) | |
| PCX.274 | The Book of Mobein | (02) | |
| PCX.275 | Strategic Abrids | (02) | |
| PCX.276 | Drive 2 (Muscle Cars) | (01) | |
| PCX.277 | Light Magic | (02) | |
| PCX.278 | Strategic Abrids | (02) | |
| PCX.279 | Battle Tech 2 | (01) | |
| PCX.280 | Stunts | (04) | |
| PCX.281 | Hanchester United | (02) | |
| PCX.282 | Richard Andretti (E/W) | (04) | |
| PCX.283 | Learnings | (W) | (03) |
| PCX.284 | Space Ace | (W) | (19) |
| PCX.285 | Manhattan | (W/U) | (01) |
| PCX.286 | Capitao Truono | (01) | |
| PCX.287 | ABC Monday High Football | (06) | |
| PCX.288 | Wago Bena (Porno) | (01) | |
| PCX.289 | Super Blaster Pinball | (01) | |
| PCX.290 | Space Rock | (01) | |
| PCX.291 | Gun Boat | (01) | |
| PCX.292 | Populous | (01) | |
| PCX.293 | Maroon Police | (01) | |
| PCX.294 | 101 GP Notocole | (01) | |
| PCX.295 | Big Bangrock | (07) | |
| PCX.296 | Bill Elliotts Nascar (W) | (04) | |
| PCX.297 | Paris Dakar | (W) | (02) |
| PCX.298 | Super Cat (W) | (04) | |
| PCX.300 | F17-A | (W) | (06) |
| PCX.301 | Flight of Intruder | (06) | |
| PCX.302 | Super Control | (03) | |
| PCX.303 | Linux | (W/U) | (05) |
| PCX.304 | Blue Max | (05) | |
| PCX.305 | Bad Blood | (04) | |
| PCX.306 | Warrior 2 | (E) | (02) |
| PCX.307 | Das Boot | (03) | |
| PCX.308 | Have Drivin' 2 | (02) | |
| PCX.309 | Gun Boat | (02) | |
| PCX.310 | Friendship Freddy (W/U) | (06) | |
| PCX.311 | Knight's of Ski | (W) | (04) |
| PCX.312 | Fire Force 2 | (W) | (06) |
| PCX.313 | Frog Ranger (W/U) | (02) | |
| PCX.314 | Araucariof (W/U) | (04) | |
| PCX.315 | M1 Tank Killer 2 (W/U) | (04) | |
| PCX.316 | Indianapolis 206 (W) | (14) | |
| PCX.317 | Legore's Lair (W/U) | (13) | |
| PCX.318 | Dragon Larry 5 (W/U) | (13) | |
| PCX.319 | Dragon Larry 6 (W) | (05) | |
| PCX.320 | Cardinal of Kremlin (W) | (03) | |
| PCX.321 | Oil Well | (02) | |
| PCX.322 | Armen Diego Luxe (W/U) | (13) | |
| PCX.323 | Bubble Bobble | (02) | |
| PCX.324 | Hurry Datchina | (02) | |
| PCX.325 | Heart of China (W) | (24) | |
| PCX.326 | Warrior - F1 | (E) | (08) |
| PCX.327 | Elvira | (W) | (08) |
| PCX.328 | De Volta p/Futuro 3 (W) | (04) | |
| PCX.329 | Fire Force 2 | (W) | (06) |
| PCX.330 | TV Sports Basket (W/U) | (04) | |
| PCX.331 | Kiok Boxer | (W/U) | (04) |
| PCX.332 | Secret Monkey Island | (06) | |
| PCX.333 | Indianapolis 206 (W) | (14) | |
| PCX.334 | Over Lord | (05) | |
| PCX.335 | King Commander 2 (W/U) | (24) | |
| PCX.336 | Star Fighter | (01) | |
| PCX.337 | Tartarugas Ninja 2 (W) | (06) | |
| PCX.338 | Mini Secret Mission (W) | (04) | |
| PCX.339 | Nicky Nipse 123 | (02) | |
| PCX.340 | King Secret Mission 2 (W) | (04) | |
| PCX.341 | Joe Montana Football (W) | (05) | |

| PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMINIO PUBLICO E SHAREWARE. | | |
|-------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|----------|
| CODIGO | NOME | QTD DISC |
| PCX.5001 | EQUATOR Ensino de matematica, ciencias e finsaos | (1) |
| PCX.5002 | COLLAGE Editor de desenhos e slides, podendo ser gravados | (1) |
| PCX.5003 | ABC FUN KEYS Ingles para crianças entre 2 e 5 anos | (1) |
| PCX.5004 | SPANISH HERB Ensino dos verbos em Espanhol | (1) |
| PCX.5005 | GERMAN TUTOR Ensino da lingua alemã | (1) |
| PCX.5006 | ITALIAN TUTOR Ensino da lingua italiana | (1) |
| PCX.5007 | FUNNELS Ensino de matematica para crianças | (1) |
| PCX.5008 | MOONBEAM Astronomia | (1) |
| PCX.5009 | CHASM Ensino assembler | (2) |
| PCX.5010 | PC PROFESSOR Ensino da linguagem Basic | (1) |
| PCX.5011 | TUTOR COM Ensino do uso do PC e do DOS | (1) |
| PCX.5012 | LA PRINTER Imprime cabecalho em varios tipos | (1) |
| PCX.5013 | PC DOS HELP Ensino DOS | (1) |
| PCX.5014 | PASCAL TUTOR Ens.Pascal(2) | (1) |
| PCX.5015 | CALCULUS Ensino da algebra e trigonometria | (1) |
| PCX.5016 | PC TOUCH Ensino de destilografia | (1) |
| PCX.5017 | FLASH CARDS Dicionario ingles + de 7000 vocabularios | (4) |
| PCX.5018 | TURBO TURBOC Ensino da linguagem Turbo C | (2) |
| PCX.6001 | GALVAY Ótimo editor do tipo do Wordstar | (2) |
| PCX.6002 | PC WRITE Faol e poderoso editor de textos | (3) |
| PCX.6003 | LETTER WRITE Imprime cartas personalizadas | (2) |
| PCX.6004 | CHWRITER Editor de texto e grafico | (2) |
| PCX.6301 | PC CALC Poderosa planilha com graficos | (2) |
| PCX.6302 | ASEASYS Planilha com capacidade de 256 x 1024 | (2) |
| PCX.6303 | INSTACALC Esta planilha permanece residente na memoria | (1) |
| PCX.6304 | POWER SHEETS Plan.3D | (2) |

O LANÇAMENTO QUE TODOS ESPERAVAM - PC BOOK No. 1 Apenas Cr\$ 59.000,00

O PC BOOK e um caderno que conta 100 senhas e instruções de jogos para PC, agora ficou mais fácil terminar aquele jogo que nem se conseguia acessar. **PROMOCÃO BASTA DICAR:** Para pedidos em cheques superior a Cr\$ 59.000,00 pague em 2 vezes, um cheque a vista e outro para 30 dias da postagem de seu pedido. **IMPORTANTE:** PRAZO DE ENTREGA: 7 a 15 dias. GARANTIA: 365 dias. PEDIDOS POR CHEQUE: Não cobramos postagem. **OS BARRIDOS ATENDEMOS ATÉ AS 16:00**

| PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE. | | |
|-------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|---------|
| CODIGO | NOME | QTD DSK |
| PCX.6702 | MAGIC FINDERS Análise a caligrafia partindo do assinat. (1) | |
| PCX.6703 | ASTROLOGIA Calcula mapas astrológicos, pos. zodiacais (1) | |
| PCX.6704 | BIORRITMO Edita e imprime os 3 ciclos do biorritmo. (1) | |
| PCX.6705 | PC SORTE Previsões para Loto, Sena e Loteria Esportiva (1) | |
| PCX.6706 | LOTO FEUER Imprime o perfil a partir da data de nasc. (1) | |
| PCX.6707 | PROCON FORTUNE Astrologia perfil e pers. pelo signo (1) | |
| PCX.6708 | BIORRITMO e TAROT + ICHING (3) | |
| PCX.7001 | TRANSMIT Monte seu proprio dicionario. (1) | |
| PCX.7002 | PRIVATE BOOKKEEPER Folha de pag. Balancos, Cont. a P e Rec. Contabilidade (1) | |
| PCX.7003 | CHECK-IT Feste seu micro e todos os periféricos. (1) | |
| PCX.7004 | CHEK Controle seu cartão de credito (1) | |
| PCX.7005 | CHEMICAL MOLECULAR Seleciona átomos, compoe moléculas e formula células (1) | |
| PCX.7006 | PC PAYROLL Controle de folha de pag. emit holerites. (2) | |
| PCX.7007 | SIDE WRITER Para imprim. planilhas no sentido contrario (1) | |
| PCX.7008 | PC MUSICIAN Permite criar, editar e tocar musicas (1) | |
| PCX.7009 | BILL POWER PLUS Controle de contabilidade para contadores e procuradores. (2) | |

| PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE. | | |
|-------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| CODIGO | NOME | QTD DSK |
| PCX.7010 | AMELE NOTICE Agenda diaria calendario e contr. compromissos (1) | |
| PCX.7011 | MASTER FILE DISK Gerenciador de programas escondidos (1) | |
| PCX.7012 | PC PROJECT Para trabalhos com notificações diarias. (2) | |
| PCX.7013 | SCREEN DESIGNER Desenha telas de video com caracteres grifa dos e diversas letras. (1) | |
| PCX.7014 | MAIL MONSTER Cadastro e impressao de etiquetas (1) | |
| PCX.7015 | VERUS CHECKER Checagem completa de seus discos e memoria do micro (1) | |
| PCX.7016 | TUTOR WORD PERFECT 5.0 Ensina usar o Word Perfect no versao 5.0 (2) | |
| PCX.7017 | EXPRESS CHECK Classifica e imprime cheques por data, numero valor (1) | |
| PCX.7018 | AUDIO II Controle sua de discos. (1) | |
| PCX.7019 | FAMILY HISTORY Genealogia familiar. (2) | |
| PCX.7020 | PC DBS Engenharia eletrica de condominios (3) | |
| PCX.7021 | PC OVERLOAD Gerenciador de condominios (2) | |
| PCX.7022 | PC WRITE LIGHT Versao para iniciantes do PC WRITE (1) | |
| PCX.7023 | PC DENTAL MS Programa para médicos, controle de pacientes, con. tas, seguros, etc. (5) | |
| PCX.7024 | MINSTAT Sistema cientifico de análise estatística, com capacidade grafica (2) | |

| PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE. | | |
|-------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| CODIGO | NOME | QTD DSK |
| PCX.7025 | EDUCAT TEST Programa para criança de 1 a 6 anos, sinonimos, antonimos, palavras e etc (1) | |
| PCX.7026 | MATH GAMES Jogos com labirintos, para o ensino das operacoes matematicas (1) | |
| PCX.7027 | TEST AND TRAIN Prepare testes e exemplos, existe na tela o computador avaliando e conhecimento dos participantes (1) | |
| PCX.7028 | ON SIDE Imprime relatorios no radape da pagina. (1) | |
| PCX.7029 | WORDGAMES Exercicios para aumentar o raciocinio, o/ox. (1) | |
| PCX.7030 | VIDEOCHEM Ensino da quimica, valencias, átomos e molecul. (1) | |
| PCX.7031 | PROFILE Agenda telefonica imprime etiquetas varios estilo (2) | |
| PCX.7032 | FANCY LABEL Imprime etiquetas para correspondencia, para disquetes, expandido ou comprimido (1) | |
| PCX.7033 | STOCK INVENTORY Controle de estoque, manutencao de inventario com classificador de itens (1) | |
| PCX.7034 | PC STOCK Controle de acoes analise de tendencias na bolsa (1) | |
| PCX.7035 | MICAL PC Programa de diagnostico medico. (3) | |
| PCX.7036 | SLIDE GENERATION Programa para geracao de slides (1) | |
| PCX.7037 | ORACLE Ensina o uso do Tarot e Iching (1) | |
| PCX.7038 | HOME MANAGEMENT Contabilizacao pessoal, aplicacoes. (1) | |
| PCX.7039 | LABCOAT Gerenciamento de laboratorio de análises clinica (1) | |

| PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE. | | |
|-------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| CODIGO | NOME | QTD DSK |
| PCX.7040 | SURVEYOR Para engenheiros civis e topografos, permite elaborar calculos e desenhos em escalas (1) | |
| PCX.7041 | DIET DISK Sujeitos de dietas para controle de peso (1) | |
| PCX.7042 | UNITS Units Para conversao de unidades de medidas (1) | |
| PCX.7043 | MINIDISK Gerenciador de disco rigidu DOS 3.8 permite copiar, renomear, proteger e etc (1) | |
| PCX.7044 | DOS CONTROL Mostra na tela e executa comandos do DOS, facil acesso aos comandos, permite tambem criar macros (1) | |
| PCX.7045 | MARKET Controle e analise de metodo de acesso (1) | |
| PCX.7046 | PIANOMAN Outro para compor musicas, imprime partituras (1) | |
| PCX.7047 | AGRICULTURAL Para administracao de fazendas (2) | |
| PCX.7048 | DESK AND MATH Clone do SK Relogio, alarme, dist. fun. calculadora, editor, agenda e etc (1) | |
| PCX.7049 | PC INVENTORY Inventario com quantias, preços, niveis mínimos, itens com lucro/prejuizo (1) | |
| PCX.7050 | IBEL TERMINAL Soft de comunicacao, emula terminais RT-100 e UT-52 (1) | |
| PCX.7051 | HEXTEDEC & DEXTEDEC Sao 2 programas para programadores em assembler. (1) | |
| PCX.7052 | BOX Utilitario para criacao de telas, imprime e salva. (1) | |
| PCX.7053 | MEMU CONSTRUCTION Permite criar menus com efeito de sombra e cores, ate 100 itens p-menu (2) | |

PCX.9001 - MALA DIRETA
Cadastro de Clientes, com impressao de relatorios e etiquetas de 2 cartoes no formato 70 x 23. Cr\$ 18.000,00

PCX.9002 - CONTROLE BANCARIO
Destinado ao controle de cheques, tanto para Empresas como para particular, com emissao de extratos. Cr\$ 24.000,00

PCX.9003 - ADMINISTRACAO ESCOLAR
Sistema completo de administracao escolar, acompanhamento de notas, historicos de alunos, boletins, historicos de professores. Cr\$ 72.000,00

PCX.9004 - CONTROLE DE RESTAURANTES
Emite comandos de fechamento de mesas, calcula comissao e garçons, controla estoque de bebidas e pesquisa de vendas. Cr\$ 50.000,00

PCX.9005 - CONTROLE DE ESTOQUE
Controla entrada/saida, relatorios p/gde minimo e max., pesquisa de vendas e entrada das, reabastecimento de preços, e impressao NF simuladas. Cr\$ 55.000,00

PCX.9007 - SCEI - SIST CONT EMP INT
Três programas em um. Compoe Cadastro de Clientes, com emissao de relatorios e de etiquetas, Contas a Pagar com relatorios de entradas e baixas de duplicatas. E Controle Bancario. Cr\$ 60.000,00

PCX.10001 - INT. DE ENTRADAS DE MERCADORIAS
Sistema integrado com Controle de Estoque, Contas a Pagar, Livro Fiscal de Entradas. Este Sistema visa controlar administrativamente todos os trabalhos acima mencionados possibilitando emitir varios Relatorios e Graficos dando a sua Empresa uma visao global dos controles mencionados. Configurado para impressora Emula-PC. Companhia Help de todas as opcoes. Cr\$ 399.000,00

PCX.10002 - SIST. INT. DE FATURAMENTO
Sistema integrado com Contas a Receber, Comissões de Vendas, Livro Fiscal Saida, Graficos, Emite Nota Fiscal Fatura a/ata 3 itens por NF; permite alterar um certo pedido apos emitido recalculando a nota, fornece listagem dos Pedidos digitados em carteira diaria o/ varias opcoes, alem de emitir duplicatas atualizar os demais modulos integrados. Configurado p/ impressora Emula PC. Cr\$ 399.000,00

PCX.10003 - CONTROLE DE ESTOQUE
Controla Entradas/Saidas de artigos, emite Relatorios dos artigos por Familia ou todos na ordem pretendida, alem de relatorios das Transacoes com pagina sequencia controlada pelo sistema; emite requisicos para compras e controla encomendas faz Previsoes estatisticas por artigo nos ultimos 12 meses calcula Demandas e controle estoque minimo e maximo, alem de emitir duerosos relatorios. Cr\$ 149.000,00

PCX.10004 - CALCULO DE CUSTOS/PREÇOS
Atualiza formulacoes com ate 20 itens por formula e emite Lista de Preços baseado em formulas de calculos informada pelo proprio Usuario, para emitir basta informar o custo de cada item e pedir atualizacao. Relatorios Variados; programa elaborado com a linguagem C; e totalmente parametrizado. Papel de 80 colunas. Programa de facil manuseio. Cr\$ 99.000,00

PCX.10005 - CONTAS A RECEBER/PAGAR
Com varias opcoes de emissao de relatorios:
- Transacoes por tipo e data
- Duplicatas em Aberto Vendidas e a Vencer
- Duplicatas em Aberto p/Local de Coaracao
- Duplicatas em Aberto p/Nat.Oper.Bancaria
- Duplicatas em Aberto p/Vendedor e etc.
Todos os relatorios de Duplicatas, fornecera ao final um resumo com os totais em aberto vendidos ou vencer em intervalos de 1, 30, 60, 90, 120 e 365 dias. Cr\$ 199.000,00

PCX.10006 - MALA DIRETA
Sistema personalizado visando a atender maior gama de Usuarios, possibilitando ter controle de ORÇAM. CLIENTES e CONTRATOS, fornecendo etiquetas e possibillta interacao do texto com o editor MS-WORD, facil de ser usado, acompanha help das telas. E mesmo baseado no Sistema do Udal e pode ser configurado para impressoras de 80 ou 132 colunas. Cr\$ 79.000,00

PCX.10001 - INT. DE ENTRADAS DE MERCADORIAS
Sistema integrado com Controle de Estoque, Contas a Pagar, Livro Fiscal de Entradas. Este Sistema visa controlar administrativamente todos os trabalhos acima mencionados possibilitando emitir varios Relatorios e Graficos dando a sua Empresa uma visao global dos controles mencionados. Configurado para impressora Emula-PC. Companhia Help de todas as opcoes. Cr\$ 399.000,00

PCX.10002 - SIST. INT. DE FATURAMENTO
Sistema integrado com Contas a Receber, Comissões de Vendas, Livro Fiscal Saida, Graficos, Emite Nota Fiscal Fatura a/ata 3 itens por NF; permite alterar um certo pedido apos emitido recalculando a nota, fornece listagem dos Pedidos digitados em carteira diaria o/ varias opcoes, alem de emitir duplicatas atualizar os demais modulos integrados. Configurado p/ impressora Emula PC. Cr\$ 399.000,00

PCX.10003 - CONTROLE DE ESTOQUE
Controla Entradas/Saidas de artigos, emite Relatorios dos artigos por Familia ou todos na ordem pretendida, alem de relatorios das Transacoes com pagina sequencia controlada pelo sistema; emite requisicos para compras e controla encomendas faz Previsoes estatisticas por artigo nos ultimos 12 meses calcula Demandas e controle estoque minimo e maximo, alem de emitir duerosos relatorios. Cr\$ 149.000,00

PCX.10004 - CALCULO DE CUSTOS/PREÇOS
Atualiza formulacoes com ate 20 itens por formula e emite Lista de Preços baseado em formulas de calculos informada pelo proprio Usuario, para emitir basta informar o custo de cada item e pedir atualizacao. Relatorios Variados; programa elaborado com a linguagem C; e totalmente parametrizado. Papel de 80 colunas. Programa de facil manuseio. Cr\$ 99.000,00

PCX.10005 - CONTAS A RECEBER/PAGAR
Com varias opcoes de emissao de relatorios:
- Transacoes por tipo e data
- Duplicatas em Aberto Vendidas e a Vencer
- Duplicatas em Aberto p/Local de Coaracao
- Duplicatas em Aberto p/Nat.Oper.Bancaria
- Duplicatas em Aberto p/Vendedor e etc.
Todos os relatorios de Duplicatas, fornecera ao final um resumo com os totais em aberto vendidos ou vencer em intervalos de 1, 30, 60, 90, 120 e 365 dias. Cr\$ 199.000,00

PCX.10006 - MALA DIRETA
Sistema personalizado visando a atender maior gama de Usuarios, possibilitando ter controle de ORÇAM. CLIENTES e CONTRATOS, fornecendo etiquetas e possibillta interacao do texto com o editor MS-WORD, facil de ser usado, acompanha help das telas. E mesmo baseado no Sistema do Udal e pode ser configurado para impressoras de 80 ou 132 colunas. Cr\$ 79.000,00

PCX.10007 - CONTROLE BANCARIO
Destinado ao controle de cheques, tanto para Empresas como para particular, com emissao de extratos. Cr\$ 24.000,00

PCX.10008 - CONTROLE DE RESTAURANTES
Emite comandos de fechamento de mesas, calcula comissao e garçons, controla estoque de bebidas e pesquisa de vendas. Cr\$ 50.000,00

PCX.10009 - CONTROLE DE ESTOQUE
Controla entrada/saida, relatorios p/gde minimo e max., pesquisa de vendas e entrada das, reabastecimento de preços, e impressao NF simuladas. Cr\$ 55.000,00

PCX.10010 - MALA DIRETA
Sistema personalizado visando a atender maior gama de Usuarios, possibilitando ter controle de ORÇAM. CLIENTES e CONTRATOS, fornecendo etiquetas e possibillta interacao do texto com o editor MS-WORD, facil de ser usado, acompanha help das telas. E mesmo baseado no Sistema do Udal e pode ser configurado para impressoras de 80 ou 132 colunas. Cr\$ 79.000,00

- 1 - CHEQUE ou DEPOSITO : Bradeco - Agencia 0139 - Conta 62.219-2
- 2 - REEMBOLSO POSTAL : SEDEX A COBRAR - O pagamento e feito pelo usuario quando retirar no correio.
- 3 - PEDIDO MINIMO : OPCAO 1 (2 gravacoes) OPCAO 2 (6 grav.)

| PREÇO POR CADA DISKETE GRAVADO | | |
|--------------------------------|---------------|---------------|
| CHEQUE/ DEPOSITO | REEMBOLSO | |
| POR DISCO 5.1/4 | Cr\$ 2.200,00 | Cr\$ 2.700,00 |
| POR DISCO 3.1/2 | Cr\$ 3.500,00 | Cr\$ 4.000,00 |

CARTAS

PAINEL

Posso diversos programas e aplicativos para XT/AT e gostaria de entrar em contato com interessados em troca. Por favor, enviar carta com relação de programas.

Rafael Lanz

R. Julio de Castilhos, 1937

95600 - Rio de Janeiro - RJ

Posso um IBM-PC/XT e gostaria de entrar em contato com usuários da mesma configuração para troca de jogos, informações e programas em geral. Posso cerca de 300 disquetes e vários títulos. Enviar lista de programas para agilizar troca.

Maurício Minello

Estrada do João, 88/604

22610 - Rio de Janeiro - RJ

Desejo me corresponder com usuários do IBM-PC XT para troca de jogos, utilitários, dicas, etc. Posso um computador IBM-PC XT, uma impressora Rima, um Winchester com 32 Megs, com memória de 360 Kbytes.

Jean Alex Pedrozo

R. Salgado Filho, 2043

78900 - Porto Velho - RO

Sou usuário de um Expert MSX 1.1, drive de 5 1/4" dupla face e de uma impressora Epson T.1000. Os interessados em troca de

softs principalmente utilitários e aplicativos me escrevam.

Marco Antonio Miglilo

Caixa Postal 19

89110 - Gaspar - SC

Posso um PC/XT com drive de 5 1/4" e gostaria de trocar softs, utilitários aplicativos e jogos. Posso mais de 500 disquetes e também alguns manuais em xerox. Quem me escrever, favor mandar lista dos softs disponíveis com descrição detalhada.

Miguel Alberto Sobral

Caixa Postal 99209

25805 - Três Rios - RJ

Tenho um computador PC-XT com dois drives 5 1/4" e impressora padrão Epson FX-80. Há alguns meses comecei a trocar programas com pessoas que escrevem para MS e agora posso quase duzentos programas para troca, sendo mais da metade de jogos. Gostaria de contactar outros leitores para troca de softs. Tenho também interesse em programas para o Amiga 500.

Victor M. Sant'Anna

R. Barbedo, 735/13

90060 - Porto Alegre - RS

Sou usuário de um computador IBM PC/XT, winchester de 30 Mb, disk drive 5 1/4" e vídeo CGA. Gostaria de me corresponder

com outros usuários para troca de informações e de programas. Tenho uma grande lista de jogos e aplicativos. Estou especialmente interessado em programas de edição eletrônica como Ventura e Page Maker.

Marcos Rogério Morais da Silva

R. Uberlândia, 390

35660 - Pará de Minas - MG

Posso um PC XT e gostaria de me comunicar com pessoas que tenham este equipamento para troca de informações e de programas. Posso muitos jogos, utilitários, aplicativos e compiladores (Turbo Pascal 3.0, 5.0 e Turbo C 2.0). Por favor envie lista de programas.

Kleber Augusto C. da Silva

R. Amintas Novais, 127

36300 - São João Del Rei - MG

Estou procurando os manuais do Pocket Computer PC1211 da Sharp. Quem tiver e quiser vender (os originais ou xerox) eu compro. Também quero trocar programas para Apple IIe, IIc e II+. Mande sua lista e enviarei a minha. E se alguém tiver o software da placa sintetizadora de voz PAL-M, eu compro ou troco por qualquer programa que eu tenha.

Crístiano Viana

SQS 109, B1 C/410

70372 - Brasília - DF

PROJECY INFORMATICA E COMERCIO LTDA - FONES (011) 872-2823 - 262-4056

RUA MONTEIRO DE MELO 532 - 10. ANDAR - CEP 05050 - LAPA - SAO PAULO - SP
Esquina com a rua Coriolano.

JOGOS PARA PC/XT

| | | |
|-----|------|-------------------------|
| 001 | (2) | A Hora do Pesadelo |
| 002 | (1) | Affirmar Bugs |
| 003 | (2) | After Europe |
| 004 | (1) | Alif, o Elíseo |
| 005 | (2) | Back to the Future 2 |
| 006 | (1) | Bilhar 3D |
| 007 | (2) | California Games 1 |
| 008 | (2) | California Games 2 |
| 009 | (3) | Carven San Diego 2 |
| 010 | (1) | Chess Master 2000 |
| 011 | (1) | Crazy Cars 4 |
| 012 | (2) | Double Dragon 1 |
| 013 | (1) | Double Dragon 2 |
| 014 | (2) | Dragon Ninja 1 |
| 015 | (2) | Drillard |
| 016 | (2) | Exotic Show |
| 017 | (2) | F-16 Pilot |
| 018 | (1) | Falcon Simulation |
| 019 | (2) | Ferrari F-1 |
| 020 | (1) | Flight Simulation 1 |
| 021 | (2) | Flight Simulation 3 |
| 022 | (2) | Flight Simulation 4 |
| 023 | (2) | Foot Simulation 2 |
| 024 | (1) | Gantlet |
| 025 | (1) | Ghostbuster 2 |
| 026 | (2) | Golden Axe |
| 027 | (1) | Gran Prix |
| 028 | (2) | Harley Davidson |
| 029 | (1) | Illa Disney |
| 030 | (1) | Indiana Jones 1 |
| 031 | (2) | Indiana Jones 2 |
| 032 | (1) | Indiana Jones 3 |
| 033 | (14) | Indiana Jones 256 (VGA) |
| 034 | (2) | Indianapolis 500 |
| 035 | (2) | King Bust 3 |
| 036 | (1) | King Bust 4 |
| 037 | (2) | Lakers & Celtics |
| 038 | (1) | Madman Bumper |
| 039 | (2) | Manhunter Hits |
| 040 | (2) | Nicky House |
| 041 | (3) | Nicky House 123 |
| 042 | (1) | Monopoli |
| 043 | (2) | Motorcross |
| 044 | (2) | Out Run |
| 045 | (2) | Paris Bakar |
| 046 | (1) | Pharao's Tomb |
| 047 | (1) | Pitman |
| 048 | (2) | Renegade III |
| 049 | (1) | Robocop 1 |
| 050 | (2) | Robocop 2 |
| 051 | (2) | Test Driver 2 |
| 052 | (2) | Prince of Persia |

APLICATIVOS PC/XT

| | |
|----------------------------|----------------------|
| Banco de Dados | |
| 2001 | (3) PC-File |
| 2002 | (2) Database |
| 2003 | (3) Draw |
| 2004 | (2) File Express |
| 2005 | (2) Database |
| 2006 | (1) Base |
| 2007 | (1) Base Access |
| 2008 | (1) Multibase |
| Comunicação | |
| 3001 | (3) D-Modem |
| 3002 | (1) Private Line |
| 3003 | (1) Q-Power-Cen |
| 3004 | (1) Freecom |
| Editores de Texto | |
| 4001 | (1) Navija |
| 4002 | (1) PC-Stylet |
| 4003 | (1) PC-Letter |
| 4004 | (1) PC-Outline |
| 4005 | (1) Hyper Shell |
| 4006 | (2) Galaxy |
| 4007 | (1) Converter |
| 4008 | (3) PC-Write |
| Ciências / Diversos | |
| 5001 | (3) Family History |
| 5002 | (1) Mister Black |
| 5003 | (1) Phorbet |
| 5004 | (1) Astrologer |
| 5005 | (1) Gemancy |
| 5006 | (1) Name Inventory |
| 5007 | (1) Super Lots |
| 5008 | (2) Motrix |
| 5009 | (1) Word Time |
| 5010 | (1) Astran |
| 5011 | (4) Night Sky |
| Planilhas | |
| 6001 | (1) Express Calc |
| 6002 | (1) EPC |
| 6003 | (1) Free Calc |
| Gráficos | |
| 7001 | (?) Dancad 3D (Nine) |

JOGOS/APLIC - MSX

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| 001 | MSX Tools 1 |
| 002 | MSX Tools 2 |
| 003 | MSX Tools 3 |
| 004 | Meridian 40 |
| 005 | Meridian 64 |
| 006 | Meridian 88 |
| 007 | Turbo Pascal |
| 008 | Cobi |
| 009 | Prelog |
| 010 | Hbasic |
| 011 | Linguagem C (2) |
| 012 | Compilador C |
| 013 | Male Breta |
| 014 | Contabilidade |
| 015 | Banda de Conyrimisso |
| JOGOS MSX 2.0 MEGARAN | |
| 201 | Metal Gear 1 |
| 202 | Space Harrow |
| 203 | Coman |
| 204 | Men Man Monster |
| 205 | Cobra |
| 206 | Lejos |
| 207 | King's Valley 2 |
| 208 | 1942 |
| 209 | Atari |
| 210 | Aiete |
| 211 | Castelovania 1 |
| 212 | Sanac Excellent |
| JOGOS MSX 1 - RODA SEM MEGARAN | |
| 301 | Elite |
| 302 | Dragon Ninja 1 |
| 303 | Swale Dragon 1 |
| 304 | Double Dragon 2 |
| 305 | Paris Bakar |
| 306 | Os Intocáveis |
| 307 | Super Major Bros |
| 308 | Indiana Jones 2 |
| 309 | Ghostbuster 2 |
| 310 | Tartarugas Ninja 1 |
| 311 | Gremlin |
| 312 | Robocop |
| IMPORTANTE | |
| Cada jogo ou aplicação acima ocupa 1 disco inteiro de 5 1/4" (somente o Lotusquem C ocupa 2 e o xerox de 24 da disco e de CDS 2.000,00). | |

PERIFERICOS PC/XT

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| CODIGO - 9001 PLACA DDTV | |
| Agora seu PC sairá definitivamente da era do Preto e Branco, esta placa é instalada em um dos slots vazios. | |
| CODIGO - 9002 JOYSTICK | |
| Lembra daquele joystick que só funcionava com o joystick, funcionava... | |
| CODIGO - 9003 PLACA DDFAX 96 | |
| Transforme seu PC em máquina de FAX. Temos também | |
| MOUSES, MONITORES, IMPRESSORAS... | |

PERIFERICOS MSX

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| MEGARAN GAME 256 (so jogos) | |
| MEGARAN DISK 256 / 512 e 768 | |
| MODERN P/ MSX (1200/75 - 1200/1200) | |
| XIT PARA MONTAGEM DE DRIVE | |
| XIT MSX 2.0 e 2.0 PLUS | |
| (Pode ser transformado até o Expert 4 da serie PLUS - PLUS e DPLUS) | |
| COMO ADQUIRIR | |
| 1) CHEQUE NOMINAL E CRIADO. | |
| 2) REEMBOLSO POSTAL - Sedex a Cobrar ao retirar na Agencia do Correio (Custo do Pedido e Custo Sedex) | |
| Preços em disquete (5.1/4) incluso. | |
| CDS 2.000,00 por disco. (Cheque) | |
| CDS 3.000,00 por disco. (Reembolso) | |

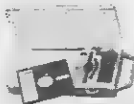
PROTEJA O SEU PATRIMÔNIO

Mini-aspirador para limpeza geral de seu computador, maq. fotográfica, filmado ra, vídeo. cassete.



22.500,00

Kit completo para limpeza micro e drive 5 1/4 3 1/2



52.500,00

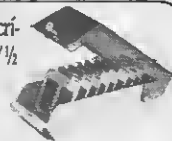
Kit limpeza drives

5 1/4 3 1/2



10.000,00

Porta disquete em Acrílico vários modelos 3 1/2 e 5 1/4



20.000,00



Cabos blindados p/ impressoras paralelas

11.250,00



Filtro de linha p/ equipamento elétrico (6 saídas)

20.000,00



WORLD OF GAMES

Av. Mal. Fiuza da Castro, 473 - CEP 05596 - SÃO PAULO - SP Tel.: (011) 810-2193



MONTE UM PC IMPORTADO SEM ESTAR MONTADO NA GRANA

CURSO DE MONTAGEM DE PC. SISTEMA DE APOSTILAS, RÁPIDO E ECONÔMICO.

Chegou a sua vez de ganhar dinheiro montando PC. O método é simples e rápido. São 200 páginas com dicas, técnicas e ilustrações e você não precisa saber eletrônica, basta saber escolher corretamente os componentes: placas, drives, discos rígidos, monitor... Dicas e técnicas de montagem e software. Conheça o hardware do PC. Como converter seu PC em AT. Faça você mesmo! Este manual ensina como!

CAIXA POSTAL 11609 - CEP 20222 - RIO DE JANEIRO - RJ

Pagarei apenas Cr \$26.900,00 mais despesas postais, e sei que vou receber um manual do curso de montagem de PC.

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Envie o cupom agora, sem precisar mandar dinheiro. Você só paga quando receber o seu manual na agência dos correios de sua cidade. Validade do preço até 29/02/92, pedidos postados após este data serão atendidos pelo valor do mês de postagem.

Amplie seus CONHECIMENTOS

A EDITORA
CIÊNCIA MODERNA
OFERECE A VOCÊ

14

OPÇÕES
QUE EXTRAIRÃO
RESULTADOS
MACROS DE
SEUS MICROS



DOMINANDO O TURBO C
Stan Kelly-Boote
Formato: 16x23cm /626 p.
Cr\$ 13.900,00



PAGEMAKER 4 GUIA DE REFERÊNCIA RÁPIDA
Marvin Bryan
Formato: 14x21 /164 p.
Cr\$ 6.900,00



AMPLIANDO O DOS 1991
Rayduncan
Formato: 16x23 /492 p.
Cr\$ 15.250,00



DOMINANDO A HP LASERJET
Alan R. Neibauer
Formato: 16x23cm /612 p.
Cr\$ 16.500,00



DOMINANDO O DOS Para as versões 3.3 e 4
Judá Robbins
Formato: 16x23cm /680 p.
Cr\$ 16.280,00



PROGRAMAÇÃO EM TURBO C++
Ben Ezzel
Formato: 16x23 /404 p.
Cr\$ 16.570,00



PROGRAMAÇÃO GRÁFICA EM TURBO C++
Ben Ezzel
Formato: 16x23 /618 p.
Cr\$ 17.900,00



DOMINANDO O NORTON UTILITIES 5
Peter Dyson
Formato: 16x23 /476 p.
Cr\$ 15.900,00



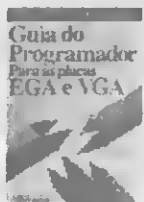
DOMINANDO O WORD STAR 5.5
Greg Harvey
David J. Clark
Formato: 16x23 /440 p.
Cr\$ 14.500,00



FERRAMENTAS EM TURBO PASCAL
Frank Dutton
Formato: 16x23cm /412 p.
Cr\$ 12.900,00
* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 134 programas deste livro: Cr\$ 7.700,00



DOMINANDO O TURBO PASCAL 5
Douglas Hergert
Formato: 16x23cm /572 p.
Cr\$ 13.500,00
* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 22 programas deste livro: Cr\$ 6.700,00



Guia do Programador para as placas EGA e VGA
Richard F. Ferraro
Formato: 16x23cm /712 p.
Cr\$ 18.900,00
* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 80 programas deste livro: Cr\$ 7.500,00



BIBLIOTECAS EM TURBO PASCAL
Adonai Alvinio Pessoa
Formato: 14x21cm /132 p.
Cr\$ 6.000,00
* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo o programa deste livro: Cr\$ 6.300,00



INTRODUÇÃO AO Quick BASIC
Armando Oscar C. Filho
Formato: 16x23cm /312 p.
Cr\$ 7.950,00
* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 15 rotinas prontas para uso.: Cr\$ 6.700,00

Faça já o seu pedido!

EDITORA
CIÊNCIA MODERNA

Desejo receber da EDITORA CIÊNCIA MODERNA o(s) livro(s):

OBS.: Os disquetes são opcionais

| LIVROS | DISQUETES |
|----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Dominando o DOS (Cr\$ 16.280,00) | |
| <input type="checkbox"/> Ferramentas em Turbo Pascal (Cr\$ 12.900,00) | <input type="checkbox"/> (Cr\$ 7.700,00) |
| <input type="checkbox"/> Dominando o Turbo C (Cr\$ 13.900,00) | |
| <input type="checkbox"/> Programação em Turbo C++ (Cr\$ 16.570,00) | <input type="checkbox"/> (Cr\$ 10.000,00) |
| <input type="checkbox"/> Dominando o Turbo Pascal 5 (Cr\$ 13.500,00) | <input type="checkbox"/> (Cr\$ 6.700,00) |
| <input type="checkbox"/> Pagemaker 4 guia de referência (Cr\$ 6.900,00) | |
| <input type="checkbox"/> Programação Gráfica em Turbo C++ (Cr\$ 17.900,00) | <input type="checkbox"/> (Cr\$ 10.000,00) |
| <input type="checkbox"/> Guia do Prog. para as placas EGA e VGA (Cr\$ 18.900,00) | <input type="checkbox"/> (Cr\$ 7.500,00) |
| <input type="checkbox"/> Ampliando o DOS 1991 (Cr\$ 15.250,00) | |
| <input type="checkbox"/> Dominando o Norton Utilities 5 (Cr\$ 15.900,00) | |
| <input type="checkbox"/> Bibliotecas em Turbo Pascal (Cr\$ 6.000,00) | <input type="checkbox"/> (Cr\$ 6.300,00) |
| <input type="checkbox"/> Dominando a HP Laser Jet (Cr\$ 16.500,00) | |
| <input type="checkbox"/> Dominando o Wordstar 5.5 (Cr\$ 14.500,00) | |
| <input type="checkbox"/> Introdução ao Quick BASIC (Cr\$ 7.950,00) | <input type="checkbox"/> (Cr\$ 6.700,00) |

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____

Estado: _____

Cep: _____

Envio anexo Cheque Nominal à EDITORA CIÊNCIA MODERNA, no valor correspondente do total do pedido: Cr\$ _____

Assinatura: _____

CARTAS

Possui um computador IBM PC/AT e gostaria de trocar e/ou comprar softs utilitários. Aos interessados solicito o envio de lista de seus programas.
Marcos Luthero de Oliveira
R. Bartolomeu de Gusmão, 1263
93540 - Novo Hamburgo - RS

O LEITOR RESPONDE

Venho responder a 3 cartas de SOS AOS LEITORES, publicadas na MS 106, esperando poder sanar as dúvidas nas mesmas.

Carta de Luiz H. Costa dos Santos

Para a instalação de uma TV colorida em seu PC, é desejável (e necessário) que ela seja adaptada para monitor; assim a qualidade de imagem será bem mais nítida (o monitor prejudica menos a vista do que uma TV comum).

Um outro fator importante que merece a atenção, é o modelo da TV. Uma escolha, bem feita, resultará em maior nitidez de imagens. A TV deve ter uma boa definição, e tamanho reduzido em um circuito aberto. As televisões mais modernas são as mais indicadas. Existem empresas que fabricam TVs que já vêm com local próprio para instalação da placa necessária à adaptação.

Carta de Rinaldo R. Baladei

Realmente o preço do software, para nós, microiros brasileiros, ainda é um tanto ou quanto 'salgado', e o software de domínio público, também conhecido como shareware, é uma excelente saída.

Carta de Roger F. Suruagy

Normalmente os drives de 5 1/4" e 3 1/2" já vêm com um cabo duplo ligado à interface e ao drive. Esse cabo permite a ligação de um outro drive, sem que seja necessário colocar outra interface. Basta retirar o cabo do drive que será conectado ao drive de 3 1/2", e ligá-lo no cabo deste último. O drive de 3 1/2" será o drive A e o outro o B.

Como se vê, uma interface (cartucho), pode controlar dois drives diferentes. Você poderá efetuar cópias normalmente pelo sistema operacional. Para cópias entre drives de 3 1/2" e 5 1/4" polegadas, existem copidores específicos.

Rodrigo Machado Valadão
Niterói - RJ

SUGESTÕES

Venho sugerir à ATI EDITORA a criação de uma revista mensal versando exclusivamente sobre computação gráfica, já que

este é um mercado ainda não explorado eficientemente pelas revistas brasileiras.

Alfredo Luiz Bins
Porto Alegre - RS

Há pouco tempo comecei a estudar o dBase III programado, mas me deparei com o problema de quase não encontrar programas para meu uso. Gostaria, se possível que houvesse nesta revista mais edições de programas para o dBase III.
Gustavo Henrique Tabosa
Caruaru - PE

NOTA: Micro Sistemas acolhe e publica com prazer as cartas enviadas por seus leitores, no entanto reserva-se o direito de não publicar cartas insultuosas, nem as acusadoras, referentes à sub-seção DEFENDA SE, que nos chegarem desacompanhadas de documentação. Também no caso de cartas demasiado longas, serão aproveitadas somente os trechos mais importantes. Cartas que não contiverem assinatura e endereço do remetente não serão publicadas.

Envie sua correspondência para ATI Análise Teleprocessamento e Informática Editora S/A, Rua Washington Lutz, 9/Gr. 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP: 20230 - Seção Cartas - Redação Micro Sistemas

PLACA DDFAX 96 PARA PC XT/AT

Transforma seu micro em uma máquina de fax com discagem automática, cadastro de até 999 clientes e programação para envio. Transmite e recebe com velocidade de 9600 BPS. Recepção automática durante operação de outros programas.

KIT DDX MSX 2.0+

Implementa no seu micro maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, relógio real com bateria, 80 colunas, 256Kb de MEMORY MAPPER e 19.268 cores.

MEGA RAM DISK PARA MSX

Expansão de memória com sistema operacional residente, disponível em 3 modelos diferentes: 256, 512 e 768 Kbytes. Funciona como se fosse um drive temporário para o seu MSX.

DDX MODEM PARA MSX

Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Monitoração de linha, discagem rediscagem e atendimento automático. Programa para vídeo texto embutido.

KIT PARA DRIVE DDX

Composto de gabinete metálico, fonte de alimentação, interface DDX, cabo para dois drives, manual e sistema operacional DDX DOS.



DATATEC

Rua Domingos de Moraes, 770 - Loja 33-B - V. Mariana - S. Paulo/SP Ao lado Estação Ana Rosa Metrô - FONE/FAX: (011) 571-7083



DeluxePaint Help

APRENDA A TIRAR TODO O POTENCIAL DO SEU DELUXE PAINT COM O MELHOR E MAIS COMPLETO CURSO EM COMPUTADOR JÁ CRIADO. O-DELUXE HELP EXPLICA E DEMONSTRA TODOS OS COMANDOS PASSO-A-PASSO DENTRO DO PRÓPRIO DELUXE PAINT, E COMO SE NÃO BASTASSE, AINDA "FALA" O QUE DEVE SER FEITO, E ENTÃO? O QUE ESTA ESPERANDO? ADQUIRA JÁ O SEU. PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO.

COMPOSTO POR 3 DISCOS 3 1/2. NECESSITA DE UM MEGA DE MEMÓRIA. COMPATÍVEL COM AMIGA.

OBS.: TAMBÉM DISPONÍVEIS O PROGRAMA E FONTES.

PEDIDO SOMENTE POR 273-6236 2a. 4a.e 6a.
TELEFONE (021) DE 12:00 ÀS 19:00 h

PRINCESS
INFORMÁTICA LTDA.

Rua Santa Alexandrina, 401/504
20.261 - Rio de Janeiro - RJ.
RIO

PREÇO
PROMOCIONAL
Cr\$ 14.900,00
GRÁTIS CATÁLOGO COMPLETO

BRASIL

SUA OPINIÃO VALE UMA ASSINATURA

O mercado de informática está repleto de produtos para as mais variadas finalidades. Escolher o melhor, entre diversas opções, pode ser uma tarefa difícil. MICRO SISTEMAS vai traçar o perfil do usuário no que diz respeito às suas preferências. Você irá conhecer qual o processador de textos mais usado, a planilha, o jogo etc. Conhecerá ainda quais os produtores ou marcas de melhor reputação junto ao usuário final. Você não pode ficar de fora desta pesquisa pois participando, você concorre, todos os meses, a uma assinatura anual de MICRO SISTEMAS.

Qual é o seu software preferido?

Processador de texto: Utilitário:
Planilha: Sistema Operacional
Linguagem: Jogo:
Ling. p/banco de dados: Outro:

COMO PARTICIPAR:

Responda as questões de acordo com sua preferência. No caso de usar mais de um programa de mesma classe, escolha aquele que julga ser o mais adequado para o seu uso. Não importa a origem do software. Escreva de forma clara e legível o nome do programa e seu produtor ou softhouse.

Preencha os espaços abaixo e remeta para ATI Editora S/A - Seção Pesquisa - Rua Washington Luiz, 9 gr 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230

Nome: Endereço:
Cidade: UF: CEP:

Best-Sellers da Informática



Programando em Linguagem C, C++ e Turbo C++
Fernando Albuquerque
Cr\$ 21.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 01



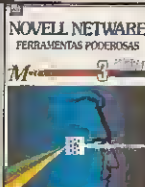
Borland Turbo PASCAL 6.0
Ricardo Freire de Carvalho
Cr\$ 28.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 02



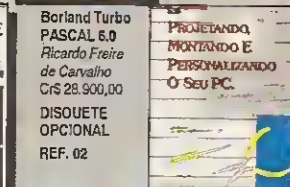
CLIPPER 5.01
Guia Completo
Stephen J. Straley
Vol. 1
Cr\$ 25.900,00
Vol. 2
Cr\$ 28.900,00
REF. 03



AutoCAD 3D
Head, Plavra e Segal
Cr\$ 22.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 04



NOVELL NETWORK
FERRAMENTAS PODEROSAS
Mike Edelhart
Cr\$ 29.900,00
DISQUETE GRÁTIS
REF. 05



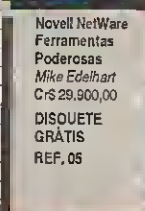
PROJETANDO, MONTANDO E PERSONALIZANDO O SEU PC
Sandler, Badgett e Stallings
Cr\$ 23.900,00
REF. 06



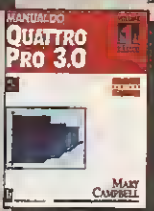
WORDSTAR 6.0
Professional
John Finley
Cr\$ 28.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 07



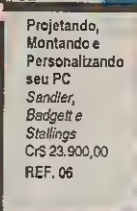
Assembly 386
Programação Avançada
John Mueller
Wallace Wang
Cr\$ 24.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 08



Novell NetWare
Ferramentas Poderosas
Commodore
Cr\$ 24.900,00
REF. 12



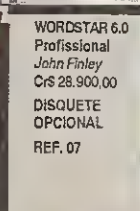
Quatro Pro 3.0
Mary Campbell
Vol. 1
Cr\$ 27.500,00
Vol. 2
Cr\$ 27.500,00
REF. 09



Ventura Publisher 3.0
James Cauvo
Jesse Bersf
Vol. 1 - Básico
Cr\$ 23.900,00
Vol. 2 - Avan.
Cr\$ 23.900,00
REF. 10



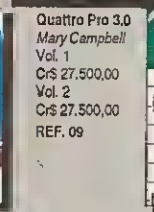
MS-DOS 5.0
2ª Edição
Thomas Croydon
Cr\$ 26.900,00
REF. 14



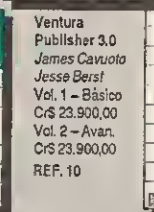
WINDOWS 3
Ferramentas Poderosas
Leblond Group
Cr\$ 27.500,00
DISQUETE GRÁTIS
REF. 11



Manual Oficial do AmigaDOS
Commodore
Cr\$ 24.900,00
REF. 12



Guia Oficial do XTREE
Bath Woods
Cr\$ 18.900,00
REF. 13



A CITEC oferece uma seleção dos melhores livros da Berkeley

FAÇA SEU PEDIDO AGORA!

| Desejo receber os seguintes livros: | | | Desejo receber os seguintes disquetes: | | |
|-------------------------------------|--------|------------|----------------------------------------|--------|------------|
| REF. | QUANT. | TOTAL CR\$ | REF. | QUANT. | TOTAL CR\$ |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| TOTAL GERAL CR\$ | | | | | |

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____

Estado: _____ CEP: _____

Envie em anexo cheque nominal à
CITEC - Ciência e Tecnologia Livraria Editora Ltda,
no valor total de: Cr\$ _____

Assinatura: _____

Preços válidos por 30 dias

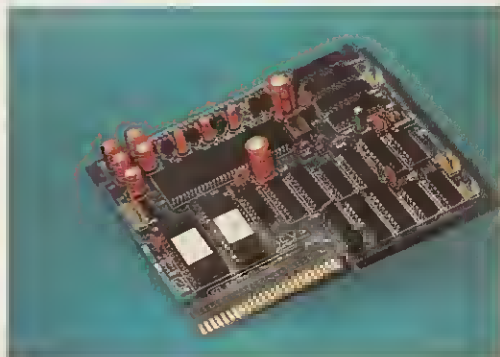
REMETA SEU PEDIDO PARA A RUA WASHINGTON LUIZ, 09 - GR. 403 - RJ - CEP 20.230



Transforme seu MSX em uma estação gráfica...



Tela digitalizada (foto em monitor RGB).



Placa eletrônica KIT 2+.

KIT 2+

- 19.268 cores • 256 KBytes RAM do usuário • 128 KBytes VRAM (vídeo) • 96 KBytes ROM-BASIC • TURBO-BASIC residente • 80 colunas de texto (mesmo pela TV) • Relógio/Calendário (mantido por bateria) • Movimentação fina das telas gráficas na horizontal e vertical • Resolução de 512 x 424 16 cores de 512

... e também em um Video-Game de alta resolução



Jogo SPACE-MANBOW (MEGAROM).



Placa e Cartucho II MEGARAM.

II-MEGARAM

- Expansão com 256 KBytes destinada a rodar os jogos MEGAROM gravados em disquetes. • Funciona em qualquer micro da Linha MSX. • Os jogos MEGAROM possuem alta definição gráfica e sonora.

Todos os produtos têm garantia de 1 ano.

KIT 2.0 e KIT 2+ são marcas registradas da ACVS Eletrônica Ltda.

ACVS Eletrônica Ltda.

Av. Paulista, 2001 - Conj. 912 - CEP 01311 - São Paulo - SP - Tel.: (011) 289-7694